

Chartreuse

le Grand Huit des gorges de Crossey

Topo conçu et rédigé par Pascal Sombardier au cours de l'année 2025. Droits réservés pour toute utilisation commerciale. Reprise des éléments d'information sur le Net admise en précisant la source. Reproduction des photos soumise à accord préalable.

Photos et commentaires sur <https://www.pascal-sombardier.com>

- Pour bien comprendre la configuration des gorges et repérer les différents secteurs d'escalade au milieu desquels on va évoluer, consultez [le site du magazine Grimper](#).
- Il peut y avoir des restrictions périodiques dues à la présence de faucons ou de chauves-souris. Merci de consulter préalablement le widget de la LPO :
<https://biodivsports-widget.lpo-aura.org/>

Avertissement : le circuit proposé utilise des passages et des sentes dont la plupart ne figurent pas sur les cartes (pas même sur OpenStreetMap). Elles sont parfois difficiles à repérer et à suivre. Certaines sentes ont été tracées et aménagées par les grimpeurs ou les chasseurs, d'autres défrichées par moi-même à coups de machette. L'ensemble est maintenant assez propre, mais il ne faut pas perdre de vue que, malgré la proximité de la route des gorges, on peut se perdre dans ces endroits sauvages et complexes. Un bon sens de l'itinéraire est donc requis, ou au moins la capacité à savoir se servir d'un GPS, car je donne quelques waypoints pour se repérer, mais pas de tracé GPX. Je préserve ainsi le côté ludique de ce parcours qu'il est intéressant de rechercher et découvrir.

Pour la version tranquille (petite boucle à l'est de la route), je dispose d'un tracé Wikiloc <https://loc.wiki/t/239861548?wa=sc>, mais la réception doit être mauvaise dans la gorge car à la fin, le tracé devrait rester le long de la route entre l'arrivée du chemin et le terrain de trial.

Les waypoints sont mentionnés en rouge et reportés sur la carte.

Accès et point de départ

On accède au site des gorges de Crossey par la D 520 (axe Voiron-Chambéry).

- Depuis Voiron à la sortie de Saint-Étienne-de-Crossey.
- Depuis Chambéry par Saint-Laurent-du-Pont peu après Saint-Joseph-de-Rivière.
- Depuis Grenoble par Voreppe et le col de la Placette.

Dans la gorge, se garer au point 473 m d'IGN (500 m sur un panneau. P1 des grimpeurs) dans les gorges de Crossey au niveau du terrain de moto-trial, d'un côté ou de l'autre de la D 520 (entre Saint-Étienne-de-Crossey et Pont de Demay).

Un chemin part en face du terrain de trial indiqué par plusieurs panneaux jaunes (notamment "Rocher de la Garde").

