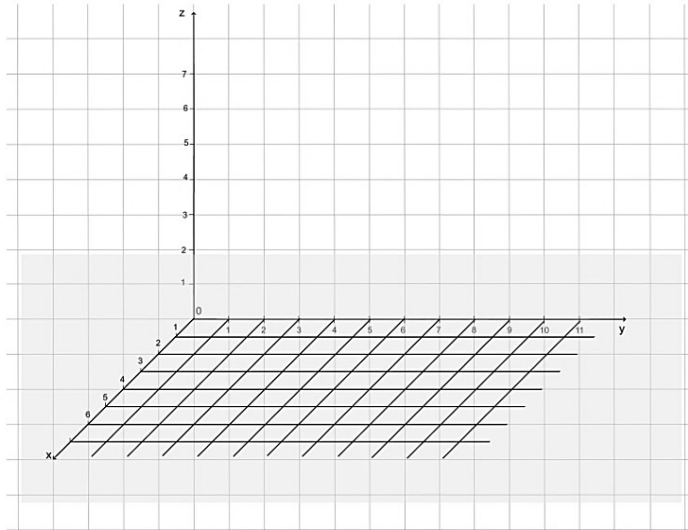
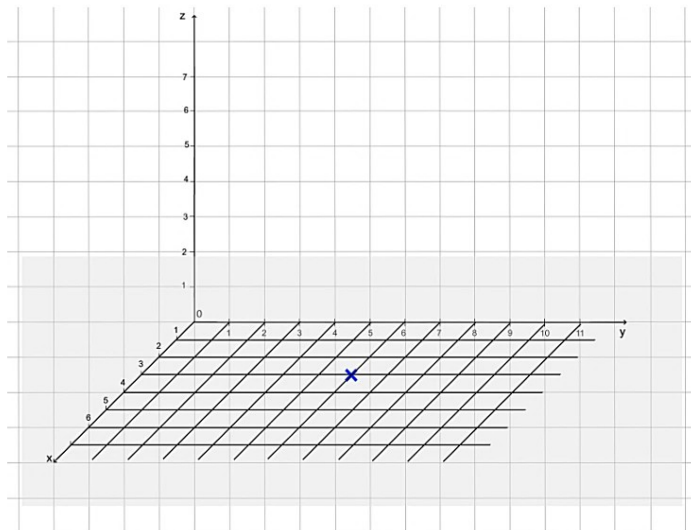


Tracer un point sur un repère en trois dimensions:

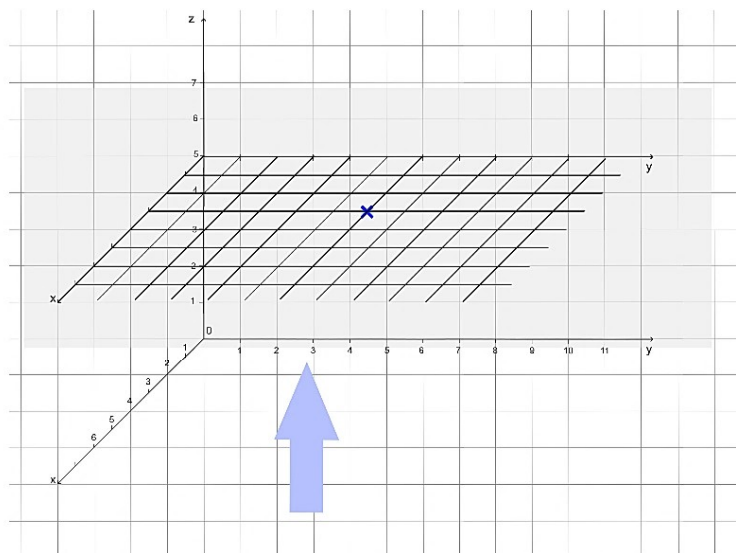
1) J'imagine le quadrillage du plan des ( x ; y ) en perspective.



2) Je trace le point de coordonnées ( x ; y )



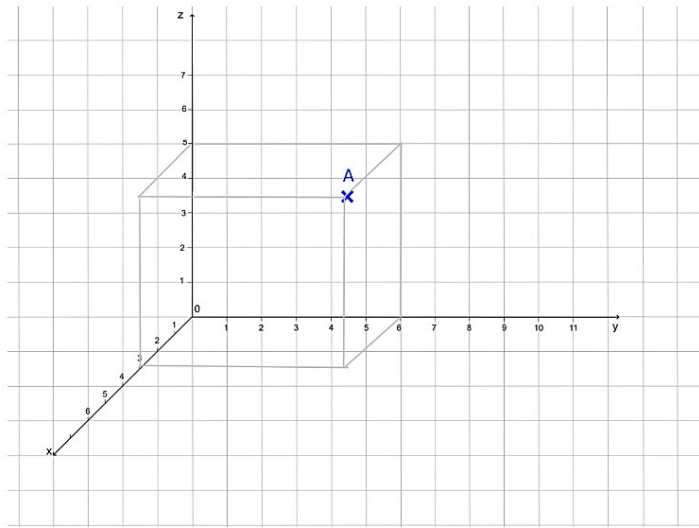
3) Je monte de "z" et je trace le point de coordonnées ( x ; y ; z )



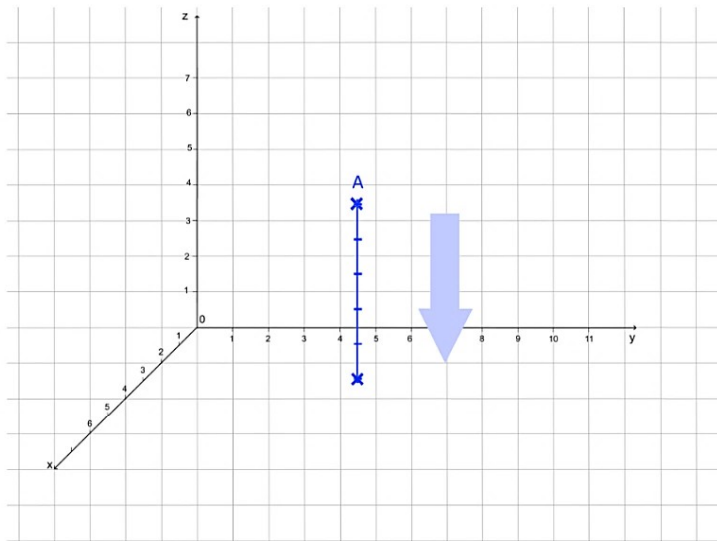
4) Je gomme le point tracé avant.

Trouver les coordonnées d'un point sur un repère en trois dimensions:

1) Je trouve l'altitude en observant le solide. Je note " z "



2) Je descends le point de " z ".



3) J'imagine le repère ( x ; y ) en perspective et je lis l'abscisse et l'ordonnée. Je note " x " et " y ".

