

Vercors nord

Le canyon et l'arche de la Fesse

Topo conçu et rédigé par Pascal Sombardier en 2010. Droits réservés pour toute utilisation commerciale. Reprise des éléments d'information sur le Net autorisée en précisant la source. Reproduction des photos soumise à accord préalable.

Photos et commentaires sur pascal-sombardier.com

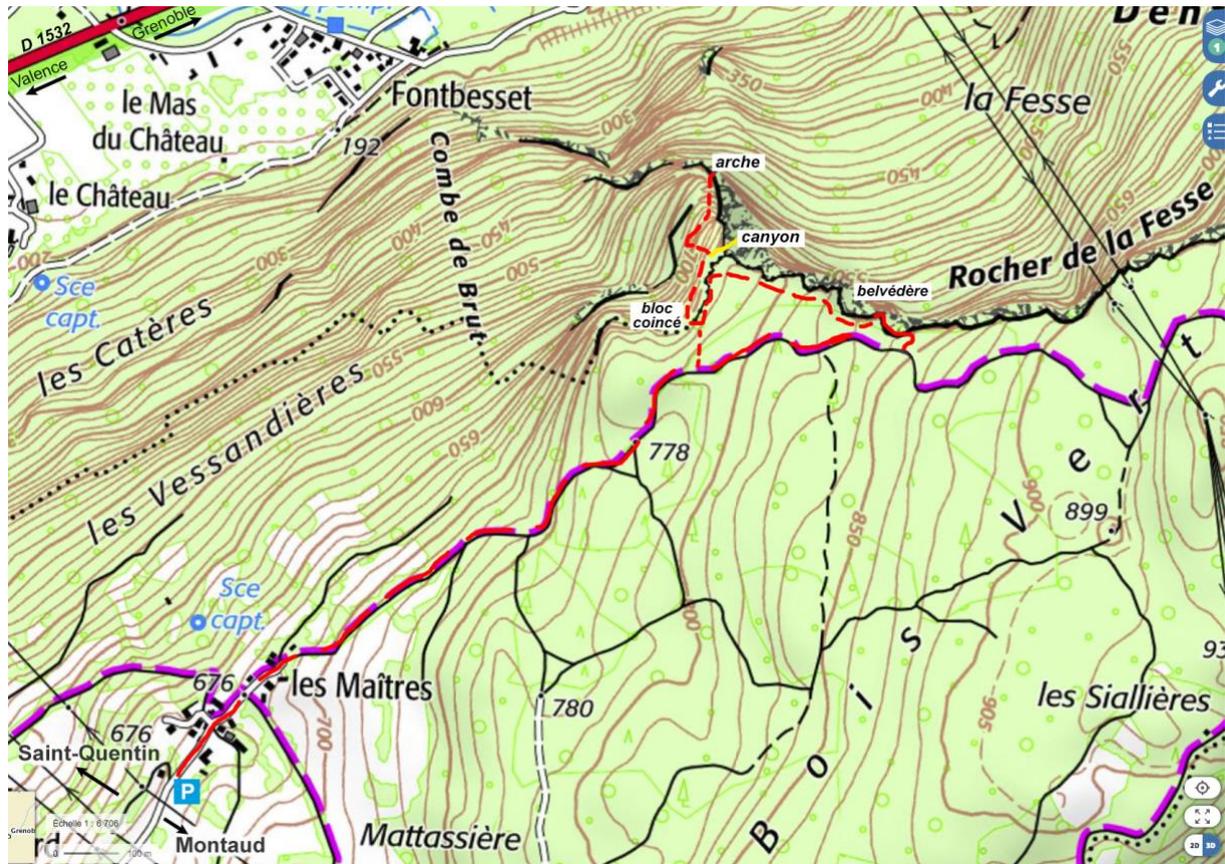
Accès et point de départ : hameau des Maîtres (668 m), atteint depuis Veurey/Montaud ou Saint-Quentin-sur-Isère. Se garer 50 m avant le hameau et non dedans sur un terre-plein à droite sous un grand arbre.

Dénivelé : environ 250 mètres compte-tenu de la descente à l'arche et remontée.

Difficulté : passage du bloc coincé plus amusant que difficile et sans exposition. On peut faciliter ce passage avec une corde de 20 m. Les vires ensuite demandent un peu d'attention.

Durée : 2 à 3 h pour la boucle.

Carte IGN Top 25 : 3235 OT (Autrans).



Itinéraire

Suivre la piste balisée jaune/vert vers le nord-est toujours droit pendant 20 mn. Juste avant qu'elle ne monte à droite dans un virage prononcé, repérer une marque bleue peu visible sur un rocher au sol.

- Prendre la sente à gauche. Envahie par les arbrisseaux, elle tourne tout de suite à droite puis à gauche après 50 m. Elle enjambe une faille et arrive au bord de la falaise de la Fesse sur un promontoire très aérien servant de décollage aux Base-jumpers (850 m). De là, on voit à gauche la crête rocheuse qui descend vers l'Isère, percée par l'arche.

- Partir à gauche en légère descente dans la forêt en restant le plus près possible du rebord de la falaise. On longe et on enjambe plusieurs failles, dont une sépare un gros promontoire du plateau. Continuer au-delà de la crête où l'on avait vu l'arche pour arriver devant une vaste dépression.

La pente se fait un peu plus raide. Laisser une première rampe étroite qui part en diagonale à droite et aller jusqu'à la suivante, plus large, qui part à droite après quelques gradins faciles. Elle arrive au-dessus d'un bloc coincé. Se glisser dans le trou qu'il forme en barrant une petite faille heureusement munie de quelques prises pour les pieds. Une corde est utile pour la descente et, si on la laisse en place, pour la remontée.

- Descendre le petit ressaut dessous par la droite. Suivre la vire ; un premier canyon étroit apparaît au bout de 50 mètres et s'enjambe par un amas de blocs. Continuer encore 50 m pour arriver devant le vrai canyon (trait jaune sur la carte). On peut y pénétrer facilement jusqu'à un ressaut dans le canal de gauche. Il peut s'escalader assez facilement (courte-échelle appréciable - plus facile à descendre), de même que le suivant. On peut alors continuer jusqu'à déboucher en pleine falaise de l'autre côté de la crête sur une terrasse.

- Revenir à l'entrée du canyon. Là, ne pas continuer sur la vire (cul-de-sac), mais descendre le goulet sous le canyon sur une vingtaine de mètres jusqu'au pied de la barre rocheuse la plus basse où l'on trouve une trace qui part à droite sur environ 150 m jusqu'à l'arche. Très beau promontoire juste après.

Retour par le même chemin.

- À noter que, sorti de la rampe au bloc coincé, il n'est pas nécessaire de revenir au décollage des Base-jumpers. On peut couper au sud dans la forêt pour retrouver la piste en 3 mn.