

Vercors-Diois

Le Rocher de Combeau (1593 m)

La tour jaune (1508 m)

Topo conçu et rédigé par Pascal Sombardier. Droits réservés pour toute utilisation commerciale. Reprise des éléments d'information sur le Net autorisée en précisant la source. Reproduction des photos soumise à accord préalable.

Photos, tracés et commentaires sur pascal-sombardier.com

Accès et point de départ : vallon de Combeau (1365 m). De la D 120 entre Châtillon-en-Diois et le col de Menée, prendre la D 515 et continuer au-delà de Benevise jusqu'à l'entrée du vallon, au départ du sentier du col de Côte-Chèvre qui démarre à droite environ 200 m avant le gîte-auberge de Combeau.

Difficulté : le sommet principal peut être l'occasion d'une magnifique randonnée avec un ou deux passages aériens, mais très facile.

Pour continuer sur la tour jaune, passages d'escalade dont 10 m en 4c et grand rappel. Corde de 2 x 50 m, baudrier, descendeur, plusieurs grandes sangles et mousquetons, quelques coinçeurs moyens, casque.

Horaire : 1 h 30 d'approche sur le sommet principal. Pour la tour jaune + 30 mn d'approche et 1 h d'escalade. Descente par un grand rappel (50 m).

Retour à pied par le même chemin : 1 h à 1 h 30.

Option après la tour jaune : retour en 2 rappels de 50 m par la face nord et sa grande vire inférieure : 1 h.

Dénivellation : 230 m jusqu'au sommet principal.

+ 100 m de descente et remontée pour la tour jaune.

Carte IGN Top 25 : n° 3237 OT (Glandasse).

Itinéraire

Approche et sommet principal (1593 m) : 25 mn suffisent pour rallier le col de Côte-Chèvre (1531 m). De là, partir à droite dans une forêt clairsemée et suivre la crête par une sente assez bien marquée qui va d'un côté de l'autre. Peu après un passage très aérien au-dessus de la face sud-ouest, on arrive au bout de la crête, sur le sommet principal (1593 m) du rocher de Combeau, d'où la tour jaune est bien visible en contrebas.

Tour jaune (option) : du sommet principal, revenir quelques mètres en arrière pour trouver une sente qui descend dans le versant nord en longeant le haut d'une petite barre rocheuse (trait jaune sur la photo ci-dessous). Elle effectue quelques petites remontées et il faut surveiller, au bout de 5 mn, une faiblesse qui permet de franchir aisément la petite barre rocheuse en dessous. On arrive dans un entonnoir boisé qu'il faut descendre au mieux en tirant légèrement à gauche, jusqu'à un pierrier dans un étranglement qui permet de prendre pied sur la grande vire supérieure qui raye la face nord. Traverser à gauche (ouest) d'abord par un gros pierrier légèrement remontant, puis par une vire boisée qui débouche dans la grande brèche isolant la tour jaune. Pour parvenir à son pied, le franchissement d'une faille impose un exercice de grand écart un peu particulier... (Bien repérer l'endroit pour le retour par les rappels).

