



Les Cahiers de l'A.B.C. Atelier Bridge des Copains

Cahier proposé dans l'esprit Copains aux cop.copines^o stagiaires de
l'Atelier Bridge des Copains

Ciel ! Mon partenaire a contré

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Le titre est-il trop fort ?
- Ce n'est pas certain.
- Votre partenaire vient de poser X : d'appel
- C'est souvent panique à bord.
- Dois-je parler ? Que dire ?
- C'est tout un programme

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Analyse du X
- Mon partenaire a un minimum de 12-17 H et 7 cartes réparties 4-3 dans les majeures sur enchère en mineure, ou bien 4 cartes dans l'autre majeure, ou bien ≥ 18 H, X toutes distributions
- Il n'a pas 5 cartes dans une majeure, sinon il la nommerait immédiatement (néanmoins : si ≥ 18 H, il peut avoir une couleur de 5 ou 6 cartes)
- C'est l'analyse élémentaire à réaliser : 12-17 H est de loin la situation la plus fréquente.
- Analyse à effectuer avec Esprit : sujet – verbe – complément.
- Vous faites un état des lieux approximatif

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Réponse au X
- Deux cas sont à distinguer
- 1. le partenaire de l'ouvreur a parlé.
- Il possède au minimum 8 H
- Je suis délivré de parole. J'ai le droit de poser **Passe**
- J'ai aussi le droit de parler. Je n'ai pas l'obligation de parler. La nuance est grande.
- Dès que j'enchéris, j'affirme un minimum de 8 HLD.

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Réponse au X
- Deux cas sont à distinguer
- 2. le partenaire de l'ouvreur a posé **Passe**.
- Il ne possède certainement pas le minimum de 8 H
- Je suis obligé de parler.
- OBLIGÉ : même avec 0 H
- Si vous ne parlez pas, l'ouvreur peut jouer ce contrat avec X
- Ce sera le plus souvent un vrai délice pour lui

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Réponse au X
- En répondant à ce X, vous devez apporter des précisions à votre partenaire :
- De 0 à 7 H, parlez sans saut, posez la plus petite enchère dans votre couleur la plus longue (en dehors de la couleur des adversaires, encore que 1 en mineure ne doit pas vous empêcher de dire 2 dans cette mineure si elle est longue)
- De 8 à 10 H, parlez avec saut simple pour indiquer une relative richesse
- À partir de 11 H avec 5 cartes dans une majeure non annoncée, posez la manche avec la certitude du fit majeur.

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères :
- 1 ♣ - **X** – 1 ♦ ou ♥ ou ♠ - ? (pour simplifier le joueur N° 3 a répondu 1 ♥)
- Quelle que soit l'enchère en face du **X**, si elle existe, elle affirme 8 HLD dans une couleur nouvelle (on n'imagine pas enchérir dans la couleur des adversaires à ce stade)
- Voici le jeu du joueur N° 4 : quelle est son enchère ?

• ♠ : DV8	DV98	V109	RV1096	D97
• ♥ : RD87	6	V10954	6	RV7
• ♦ : 109642	RV87	D76	D76	D642
• ♣ : 5	9876	64	AD54	DV7
• 8 H	7 H	4 H	12 H	11 H

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères :
- 1 ♣ - **X** – 1 ♦ ou ♥ ou ♠ - ? (pour simplifier le joueur N° 3 a répondu 1 ♥)
- Quelle que soit l'enchère en face du **X**, si elle existe, elle affirme 8 HLD dans une couleur nouvelle (on n'imagine pas enchérir dans la couleur des adversaires à ce stade)
- Voici le jeu du joueur N° 4 : quelle est son enchère ?
- Il commence par analyser a minima : ouvreure (12 H) ; X (12H) ; répondant (8 H) ; + Votre jeu
- Il peut considérer qu'il y a un menteur (exemples 4 & 5)
- Il ajuste sa réponse

• ♠ : DV8	DV98	V109	RV1096	D97
• ♥ : RD87	6	V10954	6	RV7
• ♦ : 109642	RV87	D76	D76	D642
• ♣ : 5	9876	64	AD54	DV7
• 2 ♦	1 ♠	Passe	4 ♠	1 S.A. et pas 2 S.A.
• 8 H	7 H	4 H : libéré	14 HLD manche	11 H
• Réel et affirmé	Réel et affirmé	de parole	sans complexe	il y a un menteur. Qui ??

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères : 1 ♣ - **X** - **Passe** – ? Quelle enchère
- En face du **X**, il est interdit de poser **Passe**
- Voici le jeu du joueur N° 4 : quelle est son enchère ?

