













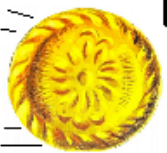







# JEU DE L'OIE DE ROULE GALETTE



Règles en page 2.

19	18 	17	16 	15	14	13 	12
20 	37 	36	35 	34	33	32 	11
21	38	47 	46	45	44	31	10 
22 	39	40	41	42	43	30 	9
23 	24	25	26	27 	28	29 	8
 →	1	2	3	4 	5	6 	7 

# **Le Jeu de l'Oie de Roule Galette**

## **Les règles du Jeu de l'Oie de Roule Galette**

### **Comment jouer ?**

**Mettez les pions des joueurs sur la case 0 en bas à gauche.**

**Chaque joueur, lors de son tour, lance 2 dés (6) et avance son pion d'autant de cases.**

**Si vous tombez sur une case avec une image, lisez et appliquez ce qui se trouve au nombre correspondant.**

**Atteignez la case 47 « Ligne d'arrivée » pour gagner la partie.**

**Règle spéciale : Si vous atteignez 3 « Crunch » sur votre personnage, enlevez-les et recommencez depuis le début à la case 0.**

**0. « Je suis la galette, la galeeeette ». Aide la galette à traverser la forêt.**

**4. La vieille qui a cuisiné la galette ! Lancez 3 dés et avancez.**

**6. Vous rencontrez le lapin. Choisissez 1 chiffre de 1 à 6 puis lancez un dé.**

**Si le dé indique le chiffre choisi, vous gagnez un « Crunch » parce que le lapin vous a grignoté. Sinon, il ne se passe rien et le lapin ne vous fait rien.**

**7. Rejouez en lançant à nouveau 2 dés pour avancer.**

**10. Chantez la chanson de la galette. Si vous l'avez fait sans faute, allez en case 16. (N'appliquez pas la lecture de la case 16.)**

**12. Voir case 6.**

**16. Chantez la chanson de la galette. Si vous l'avez fait sans faute, allez en case 29. (N'appliquez pas la lecture de la case 29.)**

**18. Vous rencontrez le loup. Choisissez 2 chiffres de 1 à 6 puis lancez un dé.**

**Si le dé indique un des chiffres choisis, vous gagnez un « Crunch » parce que le loup vous a grignoté. Sinon, il ne se passe rien et le loup ne vous fait rien.**

**20. Le vieux qui a demandé la galette ! Lancez 3 dés et avancez.**

**22. Voir case 18.**

**23. Rejouez en lançant à nouveau 2 dés pour avancer.**

**27. Vous rencontrez l'ours. Choisissez 3 chiffres de 1 à 6 puis lancez un dé.**

**Si le dé indique un des chiffres choisis, vous gagnez un « Crunch » parce que l'ours vous a grignoté. Sinon, il ne se passe rien et l'ours ne vous fait rien.**

**29. Chantez la chanson de la galette. Si vous l'avez fait sans faute, lancez à nouveau 2 dés et avancez.**

# Le Jeu de l'Oie de Roule Galette

30. Voir case 27.

32. Vous rencontrez le renard. Choisissez 2 chiffres de 1 à 6 puis lancez deux dés. Si les dés indiquent au moins un des chiffres choisis, vous gagnez un « Crunch » parce que le renard vous a grignoté. Sinon, il ne se passe rien et le renard ne vous fait rien.

35. Rejouez en lançant à nouveau 2 dés pour avancer.

37. Voir case 32.

47. Vous avez gagné ! La galette a traversé la forêt sans se faire manger !