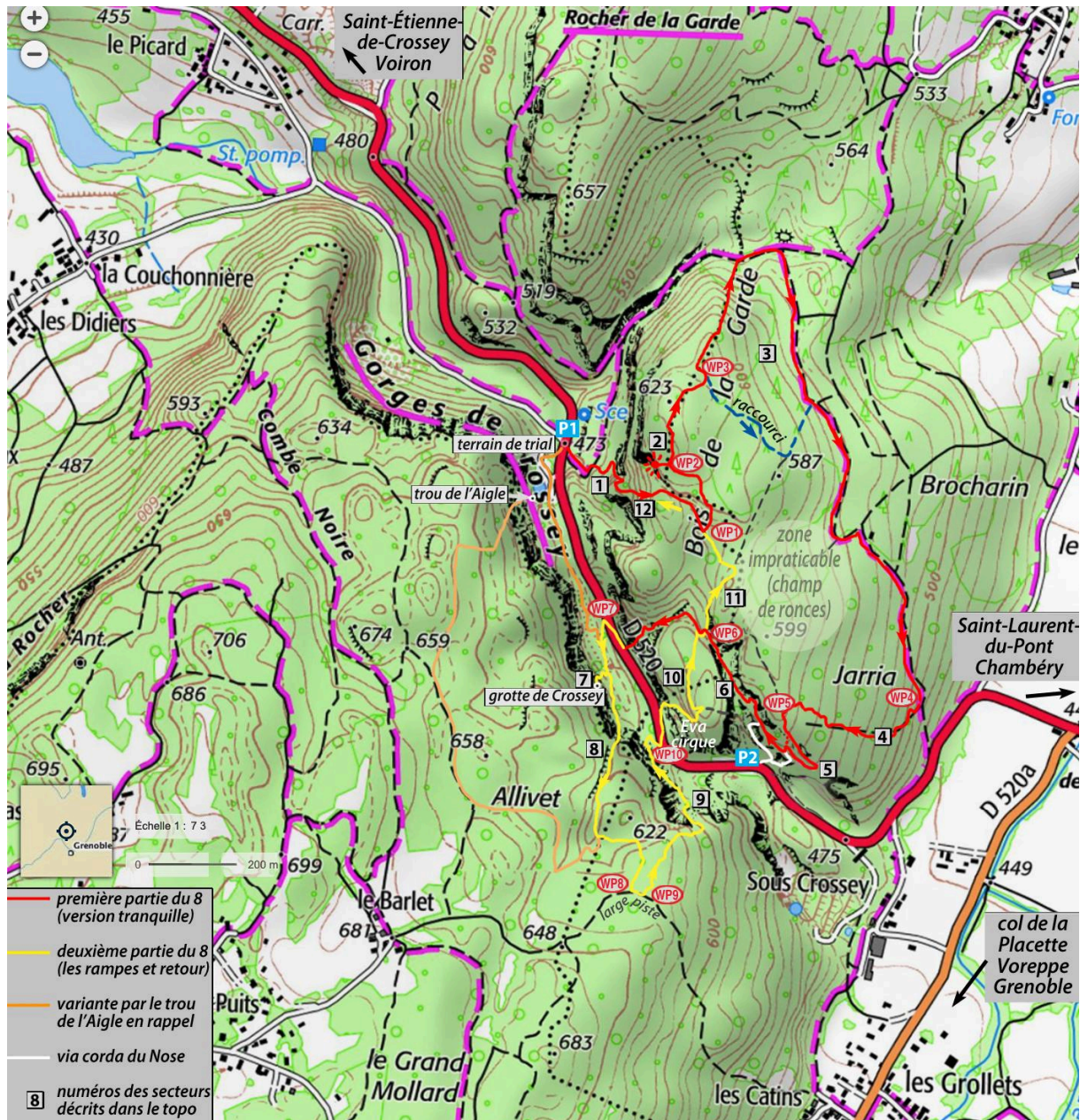
Horaire : 2 à 3 h pour la version tranquille à l'est de la route (tracé rouge sur la carte), avec éventuelle visite en aller-retour de la grotte de Crossey, qui nécessite une petite incursion à l'ouest de la même route (+ 50 m, + 40 mn).

+ 2 à 3 h pour les deux rampes de la falaise nord-est et le retour par les canyons cachés au-dessus de la route, à l'est de celle-ci.

Total pour le Grand Huit : 4 à 6 h.

Carte IGN Top 25 : 3334 OT - Chartreuse Sud. Voir tracés et infos supplémentaires

sur la carte ci-dessous.



Les waypoints en rouge se rapportent au texte où leur coordonnées sont précisées.

Dénivellation positive : environ 350 m pour la première partie du 8 (tracé rouge sur la carte). Rajouter 50 mètres pour la visite AR de la grotte de Crossey.
+ 200 m pour la deuxième partie du 8 (les rampes + le retour par Eva cirque et les canyons).

Total pour le Grand Huit : env. 600 m.

Difficultés : quelques passages raides dans la version tranquille*, mais sans danger. Il faut surtout un bon sens de l'itinéraire.