• ♠ : DV8	DV98	V109	RV1096	D97
• ♥ : RD87	6	V10954	6	RV7
• ♦ : 109642	RV87	D76	D76	D642
• ♣ : 5	9876	64	AD54	DV7

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères : 1 ♣ - **X** - **Passe** – ? Quelle enchère
- En face du **X**, il est interdit de poser **Passe**
- Voici le jeu du joueur N° 4 : quelle est son enchère ?
- Il analyse a minima : ouvreuse (12 H) ; **X** (12H) ; **Passe** donc <8H ; + Votre jeu : réponse à partir de 0 H
- Il ne détecte pas de menteur. Il ajuste sa réponse

• ♠ : DV8	DV98	V109	RV1096	D97
• ♥ : RD87	6	V10954	6	RV7
• ♦ : 109642	RV87	D76	D76	D642
• ♣ : 5	9876	64	AD54	DV7
• 2 ♥	1 ♠	1 ♥	4 ♠	2 S.A. et pas 1 S.A.
• 8 H	7 H	4 H – 5 HLD	14 HLD manche	11 H
• Préférable à	Réel et affirmé	sans saut	sans complexe	être précis est essentiel
• 2 ♦	fit incertain	fit certain	fit certain	

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères :
- 1 $\diamond$ - **X** - **Passe** - ?
- Avec ce jeu : que faire ?

• $\spadesuit$: 1098	9854	V109	RV1096	1097
• $\heartsuit$: 1098	6	V10954	6	987
• $\diamondsuit$: 109642	D872	D76	D76	DV4
• $\clubsuit$: 53	9876	64	8754	10987
• 0 H	2 H	4 H	6 H	3 H

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères : 1 $\diamond$ - **X** - **Passe** - ?
- Avec ce jeu : que faire ? C'est désagréable
- Analyser le **X** : ouvreure ($\geq 12H$) – **X** : $\geq 12H$; répondant $< 8H$; + vous
- Interdiction de **Passe**

• $\spadesuit$: 1098	9854	V109	RV1096	1097
• $\heartsuit$: 1098	6	V10954	6	987
• $\diamondsuit$: 109642	D872	D76	D76	DV4
• $\clubsuit$: 53	9876	64	8754	10987
• 0 H	2 H	4 H	6 H	3 H
• 1 $\diamond$	1 $\spadesuit$	1 $\heartsuit$	1 $\diamond$	2 $\clubsuit$

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Réponse au X
- Situation délicate : petit jeu 0-7 H, parfois 4333
- Nommez votre plus longue, au pire la plus petite couleur de 3 cartes si votre couleur de 4 est celle de la première enchère des adversaires.
- Advienne que pourra, vous ne serez pour rien dans la conséquence finale.
- Ce n'est pas vous qui avez posé X, mais c'est votre partenaire

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Réponse au X
- Situation particulière : jeu 4333, 8-10 H, avec 4 dans la couleur adverse
- Dans ce cas de figure, votre seule enchère explicite est : 1 S.A.
- Il n'y a pas de saut, mais cette enchère signifie bien « 8-10 H, jeu régulier, sans garantie de garde couleur adverse »
- Attention : ne posez pas ce 1 S.A. avec un jeu inférieur à 8 H
- Et si j'ai plus que 10 H, exemple 11-12 H (ce n'est pas fréquent)
- 2 S.A. est possible « 11H exactement avec garde couleur adverse »
; 3 S.A. est possible « ≥ 12 H avec garde couleur adverse »

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Ciel ! Mon partenaire reparle tout seul
- Les enchères sont :
- 1 ♣ - X - P - 1 ♥
- P - 2 ♦ - P - ???????????
- ? : analyse de cette 2^{ème} enchère de mon partenaire
- Il a au minimum 18 H et 5 ou 6 belles cartes dans la couleur annoncée.
- C'est un X « toutes distributions ». Il n'a pas promis 7 cartes 4-3 dans les majeures. Il a un « méga jeu, ici à ♦ »

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Ciel ! Mon partenaire reparle tout seul
- Sa 2^{ème} enchère est une belle indication qui pourra permettre d'aller plus loin.
- Sa 2^{ème} enchère n'est pas pour autant « forcing »
- Mais, à partir de 5-7 H, si l'on compte bien, la paire atteint un minimum de 23-25 H.
- Cela vaut la peine de réfléchir avant de poser **Passe**.

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères : 1 $\diamond$ - **X** - **Passe** - ?
- Avec ce jeu : que faire ? C'est classique
- Analyser le **X** : ouvreuse ($\geq 12H$) – **X** : $\geq 12H$; répondant $< 8H$; + vous
- Interdiction de **Passe**

- | | | | | |
|------------------------|----------------|----------------|--------------|---------------|
| • $\spadesuit$: R98 | 9854 | V109 | 1096 | 1097 |
| • $\heartsuit$: RD87 | 6 | V10954 | 642 | DV7 |
| • $\diamond$: D9642 | D872 | D76 | D762 | DV4 |
| • $\clubsuit$: 5 | 9876 | 64 | 8754 | 10987 |
| • 2 $\heartsuit$ | 1 $\spadesuit$ | 1 $\heartsuit$ | 1 $\diamond$ | 2 $\clubsuit$ |
| • Fit incertain 8-10 H | | | | |

