

• **Nom** TAKARA HORII

• **Archétype** Travailleur

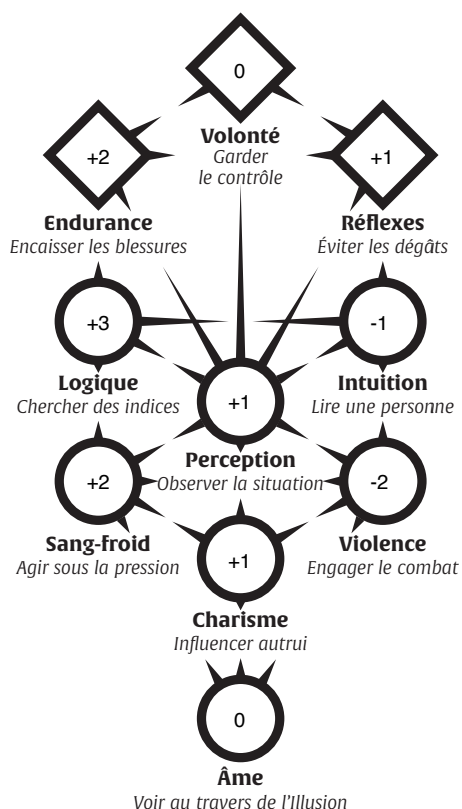
• **Occupation** Salary man



• **Apparence**

40 ans, habillé du même costume cravate tous les jours. Chaussures brillantes sur le dessus, semelles à moitié rongées. Carrure peu athlétique et beer belly. Cheveux courts poivre-sel.

• **Caractéristiques**



• **Sombres secrets**

• **Désavantages**

Servile: Takara se sent extrêmement mal à l'aise dans les situations conflictuelles et préfère largement essayer de faire plaisir à tout le monde que de tenir fermement sa position (si tant est qu'il en aie une). Quand votre comportement est de nature à décevoir la personne avec qui vous parlez, lancez 2d +0: (15+) Votre comportement décevant est toléré, pour le moment. (10-14) Le MJ gagne 1 péril. (-9) Le MJ gagne 3 périls. Le MJ peut utiliser ses périls pour faire agir la personne et compliquer votre relation avec elle. Elle peut devenir en colère, amère, menaçante, inquiète ou violente. Elle peut vous punir en vous refusant l'accès à ses services, vous faire du mal ou faire du mal à quelqu'un que vous aimez.

• **Avantages**

Expérimenté: Choisissez deux domaines professionnels dans lesquels vous avez de l'expérience. Chaque fois que vous vous appuyez sur votre expérience professionnelle pour résoudre un problème, décrivez simplement le problème auquel vous souhaitez faire face puis lancez +Logique. Lorsque vous agissez en vous basant sur ces connaissances, obtenez un bonus de +1 à vos jets : (15+) Choisissez deux options. (10-14) Choisissez une option. (-9) Le MJ vous indiquera ce que vous pensez être la bonne chose à faire. Refuser d'agir conformément à cette intuition est considéré comme un acte d'autodestruction, car vous êtes convaincu que c'est réellement ce qu'il faut faire pour échapper au danger. Cela peut entraîner une perte de Stability ou nécessiter un jet de Garde le contrôle.

Options :

- ◊ Vous savez comment limiter les conséquences d'un échec.
- ◊ Vous savez vers qui vous tourner pour obtenir de l'aide.
- ◊ Vous connaissez une solution de contournement, légale ou non.

• **Relations**

Empty box for Relations.

• Blessures

Blessure sérieuse (-1 permanent) Stabilisée

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Blessure critique (-1 permanent) Stabilisée

<input type="checkbox"/>

• Stabilité

<input type="checkbox"/> Posé	
<input type="checkbox"/> Mal à l'aise	Stress modéré :
<input type="checkbox"/> Confus	-1 aux jets de désavantage
<input type="checkbox"/> Secoué	Stress sérieux :
<input type="checkbox"/> En détresse	-1 pour Garder le contrôle
<input type="checkbox"/> Névrosé	-2 aux jets de désavantage
<input type="checkbox"/> Angoissé	Stress critique :
<input type="checkbox"/> Irrationnel	-2 pour Garder le contrôle
<input type="checkbox"/> Détraqué	-3 aux jets de désavantage
	+1 pour Voir au travers de l'Illusion
<input type="checkbox"/> Ravagé	Le MJ passe à l'Action

• Ressorts dramatiques

Horii est employé depuis 17 ans dans la même entreprise, il est dans le département de Tanigawa depuis 8 ans et plafonne au même poste, ce qui le frustre beaucoup. Sa vie se résume à un train monotone de métro-boulot-dodo, avec une femme qui lui prépare à manger mais ne s'occupe plus que des enfants.
 Mariage sexless, Takara vit une idylle secrète avec Kimiyo, une jeune Office Lady ayant rejoint la compagnie il y a 3 ans. Après le travail, il la retrouve trois fois par semaine à un love hotel trois stations plus loin pour passer un peu de temps ensemble avant de rentrer à une heure qui n'éveille pas de soupçons.
 Il déteste Susumu, ce petit prétentieux qui trouve toujours des occasions de le rabaisser.

• Équipement

--

• Notes

--

• Armes

--