

La Gazette de Montpellier

13 juin 2017

L'Académie de Montpellier remporte le concours national de l'Audace Artistique et Culturelle

Publié le mardi 13 juin 2017 à 14:00 - Caroline COUFFINHAL



© Caroline Couffinhal

Le projet ELECTRON, porté par le lycée Chaptal de Mende et avec la participation du collège Marcel Pagnol et des écoles calendretas do Clapas et Frédéric Bazille de Montpellier, a remporté le premier prix de l'Audace artistique et culturelle. La remise du premier prix a eu lieu ce matin au rectorat de Montpellier.

Les élèves ont réalisé un jeu vidéo de A à Z : scénarios, bruitage, encodage, numérisation, dessins, création musicale.

C'est un concours qui a lieu tous les ans depuis maintenant quatre ans. Le prix a été créé pour valoriser les projets d'éducation artistique et culturelle développés par les établissements des écoles, collèges et lycées. Il vise à permettre à tous les élèves d'aborder la culture artistique.

Chaque année, les lauréats sont reçus à l'Élysée, mais le contexte électoral a vu le concours délocalisé dans les académies lauréates. Ce sont 90 projets envoyés au secrétariat national, qui en a sélectionné 15. Parmi ces 15, le projet ELECTRON, portés par des élèves de l'Académie de Montpellier.

Le projet a commencé à Mende, en novembre 2016, et s'est poursuivi dans 3 écoles de Montpellier, deux élémentaires et un collège, de janvier à avril 2017.

L'association ECDC (Eduquer, Créer, Divertir, Cultiver) est intervenue dans les établissements pour transmettre les techniques et encadrer les créations visuelles. [L'ECDC](#) est spécialisée dans l'utilisation et la réalisation de jeux vidéo pour l'éducation artistique innovante au service de la pédagogie et des loisirs. Elle est composée d'artistes et de jeunes professionnels du jeu vidéo.

Les élèves de 1ère S du Lycée Chaptal de Mende, la participation du collège Marcel Pagnol 4ème SEGPA et de deux écoles : Calendretas do Clapas et l'école Frédéric Bazille de Montpellier ont donc unis leurs efforts dans le projet ELECTRON, qui signifie : "Ensemble, Libres, Égaux, Citoyens, Travaillant à la Réalisation d'une Oeuvre Numérique".

En vidéo, le making-off du projet

<https://www.youtube.com/watch?v=RiTW3is1E6k>