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères : 1 ♣ - **X** - **Passe** - ?
- Avec ce jeu : que faire ? C'est classique jusqu'au moment où le joueur qui a posé X parle à nouveau :
- Exemple ici : il pose maintenant une enchère à ♦
- Analyser le **X** : ouvreure ($\geq 12H$) – **X** : $\geq 18H$ avec 5 ou 6 belles cartes à ♦ **non forcing**; répondant **faible**; il faut reconsidérer le problème : quelle est votre nouvelle enchère (**Passe** n'est pas interdit)

• ♠ : R98	9854	V109	1096	1097
• ♥ : RD87	6	V10954	642	DV7
• ♦ : D9642	D872	D76	D762	DV4
• ♣ : 5	9876	64	8754	10987
• 2 ♥	1 ♠	1 ♥	1 ♦	2 ♣
• Peut-on chercher 6 ♦	la meilleure	id.	Id.	2 S.A. est possible
• Vous avez 15 HLD à ♦	enchère sera			proposition de manche
• Il a 18 H et + en HLD	Passe			avec 6 H ($18+6 = 25 !!$)
• Posez 4 S.A. : BW pour ♦				Ce sera mieux que 4 ♦

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Ciel ! Cela se complique.
- Tout le monde se met à parler et mon partenaire reparle aussi.
- Si tout le monde parle, la 2^{ème} enchère de mon partenaire n'indique jamais un **X** toutes distributions. C'est une **enchère compétitive**.
- En effet : ouvrier (12 H mini), contreur (12H mini), partenaire de l'ouvrier (8H mini), partenaire du contreur (8H mini)
- Cela campe bien le décor : nous sommes 20/20 et donc en enchères compétitives.
- C'est un contrat qui se terminera au niveau de 2 au mieux pour le preneur, au niveau de 3 au pire, car cela risque de chuter.

Ciel ! Mon partenaire a contré

- Ciel ! Cela se complique.
- Soyez bien attentif à cette situation **d'enchère compétitive**
- C'est le moment où tenir les ♠ sera une chance
- Avec 2 ♠, on pourra faire monter les adversaires à 3, et ... potentiellement déclencher leur chute.
- Rappel : VERT : on supporte facilement – 2 qui ne coûte que 100
- ROUGE : on évite de monter au niveau de 3 qui peut déclencher une chute qui coûterait 100, mais parfois 200.
- ENFIN : on ne pose jamais **X** punitif à ce moment-là. Il resterait toujours **X** d'appel.

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères :
- 1 ♣ (12H) – **X** (12H) – enchère (8H) – enchère (8H)
- Pour simplifier : le répondant a dit **1 ♥ (pure fiction)**
- Analyse : nous sommes 20-20 dès lors que j'ai 8H
- Avec ce jeu : que faire ?

• ♠ : D98	DV54	V109	RV1096	DV7
• ♥ : DV87	A	V10954	6	D87
• ♦ : DV642	V872	D76	D76	DV4
• ♣ : 5	9876	RV	D854	10987
• 8 H	8 H	8 H	8 H	8 H

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Enchères :
- 1 ♣ (12H) – **X** (12H) – enchère (8H) – enchère (8H)
- Pour simplifier : le répondant a dit **1 ♥** (pure fiction)
- Analyse : nous sommes 20-20 dès lors que j'ai 8H
- Avec ce jeu : que faire ? On parle librement ou on **Passe**

• ♠ : D98	DV54	V109	RV1096	DV7
• ♥ : DV87	A	V10954	6	D87
• ♦ : DV642	V872	D76	D76	DV4
• ♣ : 5	9876	RV	D854	10987
• 2 ♦	1 ♠ suffit	1 S.A.	1 ♠ suffit	Passe ou 1 S.A.

Ciel ! Mon partenaire a contré : exemples

- Les Enchères se poursuivent : rappel : pour l'exemple, le répondant a dit 1 ♥

• ♠ : D98	DV54	V109	RV1096	DV7
• ♥ : DV87	A	V10954	6	D87
• ♦ : DV642	V872	D76	D76	DV4
• ♣ : 5	9876	RV	D854	10987
• 2 ♦	1 ♠	1 S.A.	1 ♠	Passe
• L'ouvreur 2 ♥	2 ♥	2 ♥	2 ♥	2 ♥
• Le contreur : 3 ♦	2 ♠	X	2 ♠	Passe
• « compétitif »	id.	N°4 transforme	« compétitif »	celui qui a
• Avec fit	id.	X en punitif	N°4 4 ♠	X s'arrête

Atelier Bridge des Copains

Le rythme de l'A.B.C. : 2 animateurs

1 heure d'acquisitions-révisions

1 heure de jeu sur donnes préparées

le mardi de 09 h 45 à 11 h 45 pour le niveau 1

Le vendredi de 09 h 45 à 11 h 45 pour le niveau 2

2 rue de Bétheny 51100 REIMS / 06 20 14 09 24

<https://atelierbridgedescopains.com>

bridgedescopains.grandreims@gmail.com

Ouvert aux membres des différentes sections de
l'Amicale Jamin

