



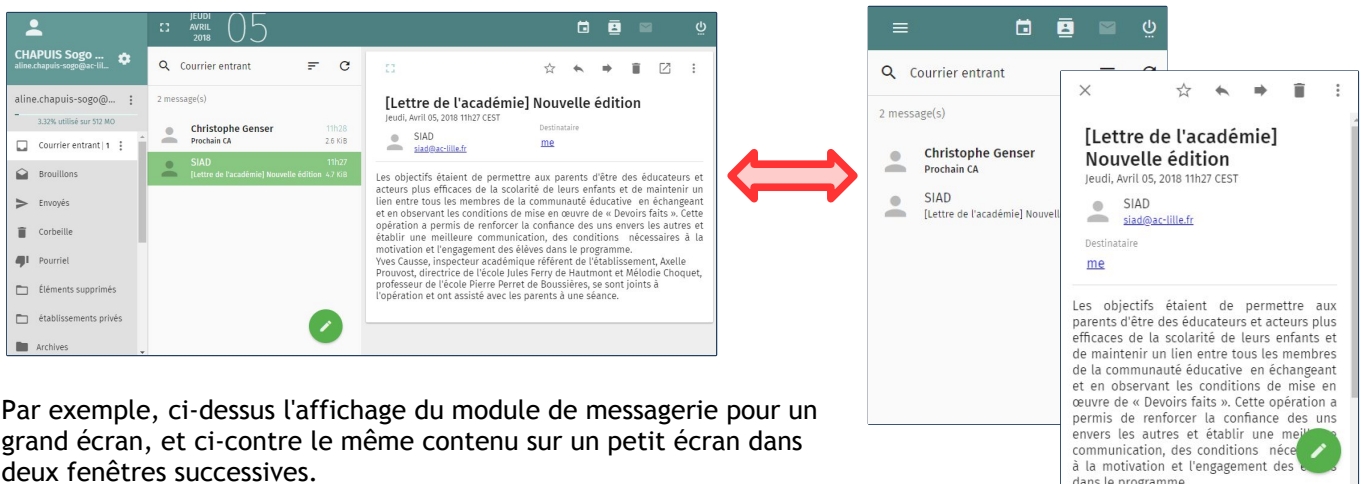
# L'ERGONOMIE GÉNÉRALE DE SOGO

## INTRODUCTION

SOGO est une application Internet conçue pour être utilisée sur tout type d'appareil, que ce soit un ordinateur de bureau (PC), une tablette ou un ordinateur de poche (smartphone). Deux particularités en découlent et sont brièvement exposées dans cette fiche : l'interface de SOGO est "responsive", et elle fonctionne uniquement par "simple clic".

## INTERFACE "RESPONSIVE"

On dit d'une application Internet qu'elle est "responsive" lorsqu'elle est développée pour adapter le contenu de ses pages au terminal de lecture. L'affichage change dynamiquement en fonction des dimensions de la zone d'affichage.

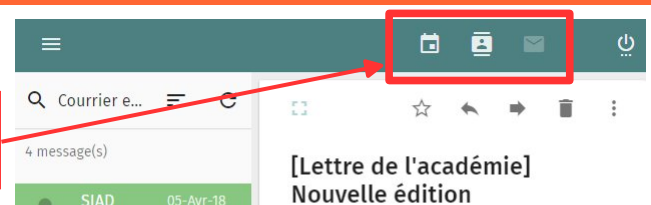


Par exemple, ci-dessus l'affichage du module de messagerie pour un grand écran, et ci-contre le même contenu sur un petit écran dans deux fenêtres successives.

## ACCÈS AUX MODULES ET AUX PRÉFÉRENCES

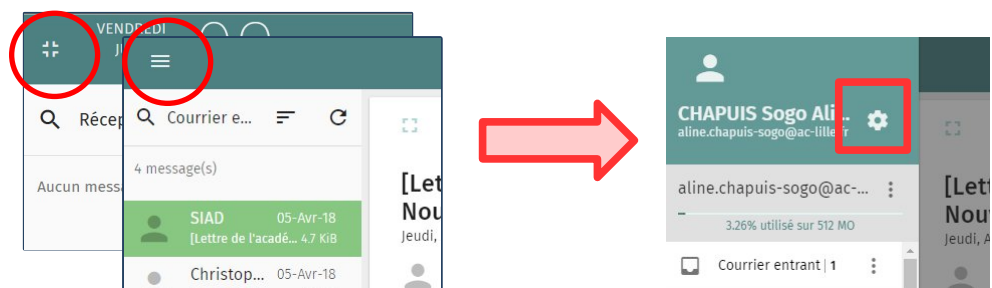
L'application SOGO comporte trois modules : les agendas, les carnets d'adresses et la messagerie.

