

Activité

Le Grand Voyage de Loup

1^{ère} partie

Un après-midi, Loup fouinait dans son grenier en compagnie de Louve et Maître Hibou. Alors qu'il passait d'un coffre à un autre en quête d'un trésor oublié, il trébucha sur un épais livre posé au sol.

Énervé de s'être fait mal au petit orteil, Loup pesta.

- « Ces livres alors, ils ne servent vraiment à rien ! »

Louve et Maître Hibou firent les gros yeux à Loup.

- « Allons, c'est toi qui ne regardes pas où tu marches » dit gentiment Louve.

- « Puis ce n'est pas vrai, ils ne servent pas à rien du tout ! » rétorqua Maître Hibou.

« On peut vivre des tas d'aventures grâce à eux, et je suis sûr que celui-ci ne fait pas exception », renchérit-il.

- « Mouais, ça reste à voir » murmura Loup, pensant qu'on ne l'entendrait pas.

Maître Hibou fronça les sourcils, puis regarda la couverture du livre par terre.

- « Tu vas me faire le plaisir de ramasser ce livre et de le lire ce soir » dit-il en s'adressant à Loup en souriant.

La journée passa, mais lorsque ses deux amis prirent congé, Loup dut se résoudre à lire le livre pour prouver qu'il avait raison à Maître Hibou.

Peu inspiré, il prit le livre et en lit le titre : Le Grand Voyage.



Loup ouvrit le livre et... Pffiu ! il disparut dans un nuage.

Activité

Loup arrive dans un endroit qu'il n'a jamais vu. Il voit du sable à perte de vue.

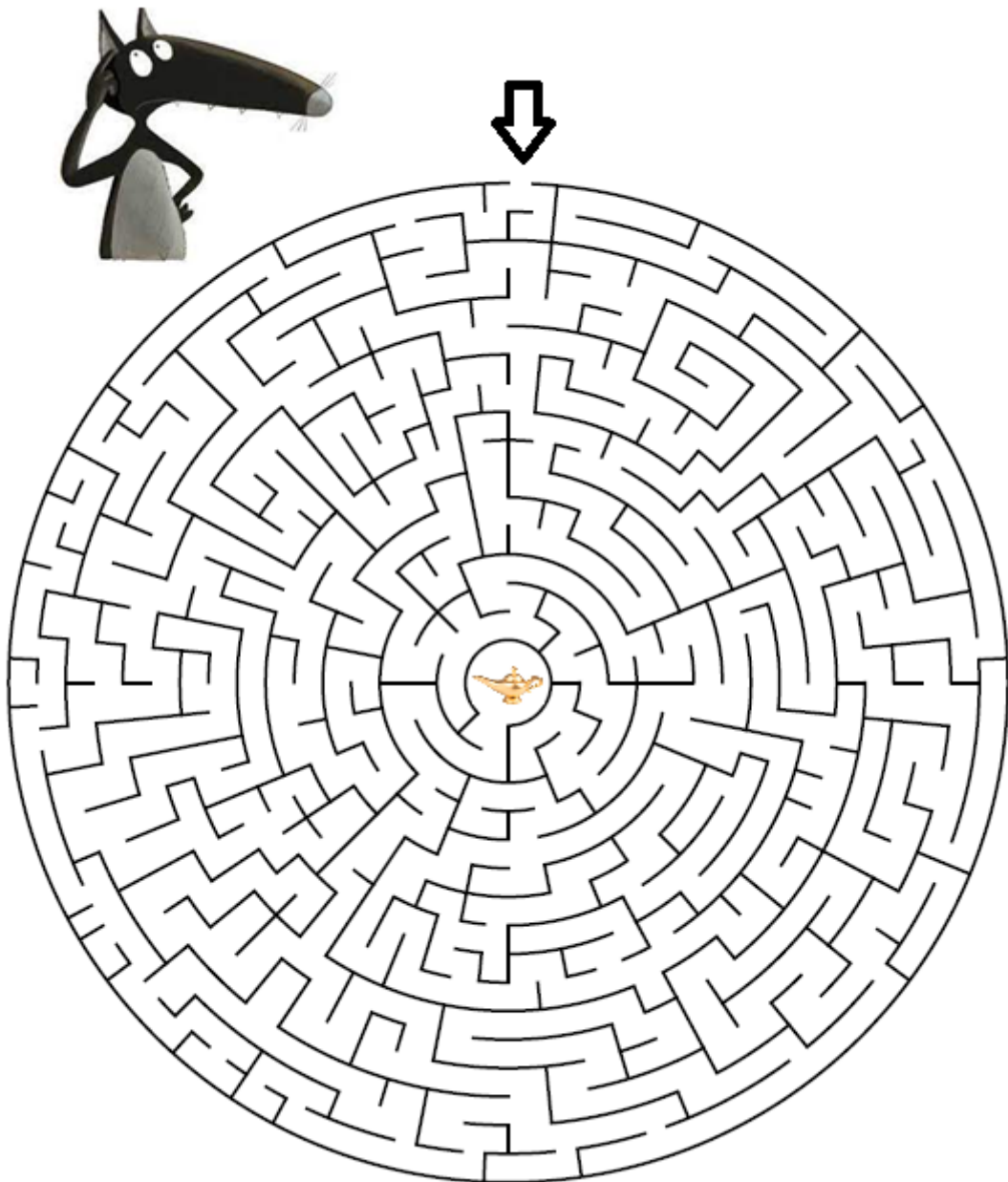
Derrière lui, une grotte ressemblant à une tête de tigre.

