

Sardaigne - tours de San Pantaleo - Punta Cugnana (650 m)

La Gueule du Requin (*Bocca del Pescecane*)

Par la Scala 'Mpedrada

*Topo rédigé par Pascal Sombardier. Droits réservés pour toute utilisation commerciale.
Reprise des éléments d'information sur le Net admise en précisant la source.
Reproduction des photos soumise à accord préalable.*

Photos et commentaires sur pascal-sombardier.com

Accès et point de départ : San Pantaleo, au nord-est de la Sardaigne et au nord d'Olbia. Dans le village, s'engager dans la via Pompei sur 200 m, puis dans la via Manzoni à gauche. La suivre jusqu'à ce qu'elle devienne une piste et se garer à droite sous des arbres (200 m d'altitude).

Dénivelé : 430 m, sachant que la Scala ne monte pas tout à fait au sommet de la punta Cugnana (650 m).

Difficulté : sentier très raide et escarpé dans le couloir d'accès. Plusieurs cordes fixes et câbles. Descente en 6 rappels (ou 9 si on ne choisit pas l'option sente en bas). Les rappels font apparemment tous 30 m, mais j'avais une corde de 2 x 50 m et je ne peux le garantir. Dans le doute, il vaut mieux prendre 2 x 40 m. Le rappel dans la gueule du requin est particulièrement impressionnant. Il vaut mieux mouliner les débutants. **Matériel :** baudrier, descendeur, 2 longues pour les câbles, casque.

Durée : 1 h d'approche. 50 mn dans le couloir et sur la pointe jusqu'au 1^{er} rappel. Après, c'est selon le niveau et l'expérience des participants.

Création : itinéraire réalisé dans les années 1990 par Massimo Putzu, revu et rééquipé en 2013.

Itinéraire

Approche : continuer la piste jusqu'à la dernière maison qui se trouve en retrait sur la gauche. Ne pas y aller, mais prendre un chemin droit le long d'un mur. Attention, au bout de 30 m, tourner à gauche sur une sente qui se faufile dans les buissons. Bien marquée, elle se suit sans problème sous les tours pendant 45 mn jusqu'à un col vers 400 m, entre un petit sommet garni de tafoni à droite et la punta Cugnana à gauche, le long de laquelle on aperçoit le couloir de la Scala Impetrata. Elle devient alors horizontale puis descend quelques mètres. Il faut rester attentif pour repérer une bonne sente qui s'enfile à gauche dans les buissons. On ne peut guère se tromper, car une échelle sarde en bois est fixée sur un gros rocher au bout de quelques mètres. Suivre ensuite les traces et les cairns dans le couloir très raide jusqu'au col à gauche de la pointe Cugnana. Là, un petit panneau en bois indique la Scala Impetrata à droite. Des cordes fixes aident à la progression dans de beaux reliefs granitiques et on passe derrière la pointe jusqu'à de grandes dalles de l'autre côté. Bien suivre les cairns en descente jusqu'à un petit rappel et un câble tendu dans une faille qui permet d'atteindre le premier grand rappel.

Dans la Gueule du Requin : les 2 premiers rappels se font sur des dalles couchées.

Le deuxième tire à gauche (en regardant vers le vide) pour arriver à l'angle du surplomb de la Bocca del Pescecane. Le départ de ce troisième rappel est délicat car on est d'entrée les pieds dans le vide. Une planche permet d'éviter les frottements sur l'angle de granit et de mouliner les débutants. Le quatrième rappel tire franchement à droite (en regardant vers le vide) vers une plate-forme garnie d'un arbre. Ensuite, deux rappels mènent au fond du couloir. Là, on dévale quelques gradins et on traverse à droite pour trouver un câble. La traversée qui suit sur des dalles lisses à la force des bras est éprouvante. On arrive au-dessus d'autres gradins que l'on désescalade jusqu'à une jolie plate-forme herbeuse idéale pour le pique-nique. Continuer dans une faille en bas de laquelle se trouvent d'étonnantes sculptures naturelles. Là, on trouve un panneau qui propose de continuer par une sente ⁽¹⁾, ou d'utiliser des rappels sur la droite (corda doppia). Dans les deux cas, on arrive sur le chemin transversal balisé en rouge à la base de la paroi, et il ne reste qu'à le remonter à droite pour retrouver le point atteint à l'aller.

1 – Attention, en bas de cette sente, où il faut rester très attentif pour suivre les cairns, on arrive dans un chaos de blocs où le chemin transversal n'est pas visible. Il faut surmonter de gros blocs vers la droite pour le retrouver un peu plus loin.