

Formation: Flash

Date d'édition : 09/03/2023



## Types de flash

- Différents types de flash
  - Intégré à l'appareil
  - Cobra
  - Studio
  - Etc









# Éclairage

• Le flash donne une lumière du jour (Env. 5 500 K) proche de l'axe de l'objectif. L'éclairage peut être brutal et aplatir la perception.

- Pour adoucir la lumière, on peut :
  - Utiliser un diffuseur,
  - Braquer le flash sur le plafond ou un mur (attention à le couleur du plafond ou du mur qui va colorer la lumière),
  - Utiliser un filtre coloré sur le flash pour harmoniser les éclairages,
  - Utiliser un flash déporté pour créer des ombres latérales.



#### Puissance du flash

• En TTL, la puissance (durée de l'éclair) est fixée automatiquement pour tenir compte de l'ouverture et de la sensibilité.

- En mode manuel, la puissance est donnée par le nombre guide.
- Le nombre guide est donné par le fabriquant du flash pour une sensibilité et une focale données (100 ISO & 50 mm, par exemple)
  - Distance = Ouverture x Nombre guide
  - Exemple, pour un flash NG = 38 à 100 ISO.
  - Distance = 10 m, sensibilité 100 ISO
  - Ouverture : Distance / NG = 10 / 38 =  $0.26 = 1/3.8 \rightarrow \text{Ouverture} : 1:3.6$



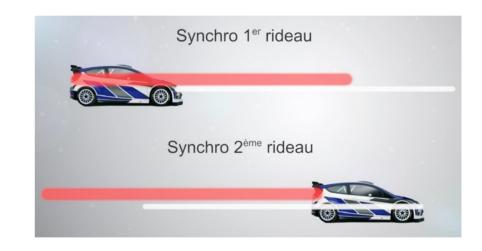
### Vitesse de synchronisation

- La durée de l'éclair varie de 1/300ème à 1/25000ème sec en fonction du réglage de quantité de lumière.
- Le capteur doit être entièrement exposé au moment de l'éclair : Cela est garanti au dessous et à la vitesse dite de synchronisation (vers 1/200ème sec, voir la documentation de l'appareil)
- Certains appareils proposent en plus une haute vitesse de synchronisation dite HSS (1/2000ème sec, par exemple) pour 'figer' les images de mouvements.



### Type de déclenchement

- La durée du flash étant inférieure à la durée de l'ouverture du diaphragme, il y a deux types de déclenchement :
- Déclenchement '1er rideau'
  - Le flash se déclenche au moment de l'ouverture de l'obturateur,
- Déclenchement '2<sup>e</sup> rideau'
  - Le flash se déclenche juste avant la fermeture de l'obturateur.



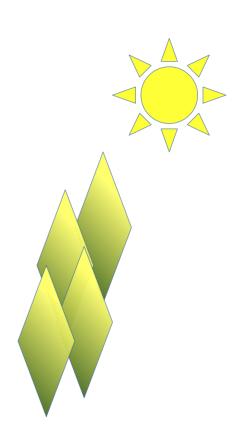


### Le fill-in

- Le flash peut être utilisé pour éclairer les zones d'ombre au premier plan, en cas de contre-jour, par exemple.
- Objectif: éclairer et ou détacher le 1<sup>er</sup> plan, introduire une vision en profondeur.



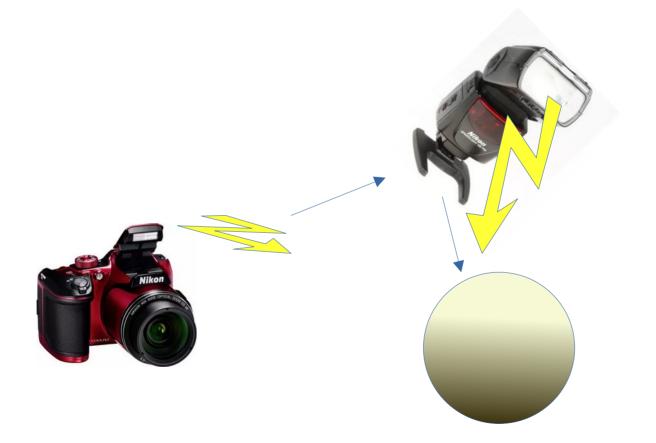






### Flash indirect

• Le flash peut être utilisé en mode esclave pour changer l'éclairage





# Merci de votre attention