- Le Grand Huit intégral présente plusieurs passages escarpés et raides. Certains sont techniques et se passent à l'aide de cordes fixes (sans nécessité de matériel toutefois). Les rampes de la falaise nord-est (qui restent une option permettant de boucler le Grand Huit) sont particulièrement raides.

D'une manière générale, à faire par temps sec !

** Pour les personnes qui souhaitent randonner de façon classique, cette version évite les passages raides, techniques ou exposés. Voir plus bas le parcours jusqu'au secteur 6 (tracé rouge sur la carte), et éventuellement une partie du 7 pour la grotte de Crossey en AR.*

Itinéraires

- Le Grand Huit se déroule des deux côtés de la route des gorges. Il démarre dans ce que nous appellerons les falaises ouest (puisque orientées ouest), puis arpente les rampes de la falaise nord-est (beaucoup plus haute et compacte que les petites barres qui lui font face à l'est de la route).

- On peut se contenter de la version tranquille, circuit moins exigeant qui reste à l'est de la route (voir cette option jusqu'au secteur 6, tracé rouge sur la carte).

1 - Le petit sentier caché : commencer par le chemin classique du Rocher de la Garde. Après une centaine de mètres, il effectue un grand virage à gauche. 20 mètres après ce virage, repérer une sente à droite (marque rouge sur un arbre). La suivre sur une trentaine de mètres. Au-delà, ne pas continuer au sud-ouest mais tourner à gauche sur une sente nettement plus raide. On trouve ensuite des cordes fixes dans des escarpements encore plus raides. Elle arrive sur une petite vire puis redescend quelques mètres. Elle remonte dans un petit vallon jusqu'à un replat. Là, elle part à droite jusqu'au point stratégique 45.36667N 5.66868E (WP1 - panneau sur un arbre "ACCA st.Et.de.Cr"). Elle continue droit, et c'est par là qu'on bouclera le Grand Huit au retour, mais pour aller au belvédère des dalles, il faut tourner franchement à gauche (flèche rouge sur un arbre) sur une sente assez raide.

2 - Le belvédère des dalles : cette sente raide se radoucit et se dirige vers le nord-ouest. Au point 45.36776N 5.66797E (WP2), il est conseillé d'aller au belvédère des dalles (622 m). Pour cela, prendre une trace à gauche sur une vingtaine de mètres en AR.

Revenir sur le chemin et continuer NNW. La sente est parfois un peu envahie par la végétation et se suit difficilement malgré quelques marques roses sur les arbres (lorsqu'un gros arbre abattu barre le chemin, il faut d'ailleurs faire un crochet à droite en suivant ces marques et d'autres rouges que j'ai rajoutées).

3 - Le bois de la Garde : la sente arrive devant une bifurcation au point 45.36980N 5.66796E (WP3).

- **Option 1** (raccourci sur la carte) : on peut prendre à droite une sente balisée de grosses flèches orange qui part en direction du sud-est. Il faudra alors tourner à gauche sur la première piste, car le grand champ situé au nord du point 599 m d'IGN est envahi par une forêt de ronces inextricable (en 2025). On rejoindra ainsi le chemin orienté nord/sud situé plus à l'est. Cette option (tracée en bleu foncé sur la carte) présente l'avantage de raccourcir la boucle, mais est moins jolie que celle décrite ci-dessous.

- **Option 2** : si l'on prend à gauche à la bifurcation précitée (45.36980N 5.66796E) (WP3), on trouvera rapidement un virage à droite, puis une descente raide et directe jusqu'au canyon où se trouve le large chemin du bois de la Garde.

