

# Les mangeurs de galettes

Chaque joueur a son bonhomme à grande bouche.

Pour les fabriquer, il faut imprimer les modèles, les plastifier, découper la bouche au cutter et coller/ fixer l'ensemble sur une boîte type boîte de conserve ou boîte à chaussures..

Il faudra aussi imprimer une page de galettes par joueur. Chaque joueur a 2 fèves au départ.

Chaque joueur lance le dé chacun son tour (on peut varier sur le dé : dé de 1 à 3 ou dé de 1 à 6). Il place ensuite, dans la bouche de son bonhomme, le nombre de galettes indiquées par le dé.

Le premier qui est sûr d'en avoir dix, doit le signaler (en levant le doigt, en appuyant sur une sonnette ou autre). On n'a pas le droit de ressortir les galettes pour les compter sauf quand on est vraiment sûr.

On vérifie tous ensemble en vidant le bonhomme. Si c'est bien 10, c'est gagné ! Le joueur gagne une fève.

Si il y a une erreur, le joueur donne une de ses fèves.

Le premier qui a 5 fèves en tout a gagné. ( à voir pour cette quantité)













