

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

INSPIRATION

CLASSE D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

DEXTÉRITÉ

BONUS DE MAÎTRISE

Maximum de points de vie \_\_\_\_\_

POINTS DE VIE ACTUELS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

- \_\_\_ Force
- \_\_\_ Dextérité
- \_\_\_ Constitution
- \_\_\_ Intelligence
- \_\_\_ Sagesse
- \_\_\_ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

IDÉAUX

CONSTITUTION

- \_\_\_ Acrobaties (Dex)
- \_\_\_ Arcanes (Int)
- \_\_\_ Athlétisme (For)
- \_\_\_ Discrétion (Dex)
- \_\_\_ Dressage (Sag)
- \_\_\_ Escamotage (Dex)
- \_\_\_ Histoire (Int)
- \_\_\_ Intimidation (Cha)
- \_\_\_ Investigation (Int)
- \_\_\_ Médecine (Sag)
- \_\_\_ Nature (Int)
- \_\_\_ Perception (Sag)
- \_\_\_ Perspicacité (Sag)
- \_\_\_ Persuasion (Cha)
- \_\_\_ Religion (Int)
- \_\_\_ Représentation (Cha)
- \_\_\_ Supercherie (Cha)
- \_\_\_ Survie (Sag)

COMPÉTENCES

Total \_\_\_\_\_

DÉS DE VIE

SUCCÈS

ÉCHECS

JETS DE SAUVEGARDE CONTRE LA MORT

LIENS

DÉFAUTS

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

NOM

BONUS D'ATT DÉGÂTS/TYPE

ATTAQUES ET INCANTATIONS

SAGESSE PASSIVE (PERCEPTION)

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

ÉQUIPEMENT

APTITUDES & TRAITS



NOM DU PERSONNAGE

ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

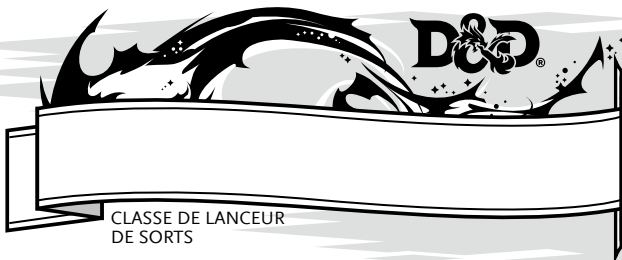
NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRAITS ET APTITUDES SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



CLASSE DE LANCEUR DE SORTS

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION

DD DES JETS DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS

BONUS D'ATTAQUE DES SORTS

0 TOURS DE MAGIE

Blank lines for level 0 spells.

NIVEAU DU SORT    EMBLEMES    EMBLEMES DÉPENSÉS

1

REPARER  
NOM DU SORT

2

Blank lines for level 2 spells.

3

Blank lines for level 3 spells.

4

Blank lines for level 4 spells.

5

Blank lines for level 5 spells.

6

Blank lines for level 6 spells.

7

Blank lines for level 7 spells.

8

Blank lines for level 8 spells.

9

Blank lines for level 9 spells.

SORTS CONNUS