

LES BALADINS

07 et 08 AVRIL

S'il y a un problème,
Mes numéros de téléphones :
04 77 60 38 71
06 24 50 74 05

JEU 1/ JEU « PROBLEMES GENERATIONNELS » : Tu choisis un comédien pour jouer avec toi. Tu dois créer une histoire en opposant des problèmes générationnels entre deux âges ou deux époques différentes : ex : Jeunes/vieux, tout-petit/ados, collégien/étudiant, enfants/ parents, mère/fille... Problèmes : ex : le téléphone portable, les devoirs, l'utilisation de l'ordinateur, autrefois et aujourd'hui, les progrès de la science, les anciens et les nouveaux métiers...

JEU 2/ IMPROVISATION « LE CHEMIN DES SENSATIONS » : Tu choisis 2 comédiens pour jouer avec toi. Vous prenez un chemin pour faire ou aller quelque part. Il faut avoir un but, une mission à accomplir. Alexandre, au fur et à mesure de l'improvisation, va vous donner des consignes que vous devez intégrer dans votre histoire.

JEU 3/ IMPROVISATION « UNE LUMIERE AU BOUT DU TUNNEL » : Tu choisis deux personnes pour jouer avec toi. Tu dois choisir une proposition. A partir de ça, tu improvises une histoire...

PROPOSITIONS :

- Au bout du tunnel, c'est le paradis ou l'enfer.
- Au bout du tunnel, c'est la jungle amazonienne.
- Au bout du tunnel, il y a un monstre.
- Au bout du tunnel, il y a le vide.
- Au bout du tunnel, il y a un autre monde.
- Au bout du tunnel, il y a la sortie.
- Au bout du tunnel, il y a un écroulement.
- Au bout du tunnel, il y a le bonheur.
- Au bout du tunnel, c'est les merveilleuses citées d'or.
- Au bout du tunnel, c'est l'horreur.
- Au bout du tunnel, c'est une grille.
- Au bout du tunnel, c'est étroit.
- Au bout du tunnel, il y a le feu.
- Au bout du tunnel, c'est un lac souterrain.