























Départ Arrivée	1 loup	2 plante	3 volant	4 lapin	5 loupe	6 biberon	
2 3 mouton							7 miroir
2 2 poisson							8 poupée
2 1 timbre							9 banc
2 0 louche							10 bouchon
1 9 voiture			Palier 3 pilotis ●				11 marin
1 8 bonbons	1 7 moulin	1 6 poule	1 5 branche	1 4 bouche	1 3 ombre	1 2 poire	

Mots du palier 3

Sons ou an on in oi



Lecture

But du jeu: atteindre l'arrivée en ayant placé le plus de jetons au centre.

Nombre de joueurs: 2 à 4.

Matériel: 1 couleur de jetons et 1 pion par joueur + 1 dé.

Le joueur qui obtient le plus grand nombre au lancer de dé commence.

Le joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué par le dé.

Sur la case, il lit le mot et place un jeton de sa couleur sur l'image correspondante. Si un jeton est déjà placé sur l'image, le joueur ne place pas de jeton au centre et le joueur suivant joue.

Lorsque tous les joueurs ont atteint l'arrivée, chacun compte le nombre de jetons de sa couleur mis au centre. Le joueur qui a posé le plus de jetons a gagné.