Suivre celui-ci sur 100 mètres et tourner à droite direction Jarria. On se trouve alors sur le chemin orienté nord/sud cité plus haut, qui va au sud jusqu'à la RD 520. *Attention, au niveau du grand champ envahi par les ronces (visible sur la droite), ce chemin effectue un virage prononcé à gauche suivi d'une courte descente. Au bas de celle-ci, attention à bien prendre à droite une sente plus étroite et assez peu visible. On arrive ainsi à Jarria, où il faudra la quitter au point 45.36351N 5.67466E (WP4) pour s'engager sur une trace beaucoup plus confidentielle.*

4 - la sente oubliée de Jarria (ou Jarriaz) : (cette trace est mentionnée sur IGN, mais j'avoue que j'ai eu du mal à la retrouver. Il m'a fallu revenir pour la rendre praticable). Peu après que le chemin venant du bois de la Garde se mette à descendre dans des terrains caillasseux, à la sortie d'une légère courbe à droite et juste avant une barre rocheuse longue d'une trentaine de mètres et haute de 4 à 5 m (à droite), cette trace difficilement discernable s'enfonce donc à droite dans la forêt au point 45.36351N 5.67466E (cairn - WP4). Après une dizaine de mètres, il faut effectuer deux petits lacets pour trouver la suite qui repart plus haut et vers l'ouest. Il faut ensuite suivre la trace que j'ai arrangée au mieux et balisée de petites marques rouges.

Attention, ma trace (précisée sur la carte ci-dessus) quitte celle d'IGN (qui est approximative) au point 45.36308N 5.67205E et effectue un petit détour au nord pour revenir vers la sente transversale citée au début du § 5 (suivant), qu'elle rejoint au point 45.36315N 5.67043E 5 (WP5).

5 - La Petite Dalle : on arrive ainsi au WP5 sur la sente transversale qui vient du champ envahi par les ronces. En partant quelques mètres à gauche, on débouche au-dessus de la falaise d'escalade appelée "la Petite Dalle". On peut descendre tout de suite par une corde fixe pour en rejoindre le pied, mais je conseille de poursuivre par la belle vire rocheuse qui ceinture la partie haute. Cette banquette dégagée offre, outre une agréable ambiance aérienne, une vue imprenable sur la Sure. On peut la suivre sur près d'une centaine de mètres pour trouver, tout au bout, des gradins herbeux permettant de descendre et de revenir sur la sente au pied des voies, laquelle remonte légèrement.

6 - Les canyons (voir aussi plus bas "options complémentaires")

Sous la Petite Dalle, une sente creusée par les nombreux passages des grimpeurs descend et rejoint rapidement un chemin transversal. Le prendre à droite * et suivre le fond d'un large canyon (panneau indiquant deux rappels à gauche rejoignant le canyon inférieur en passant au bout de la via corda du Nose. Voir **B** dans les options complémentaires plus bas).

Continuer la sente dans le canyon lorsqu'elle se met à descendre en deux lacets pour en rejoindre une autre dans le canyon inférieur (qui vient du P2). Suivre à droite cette sente qui remonte légèrement jusqu'au point 45.36468N 5.66872E (WP6).

Là, une sente monte raide à droite. C'est par là qu'on bouclera le huit au retour des rampes (c'est aussi par là qu'on doit continuer pour effectuer une boucle logique si l'on est parti du P2. Voir plus bas **A** dans "options complémentaires").

Mais pour aller aux rampes, il faut d'abord descendre à gauche sur une sente peu

visible. Elle s'enfile dans un vallon étroit **, puis descend un goulet raide à l'aide de marches et de troncs fixés en travers jusqu'à la RD 520.

** Si l'on continue à descendre, on passera devant plusieurs secteurs d'escalade et on arrivera au parking P2 des grimpeurs sur la RD 520 en utilisant les équipements destinés à faciliter leur approche (marchepieds, échelle/escalier).*

*** Au bout d'une cinquantaine de mètres, repérer un panneau sur un arbre indiquant à gauche le secteur d'escalade "Eva cirque Parc". C'est par la sente qui arrive ici que l'on reviendra des rampes de la falaise NE si l'on fait le Grand Huit.*

C'est là que l'on peut s'arrêter si l'on veut rester dans un registre tranquille.

