

Jeu : Mange la noisette !

Pour 2 joueurs.

Comme dans un jeu de bataille, chaque joueur retourne une carte. Celui qui a la carte avec le plus sur sa noisette donne sa carte à l'écureuil.

Si égalité, les deux donnent leur carte à l'écureuil.

Le premier qui a donné toutes ses cartes a gagné !

<http://carolecole.over-blog.com/>



<https://www.teacherspayteachers.com/Product/Clever-Cat-Creations-Terms-of-Use-3688683>



<http://carolecole.over-blog.com/>



1



2



3



4



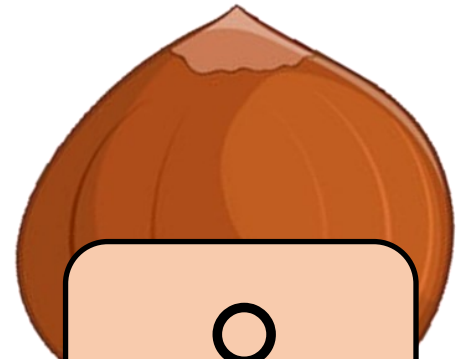
5



6



7



8



9



10

