

Solutions proposées par les animateurs

12H	♠ 983	Étui : 1
	♥ AV1o95	Donneur : N
	♦ 87	Vul. : Pers.
10H	♣ AR2	Joueur : N
♠ D64	♠ 1o752	3H
♥ R7643	♥	15H
♦ RD	♦ V6432	
♣ 1o83	♣ D765	
♠ ARV		
♥ D82		
♦ A1o95		
♣ V94		

Entame : 7P sans promesse
Résultat : -1
Commentaire : pas facile sauf si le R C vient !!

11H	♠ DV1o94	Étui : 2
	♦ V	Donneur : E
	♣ AR87542	Vul. : N-S
11H		#VALEUR!
♠ RV8754	♠ AD1o32	15H
♥ 6	♥ AR87	
♦ A973	♦ D8	
♣ DV	♣ 96	
♠ 96		
♥ 532		
♦ R1o6542		
♣ 1o3		

Entame : 10 T
Résultat : =
Commentaire : trop beau pour dire 4 de suite

7H	♠ 1o3	Étui : 3
	♥ 8	Donneur : S
	♦ AD4	Vul. : E-O
13H	♣ V986532	
♠ AR975	♠ 642	5H
♥ AD1o43	♥ RV2	
♦ 985	♦ V1o762	
♣	♣ 1o7	
♠ DV8		
♥ 9765		
♦ R3		
♣ ARD4		

Entame : AP, AC, puis RP
Résultat : = il ne faut pas aller à 5T
Commentaire : S n'insiste pas / O. est fort

Solutions proposées par les animateurs

23H ♠	ARD	Étui : 4
♥	864	Donneur : O
♦	AR2	Vul. : Tous
6H ♣	AR72	Joueur : N
♠ V6542	♠	1o9873
♥ D	♥	ARV97
♦ DV96	♦	8
♣ 1o85	♣	V9
♠		9H
♥ 1o532		2H
♦ 1o7543		
♣ D643		

Entame : AC, RC et pas le V qui bloque
 Résultat : + 1
 Commentaire : N a 22-23 (+ 2 = 25) !

23H	9H	2H	6H
N	E	S	O
			-
2T	-	2K	-
2SA	-	3T	-
3K	-	3SA	
-			
2T	fort indéterminé		
2K	relais		
2SA	super 2 SA régulier		
3T	tt petit stayman		
3K	pas de maj par 4		
3SA	manche		

15H ♠	V9532	Étui : 5
♥	32	Donneur : N
♦	ADV1o	Vul. : N-S
7H ♣	AR	Joueur : N
♠ 1o84	♠	AR
♥ A1o84	♥	DV97
♦ 97	♦	63
♣ DV76	♣	98543
♠ D76		10H
♥ R65		8H
♦ R8542		
♣ 1o2		

Entame : DC
 Résultat : + 1
 Commentaire : prudence - prudence

15H	10H	8H	7H
N	E	S	O
1P	-	2P	-
-	-		
1P	5 P et >= 12 H		
2P	petit fit avec 6-10		
-			
-		les P de N sont faibles	
-		pas d'enchère d'essai	
-			
-			

3H ♠	985	Étui : 6
♥	87432	Donneur : E
♦	754	Vul. : E-O
11H ♣	DV	Joueur : E
♠ AR1o764	♠	32
♥ DV	♥	A65
♦ V86	♦	A32
♣ 87	♣	AR432
♠ DV		15H
♥ R1o9		11H
♦ RD1o9		
♣ 1o965		

Entame : RK entame naturelle
 Résultat : + 1
 Commentaire : EO perd 1C et 1 K

3H	15H	11H	11H
N	E	S	O
	1SA	-	2C
-	2P	-	4P
-	-	-	
1SA	15-17 régulier		
2C	Texas pour P		
2P	rectification oblig.		
4P	manche à P. avec 6		
-	cartes et les points		
-	de manche		
-			
-			

Solutions proposées par les animateurs

11H	♠	RV4	Étui : 7
		♥ V3	Donneur : S
		♦ R1o54	Vul. : Tous
14H	♣	R853	Joueur : N
		♦ 1o97	
		♥ 98762	
		♦ DV83	
		♣ 4	
		♦ D865	3H
		♥ RD4	
		♦ 976	
		♣ AV1o	12H

Entame : 4T pour le partenaire
Résultat : +1 ou +2
Commentaire : la défense ne gagne que 3 As

11H	3H	12H	14H
N	E	S	O
		1K	2T
2SA	-	-	-

1K meilleure mineure
2T intervention naturelle
2SA 11 H sans maj par 4
S. n'ira jamais à 3SA avec 12 H seulement

16H	♠	RD	Étui : 8
		♥ 9752	Donneur : O
		♦ RD63	Vul. : Pers.
12H	♣	AD9	Joueur : N
		♦ 8762	
		♥ 1o64	
		♦ 8542	
		♣ R1o	
		♦ V543	3H
		♥ RDV8	
		♦ V1o	
		♣ V85	9H

Entame : RT pour partenaire
Résultat : = après cette entame
Commentaire : c'est la vie !!

16H	3H	9H	12H
N	E	S	O
			1T
1SA	-	2T	-
2C	-	4C	-
-	-		

1T meilleure mineure
1SA interv. 16-18 régulier
2T Stayman
2C 4 C
4C manche
entamez en pair
impair dans couleur
du partenaire

14H	♠	V8	Étui : 9
		♥ RDV95	Donneur : N
		♦ 73	Vul. : E-O
3H	♣	ADV7	
		♦ ARD72	
		♥	
		♦ AV1o64	
		♣ 842	
		♦ 1o94	14H
		♥ A643	
		♦ RD5	
		♣ 963	9H

Entame : AP, RP, DP coupé en N
Résultat : =
Commentaire : Ouf ! Ça passe

14H	14H	9H	3H
N	E	S	O
1C	1P	3C	-
4C	-	-	-

1C 5C et >= 12 H
1P intervention
3C 4C et 9-11 HLD
4C manche avec 17 HLD
14 H + 2 doubletons
+ 1 pour le 9ème atout