On peut regagner directement le P1 par la D 520 (ou mieux, par le fond de la gorge et le terrain de trial), mais je conseille d'aller d'abord rendre visite à la grotte de Crossey située de l'autre côté de la route.

Pour cela, suivre les indications ci-dessous *. Au retour, on peut rester au fond de la gorge sur une bonne sente jusqu'au terrain de moto-trial, qu'il ne restera plus qu'à traverser (tracé orange sur la carte).**

7 - Passage de l'autre côté de la route vers les rampes de la falaise nord-est et la grotte de Crossey

Traverser la RD 520 et la remonter au nord sur environ 50 mètres jusqu'au point 45.36497N 5.66559E (WP7). Une sente revenant au sud descend au fond de la gorge. Continuer sur moins de 100 m jusqu'à ce qu'elle monte à droite.

Attention, au premier grand lacet de cette montée ***, continuer droit sur une sente moins marquée (panneau mentionnant la présence de faucons sur un arbre en travers****) qui traverse au sud vers le pied de la falaise. On trouvera rapidement des cordes fixes.

**** En restant sur le sentier principal et en continuant à monter par les quelques lacets qui suivent, on arrive en 3 minutes à la grande grotte de Crossey, aller-retour qui vaut de toute façon un coup d'œil. Pour y aller, lorsqu'on touche le pied de la falaise, partir à gauche.*

***** Ce secteur de la face nord-est est occupé par des faucons pèlerins et déconseillé de fin janvier à mi-juin. Cela concerne surtout les grimpeurs, puisque les faucons nichent dans les voies, mais il convient de rester discret.*

8 - Montée de la première rampe de la falaise nord-est : la trace des grimpeurs est évidente à suivre au début (quelques cordes fixes). Après le pied des voies d'escalade, bien individualisé, on continue à suivre le pied de la falaise. Dans les passages raides du haut, on trouve plusieurs autres cordes fixes (sans doute posées par des chasseurs). Après un dernier passage raide, on débouche dans un petit

vallon accueillant (à part quelques ronces...) où l'on trouve un chemin qui se dirige au sud (*nombreuses marques roses peu discrètes de chasseurs sur les arbres*). Le suivre sur plus de 200 mètres jusqu'à ce qu'il tourne à gauche au niveau d'un tronc abattu dont la partie sciée est peinte en rose. Après ce virage à gauche, tourner deux fois à droite. On arrive ainsi sur la large piste qui relie le Barlet aux Catins, au pt 45.35960N 5.66625E (WP8).

9 - Descente par la deuxième rampe de la face nord-est (*délicate, car raide et pas toujours évidente à trouver*) : suivre cette piste sur 25 mètres à gauche. Au point 45.35959N 5.66665E (WP9), repérer des marques rouges sur des arbres à gauche où une sente se faufile. La suivre jusqu'à une petite butte. La surmonter avant de descendre de l'autre côté. Après une petite descente nettement plus raide, partir à gauche sur une courte vire étroite sous une barre rocheuse (corde fixe). Il faut ensuite louvoyer dans des pentes terreuses raides en suivant une vague trace et quelques marques rouges. Lorsqu'on se rapproche du pied de la falaise, il ne reste qu'à le suivre pour arriver à un secteur d'escalade bien individualisé. De là, on rejoint la RD 520 au pt 45.36262 5.66705E (WP10).

10 - Remontée par Eva cirque Park : traverser et suivre la RD 520 à gauche sur une trentaine de mètres pour trouver dans le talus, à droite d'un filet, un passage équipé. Un chemin mène alors au site d'escalade *Denisaurus*, puis à *Eva Cirque Park*. Monter à droite de cette dernière falaise. Ne pas suivre la sente équipée de cordes fixes qui redescend de l'autre côté, mais en prendre une autre qui monte à gauche pour suivre la crête sommitale (*discret balisage rose*) de la falaise. En continuant au-delà, on arrive au panneau *Eva cirque Parc* sur le chemin pris à l'aller. Il faut alors tourner à droite et rejoindre en quelques mètres le point 45.36468N 5.66872E (WP6) croisé à l'aller, le nœud du Grand Huit.

