







## Règle du jeu

Le jeu se déroule en trois phases : La pose / Le mouvement /(optionnelle) Le saut

À tout moment du jeu, celui qui réalise un moulin, c'est-à-dire l'alignement de trois de ses pions, peut capturer un pion adverse quelconque parmi ceux n'appartenant pas à un moulin.

### Phase 1 - La pose

Tant qu'il en possède encore, chaque joueur place à tour de rôle un pion sur une intersection libre. La phase 2 débute après que les joueurs ont placé tous leurs pions.

### Phase 2 - Le mouvement

Lorsqu'il n'a plus de pion à poser, chaque joueur fait glisser l'un de ses pions vers une intersection voisine libre en suivant un chemin prévu. La phase 3 débute dès que l'un des joueurs est réduit à 3 pions.

### Phase 3 - Le saut

Celui qui ne possède plus que trois pions peut alors se déplacer en sautant où il veut.

Le jeu s'achève quand un joueur n'a plus que deux pions ou ne peut plus jouer, il est alors le perdant.