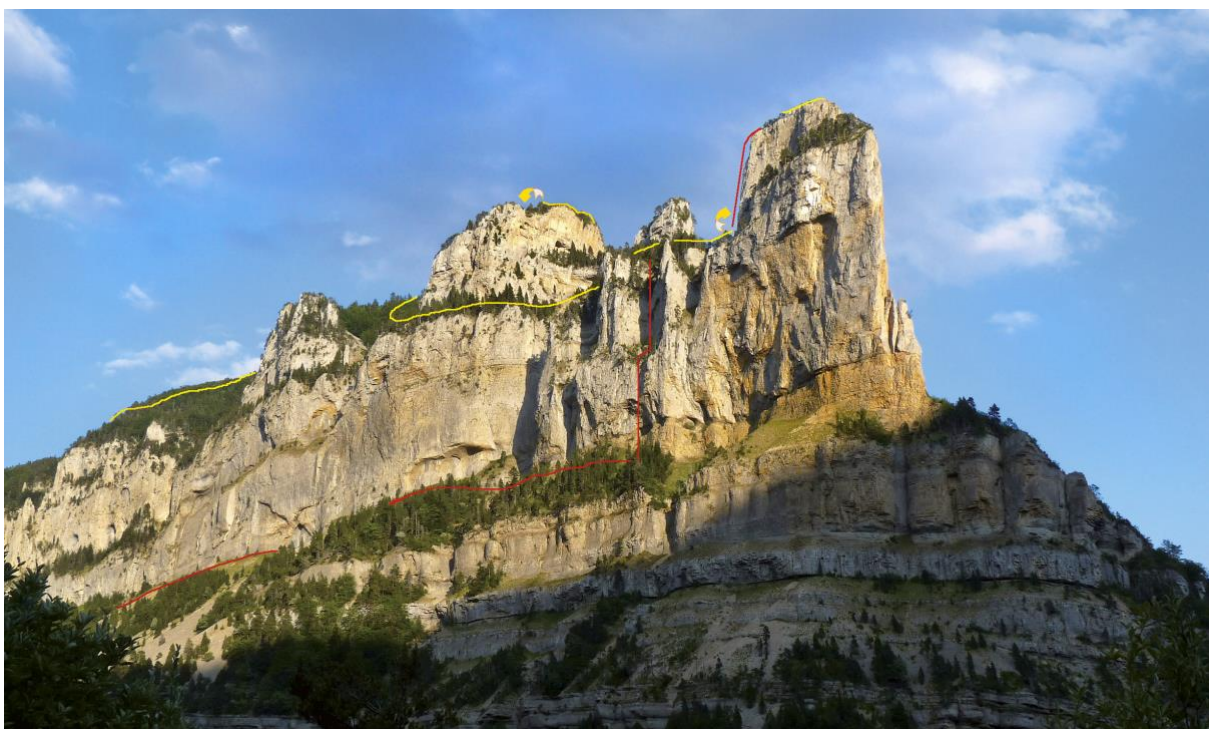
Escalade de la tour : contourner les dalles lisses de la facette est par la gauche pour grimper de raides, mais faciles gradins en escalier garnis d'arbustes (2). R1 sur une petite arête. Le ressaut suivant se prend d'abord en oblique de droite à gauche (assurage sur de bons arbustes), puis il faut monter sous un arbre tête en bas et revenir à droite pour trouver le R2 (spit, coinçeur utile). Le dernier ressaut est court, mais plus délicat (4 c). On peut s'assurer au départ sur un énorme becquet à droite duquel il faut passer. Par des écailles plus solides qu'on ne pourrait le penser, on s'élève assez facilement jusqu'à la petite vire sous le sommet. R3 sur un gros arbre à droite. Le sommet est juste à gauche au-dessus.

Descente : un rappel de près de 50 m est nécessaire pour regagner le pied de la tour.

Il s'effectue sur un arbre dominant les dalles lisses de la facette est, et permet de retrouver l'endroit où l'on a débuté l'escalade.

De là, deux solutions :

- Revenir à pied par le même chemin.
- *Par les rappels de la face nord et la grande vire inférieure (trait rouge sur la photo ci-dessous) :*
Descendre au fond de la faille précitée, et traverser à droite vers le haut d'un couloir (à droite d'une belle aiguille). Une cordelette sur un arbre permet un premier rappel de 50 m qui se termine dans un pierrier incliné. L'amarrage suivant est sur la gauche (en regardant en bas) et un autre rappel de 50 m, partiellement en plein vide, mène sur la partie boisée de la grande vire inférieure de la face nord. Traverser à niveau dans les arbres, puis, après un pierrier, rejoindre le pied de la falaise supérieure. Continuer jusqu'au-dessus du grand replat du Saut de l'Eau, là où se garent les canyionistes, et y descendre par un pierrier.



- *Le trait jaune indique l'approche depuis le col de Côte-Chèvre (à gauche) jusqu'au sommet principal (au centre). De celui-ci, pour prendre pied sur la vire située dessous et aller à la tour jaune, il faut descendre en diagonale dans le versant nord, suivre la vire, franchir la brèche jusqu'au pied de la tour (à droite). La tour s'escalade ensuite sur l'autre versant.*
- *Le trait rouge qui descend l'éperon gauche de la tour figure le grand rappel qui permet de revenir à la brèche.*
- *Les autres traits rouges indiquent les 2 grands rappels de la face nord et la grande vire inférieure qui revient sur la route au Saut de l'Eau.*