11 - Retour par les canyons : cette fois, prendre la sente raide qui monte au nord. On trouve rapidement des cordes fixes. L'une d'elle mène à droite sur un secteur d'escalade auquel on peut rendre visite en aller-retour (vire aérienne). Mais pour continuer, il faut traverser à gauche sur une petite vire munie d'une autre corde fixe. On trouve ensuite une corde fixe plus raide avec un passage délicat. En haut, après la fin du site d'escalade, continuer à traverser le long de la barre rocheuse jusqu'à trouver un passage dans des blocs qui permet de déboucher sur le plateau. Là, il faut traverser à gauche (*marques rouges*) jusqu'à l'orée du grand champ envahi par les ronces, jusque devant une grosse marque forestière de peinture rose avec un 12 sur un arbre coupé.

12 - Descente finale par le sentier emprunté à l'aller : prendre la direction indiquée par la flèche rose en faisant le tour d'un gros rocher, éviter un gros arbre abattu par la droite et suivre une sente, toujours indiquée par les 12 roses. On arrive ainsi au point stratégique 45.36667N 5.66868E (WP1) mentionné à l'aller (*panneau sur un arbre "ACCA st.Et.de.Cr"*). Il ne reste qu'à suivre "le petit sentier caché" pris à l'aller avec ses cordes fixes qui ramènent sur le chemin du bois de la Garde.

Options complémentaires

A - On peut bien sûr choisir **un point de départ différent** pour faire une boucle plus courte. Par exemple, le P2 des grimpeurs. Dans ce cas, on montera dans la gorge au nord du parking (câbles) et on continuera sur la sente dans le canyon jusqu'au point 45.36468N 5.66872E (WP6), d'où on prendra la sente raide qui monte au nord vers le secteur décrit dans le paragraphe 11.

Au point stratégique 45.36667N 5.66868E (WP1, le panneau sur un arbre "ACCA st.Et.de.Cr"), on montera au belvédère des dalles, retrouvant ainsi, à partir du paragraphe 2, la boucle décrite plus haut.

Pour la descente sur le P2 depuis la Petite Dalle (paragraphe 5), on utilisera les aménagements destinés aux grimpeurs : cordes, marchepieds et échelle/escalier au-dessus de la D 520.

Compter 2 heures pour cette boucle.

B - La via corda du Nose, qui se trouve juste au-dessus du P1, est une alternative technique qui peut agrémenter le parcours, quel que soit celui-ci (*mais qui s'intègre le plus logiquement dans la boucle évoquée en A. Tracé blanc sur la carte*).

Il faut du matériel, puisqu'on y trouve quelques passages d'escalade (pas plus que du 4° degré) : corde de 40 mètres, casque, baudrier et quelques dégaines.

Tout est là : [La via corda du Nose](#).

Notez qu'une fois arrivé en haut dans le canyon supérieur, on peut descendre par deux rappels (17 et 24 m) dans le canyon inférieur. Je cite dans le paragraphe 6 le panneau indiquant ces rappels qui est posé sur un arbre dans le canyon supérieur. Une fois dans le canyon inférieur, on peut rentrer directement au P2 par la gorge équipée de câbles, ou continuer au nord jusqu'au point 45.36468N 5.66872E (WP6) si l'on désire enchaîner avec l'itinéraire au § 6.

C - Enfin, on peut aller au **trou de l'Aigle** au passage, soit classiquement depuis la citerne située sur le terrain de moto-trial, soit par les rappels que j'ai installés depuis le plateau (tracé orange sur la carte).

Dans ce dernier cas, il faut remonter la première rampe de la face nord-est comme décrit dans le paragraphe 8, mais partir ensuite à droite sur le plateau.

J'explique tout cela sur [la page de mon blog concernant le trou de l'Aigle](#).

La descente du trou de l'Aigle ramène sur le terrain de trial.