On bascule d'un module à l'autre au moyen d'un clic sur les icônes correspondantes situées en haut à droite, à côté du bouton de déconnexion.



Les paramètres personnels liés à l'application SOGO se définissent dans le panneau de gestion des préférences. Celui est accessible par un clic sur l'icône en forme d'engrenage (⚙️) présente en haut à gauche dans le cadre d'identification, à côté du nom de votre compte.

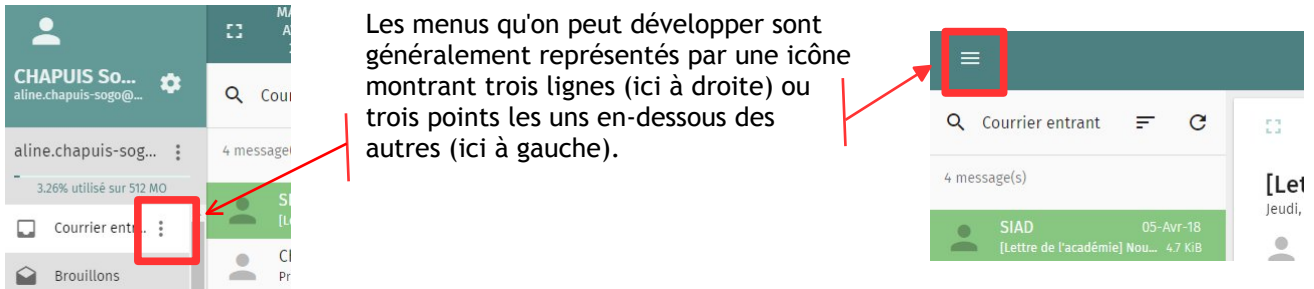
Si le cadre d'identification n'est pas affiché, cliquez, selon le cas, sur l'icône de menu (☰) ou sur l'icône de réduction de cadre (⊞) pour l'afficher.



Si vous consultez SOGO dans Eduline, une nouvelle identification est nécessaire lors de l'accès aux préférences.

## Les menus

Les éventuelles autres actions sont accessibles dans des menus. Si le menu souhaité est masqué dans l'affichage courant, alors on peut le déplier par un clic sur le bouton correspondant, comme dans les exemples ci-dessous.



Les menus qu'on peut développer sont généralement représentés par une icône montrant trois lignes (ici à droite) ou trois points les uns en-dessous des autres (ici à gauche).

## Les actions sur les messages

Dans le module de messagerie, le menu affiché par défaut dans le dossier en cours permet de rechercher dans les messages, de les trier et d'en rafraîchir la liste.

Pour effectuer des actions sur plusieurs messages simultanément (suppression, marquer comme lu, etc.), il convient en premier lieu de cocher les messages souhaités.


Chaque message est précédé d'une icône "Correspondant" ( 👤 ).


En cliquant sur une de ces icônes, on coche le message correspondant et toutes les autres icônes deviennent des cases à cocher. En même temps, le menu s'adapte pour présenter les options les plus courantes (Tout sélectionner, Supprimer, Mettre en pourriel). Les autres options sont accessibles par l'icône "Menu" ( ⋮ ).



## La gestion de l'affichage des différents cadres

Dans chaque module, l'affichage est réparti dans plusieurs cadres ou panneaux.

 Dans certains cadres, vous disposez d'une icône d'agrandissement qui permet que ce cadre s'affiche en plus grand et en masquant les cadres voisins.

 Si ce cadre est déjà agrandi, une icône de réduction permet de l'afficher en plus petit et de faire apparaître les cadres voisins qu'il masquait.