

# Le Jeu de l'Oie du loup qui n'aimait pas Noël

Règles en page 2.

|  |  |   |   |  |   |   |   |
|--|--|---|---|--|---|---|---|
|  19   | 18   | 17  | 16  | 15   |  14  |  13  | 12  |
|  20   | 37   | 36  |  35 |  34   | 33  | 32  | 11  |
|  21   |  38   |  47  | 46  | 45   | 44  | 31  |  10  |
| 22   | 39   |  40 | 41  | 42   | 43  |  30 |  9  |
|  23 |  24 | 25  | 26  |  27 | 28  | 29  | 8   |
|  →  | 1  | 2   | 3   | 4  |  5 | 6   |  7 |

# **Le Jeu de l'Oie du Loup qui n'aimait pas Noël**

## **Les règles du Jeu de l'Oie du Loup**

### **Comment jouer ?**

**Mettez les pions des joueurs sur la case 0 en bas à gauche.**

**Chaque joueur, lors de son tour, lance 2 dés (6) et avance son pion d'autant de cases.**

**Si vous tombez sur une case avec une image, lisez et appliquez ce qui se trouve au nombre correspondant.**

**Atteignez la case 47 « Liste au Père Noël » pour gagner la partie.**

**0. La case « départ ». Loup n'aime PAS Noël !!**

**5. Loup se calme le temps d'une petite sieste. Passez votre prochain tour.**

**7. Rejouez en relançant à nouveau 2 dés pour avancer.**

**9. Loup cuisine avec Gros-Louis. Relancez un dé et avancez.**

**10. Loup médite un petit moment. La prochaine fois que vous passez sur une case « Loup Furieux » (13, 27, 38), son effet est annulé.**

**13. Loup est furieux de voir des biscuits à la cannelle.**

**Retour case 9, ne relancez pas le dé.**

**14. Loup passe l'après-midi avec Louve, relancez au choix 1 ou 2 dé(s).**

**19. Loup a trouvé un biscuit à la cannelle. Lancez un dé et reculez.**

**20. Loup est amoureux de Louve. Allez en case 30, ne relancez pas de dé.**

**21. Loup se calme le temps d'une petite sieste. Passez votre prochain tour.**

**23. Rejouez en relançant à nouveau 2 dés pour avancer.**

**24. Loup cuisine avec Gros-Louis. Relancez un dé et avancez.**

**27. Loup est furieux de voir des biscuits à la cannelle.**

**Retour case 24, ne relancez pas le dé.**

**30. Loup est amoureux de Louve. Allez en case 34, ne relancez pas de dé.**

**34. Loup passe l'après-midi avec Louve, relancez au choix 1 ou 2 dé(s).**

**35. Rejouez en relançant à nouveau 2 dés pour avancer.**

**38. Loup est furieux de voir des biscuits à la cannelle.**

**Retour case 24, ne relancez pas le dé.**

**40. Edmond a préparé le feu. Jusqu'à la fin de la partie, vous pouvez ne lancer qu'un seul dé si vous le souhaitez.**

**47. Vous avez gagné ! Loup va faire sa liste au Père Noël !**