- « Trouve la lampe », lui dit une voix sourde et lointaine semblant venir de la grotte.

Loup entra dans la grotte, descendit plusieurs dizaines de marches, puis arriva dans une grande salle pleine de pièces d'or, de coffres et de richesses variées.

Au moment où Loup voulut toucher un coffre, la grotte commença à s'effondrer.

Aide vite Loup à trouver la lampe avant que la grotte ne s'effondre !



Si tu as réussi, passe à la page suivante.

Activité

Ouf, grâce à toi, Loup a réussi à s'emparer de la lampe. Il frotte celle-ci et le génie, un être magique tout bleu, apparaît.

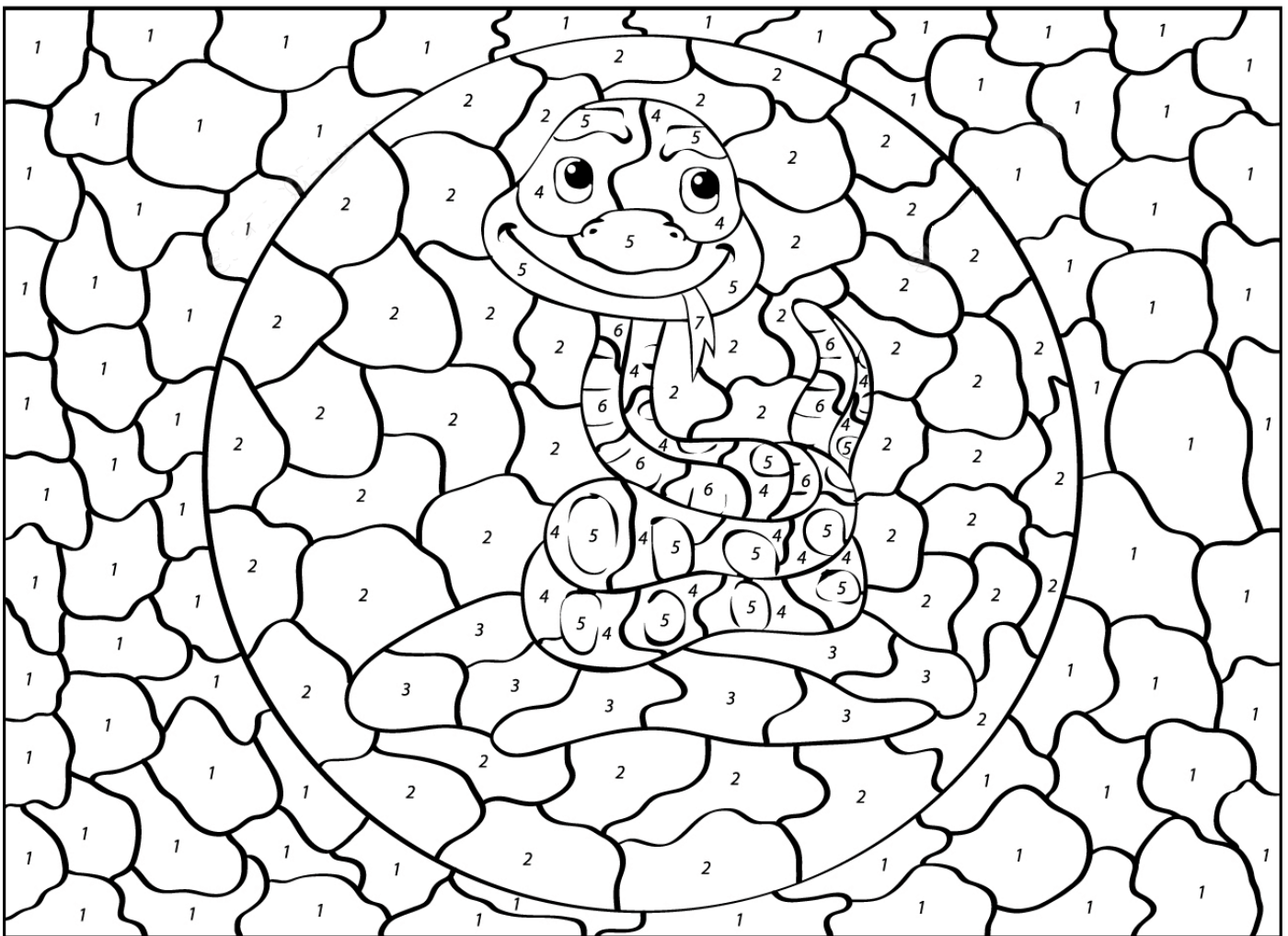
- « Génie, emmène-moi vite loin d'ici ! » dit Loup, avant même que le génie ne puisse lui dire qu'il allait exaucer ses trois vœux... et Pffiou ! il disparut.

