



La course de Minaka et Dino



Nombre de joueurs

1 à 6

But du jeu

Compléter toutes les cases de sa grille le premier en plaçant les étiquettes Ticoli.

Modalités

On peut jouer avec 1 dé (on complète alors uniquement les cases bleues pour que la partie ne soit pas trop longue) ou 2 dés (et on remplit toute la grille). On peut bien sûr utiliser un seul dé et compléter toute la grille si on le souhaite.

A partir de 2 joueurs, chaque joueur prend une grille. Les joueurs lancent le dé (ou les dés) chacun leur tour et placent le nombre de Ticoli indiqué par le dé sur sa grille. Le premier joueur qui a complété toute sa grille a gagné.

Ce jeu se joue avec un ou deux dés, mais on peut également utiliser les étiquettes (nombres et/ou doigts) en piochant une étiquette chacun son tour.

On peut jouer individuellement en remplissant alternativement la grille de Minaka et celle de Dino et le gagnant sera Dino ou Minaka.

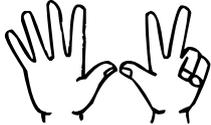
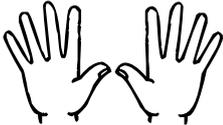
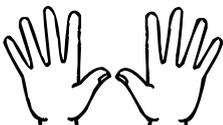
En imprimant plus de grilles Minaka et Dino, on peut également augmenter le nombre de joueurs au-delà de 2.

Selon l'âge des enfants : MS/GS ou plus

Pour les MS, on peut utiliser un seul dé et les nombres jusqu'à 5 ou 6 au départ. Pour les GS, on peut utiliser 2 dés et travailler ainsi les additions en additionnant les nombres obtenus sur chaque dé.



Etiquettes à découper pour jouer avec les nombres, ou avec les doigts de la main.

1	2	3	4
6	7	8	9
			
			
		10	5
1	2	3	4
6	7	8	9
			
			
		10	5