Loup réapparut à côté d'un arbre.

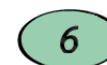
- « Tiens, ça ressemble à ma forêt, mais il fait très humide ici. » pensa Loup en observant des lianes et des arbres qu'il ne connaissait pas.

Puis soudain...

De qui Loup peut-il bien avoir peur ?



Mets les couleurs au bon endroit et identifie ce qui fait peur à Loup pour pouvoir continuer l'histoire.



Si tu as réussssssi, passe à la page ssssuivante.

Activité

- « Un... un serpent ! Je déteste les serpents ! » hurla Loup, paniqué.

Loup s'empara à nouveau de la lampe qui était restée à ses pieds, la frotta, puis demanda au génie :

« Non mais non, emmène-moi dans un endroit où je ne risque rien ! » et avant que le génie ne puisse ouvrir la bouche, trop tard, le vœu était exaucé et...

Pffiu ! Loup disparut... et réapparut sur une plage, aux pieds d'un cocotier et d'un bananier.

« Une île déserte cette fois ? » songea Loup. « Au fond, pourquoi pas... »

Loup se baigna puis se décida à réfléchir à ce qui lui serait nécessaire pour pouvoir rester quelques jours sur cette île.



Pourquoi Loup va-t-il avoir besoin de tout ça ?

**Si tu as tout compris, passe à la page suivante.
Mais rassure-toi, il n'y a pas le feu au lac !**

Activité

Loup avait pensé à tout... sauf peut-être à une chose : la solitude.

Quelques jours passèrent et, bien que Loup aimait la vie sur cette île, il prit la décision de rentrer. Ses amis lui manquaient et la vie était moins amusante sans eux. Cependant, pas l'ombre d'un bateau à l'horizon...

- « Mais oui, la lampe ! » s'écria Loup qui venait de retrouver d'un coup sa vigueur.

Loup retrouva la lampe entre le cocotier et le bananier où il avait échoué.

Il frotta la lampe et commença : « Génie, je... »

Mais cette fois, la couleur du génie passa du bleu au rouge écarlate.

- « Ah non, cette fois, c'est moi qui vais parler ! » fit le génie, interrompant net Loup avant qu'il ne puisse finir sa phrase.

« Tu n'avais que trois vœux, Loup, alors réfléchis bien au troisième, car ce sera le dernier ! Réfléchis à ce que tu veux vraiment et ne fais pas d'erreur cette fois ! »

Loup prit peur, puis se calma et réfléchit.

« Je... voudrais rentrer chez moi. Est-ce que tu pourrais faire ça ? »

Le génie se calma lui aussi, et, ravi que Loup ait enfin compris quoi faire, il exauça son vœu avec grand plaisir.

- « Ainsi soit-il ! » dit le génie.

Et Pffiou ! Loup disparut et arriva... chez lui, pile devant son lit.

- « Hahaha, quand je vais raconter ça aux copains... ! » dit tout haut Loup...

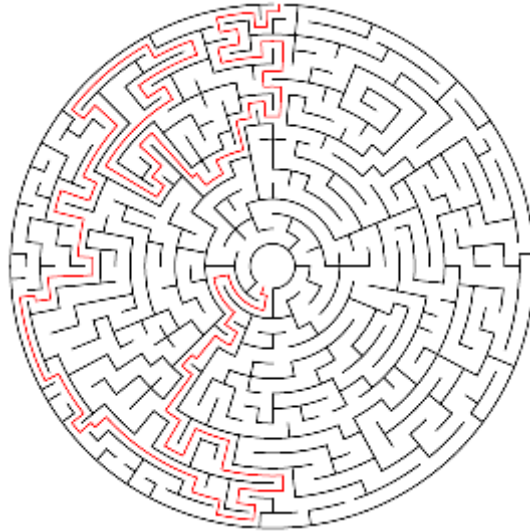


... « Mais ça sera pour demain », dit-il en bâillant et en s'écroulant dans son lit.

Activité

Solution :

1.



2. C'est un serpent !

3. Noix de coco et bananes : nourriture.

Branches de cocotier : faire un abri.

Cascade : eau potable (car eau salée pas potable)

Branches sèches : faire du feu. (essentiel pour se réchauffer et cuire des aliments)