

Vercors - Royans

Presles - la vire du Fou qui repeint son plafond Balme Étrange - Gournier

Topo conçu et rédigé par Pascal Sombardier. Droits réservés pour toute utilisation commerciale. Reprise des éléments d'information sur le Net autorisée en précisant la source. Reproduction des photos soumise à accord préalable.

Photos et commentaires sur pascal-sombardier.over-blog.com

Accès et point de départ : parking des grottes visitables de Choranche.

Dénivelé : peu significative. Une centaine de mètres, mais il s'agit surtout de traversées.

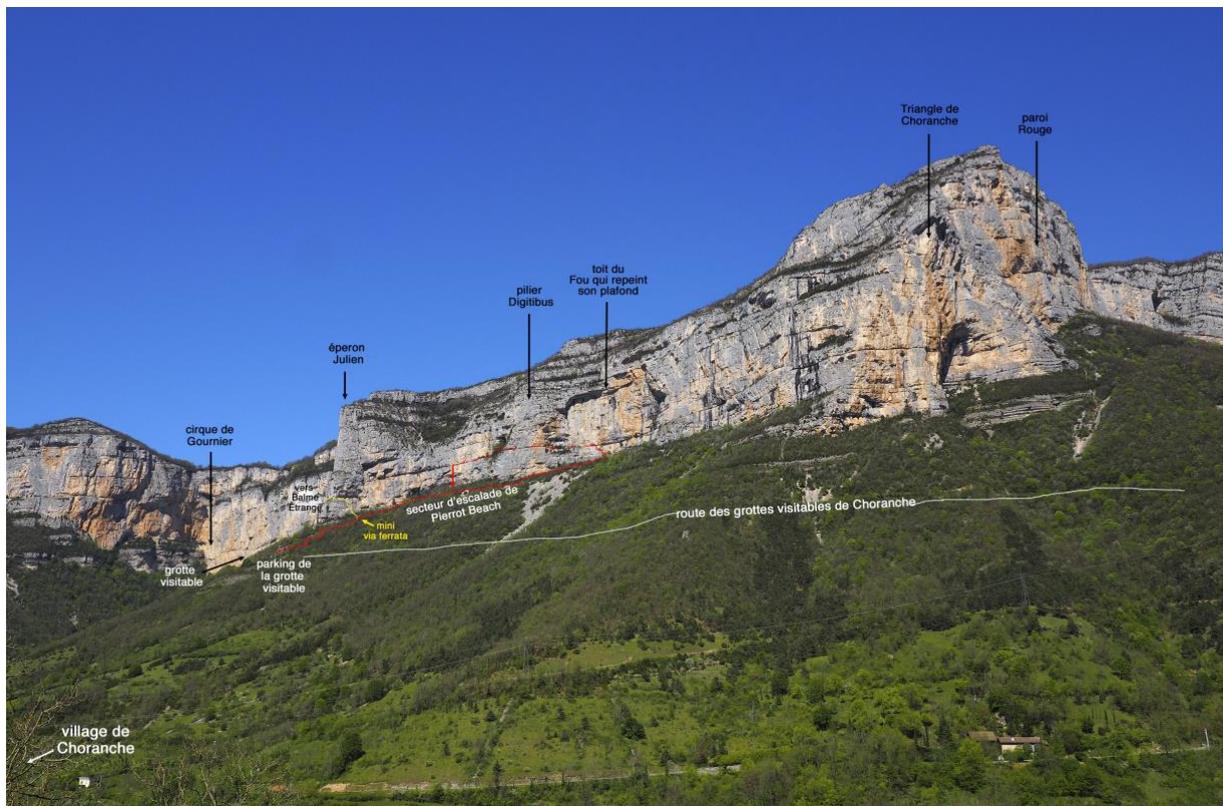
Difficulté : parcours nécessitant le matériel d'escalade pour l'assurage. Ne pas s'engager sans le concours d'un guide ou d'une personne expérimentée.

Matériel : corde 2 x 50 m. Baudrier, descendeur et une dizaine de dégaines, casque.

Durée : 20 mn d'approche. 2 h pour la vire du Fou + 1 h pour Balme Étrange.

On peut compléter par une visite aux grottes de Couffin et Gournier (+ 1 h), voire Balme Rousse (+ 1 h 30, description dans « Vercors secret »).

Carte IGN Top 25 : 3235 OT (Autrans).



Itinéraire

Rester à l'entrée du parking des grottes visitables. Un chemin part sur la droite. Après 5 mn, on arrive devant une bifurcation. Tout droit, c'est le chemin de Balme Étrange, par lequel on reviendra. Pour l'heure, partir à droite vers Pierrot Beach (noms d'écoles d'escalade). On passe ainsi sous la petite ferrata que l'on prendra plus tard pour aller sur la vire de Balme Étrange, et on continue au pied des voies surplombantes où pendent de nombreuses dégaines, signe de haut niveau... Le sentier devient horizontal jusque sous l'extrémité droite du grand toit jaune de la voie du *Fou qui repeint son plafond*. Grimper alors dans des gradins à gauche d'un gros arbre (on voit de là une échelle attachée à des pitons qui servira à monter sur la vire). S'encorder et gravir le ressaut de l'échelle, puis à gauche d'un autre arbre, un dièdre muni de grosses prises (3b). On arrive sur la vire, très aérienne, qu'il ne reste plus qu'à suivre à gauche en s'assurant sur les spits en place. Après le pilier Digitibus (une autre voie ouverte en 1978 par nos soins), un passage dans des buis précède l'arrivée dans une immense grotte que l'on peut aller admirer. On

descend ensuite en suivant une vieille corde dans les arbres. Après une centaine de mètres sur la vire à nouveau dégagée, un anneau de rappel en hauteur indique la fin du parcours (ne pas aller au-delà sur des cordes fixes destinées aux grimpeurs). Le rappel de 45 m sur cet anneau est particulièrement impressionnant car en plein vide (pour ceux qui ne sentent pas, mieux vaut faire demi-tour).

Revenu au pied des voies d'escalade de Pierrot Beach, gagner en 3 mn la via ferrata. Elle fait à peine 20 m, mais elle est raide et peu équipée et nécessite un matériel adapté (encorder les débutants). Elle mène sur un beau replat qui domine le parking. Continuer sur la vire au pied des voies d'escalade jusqu'à la balme Étrange, reconnaissable à son porche garni de concrétions diverses entre lesquelles il faut se faufiler pour trouver l'entrée d'une grande salle souterraine. Avec une lampe puissante, on pourra admirer une imposante coulée stalagmitique sur la droite. Revenu à l'air libre, ne pas continuer sur la vire au-delà pour ne pas envoyer de pierres sur les visiteurs de la grotte de Couffin, mais revenir sur ses pas quelques dizaines de mètres pour trouver une sente qui descend dans les buis (petite corde en place). Après un passage escarpé, elle arrive devant l'entrée de la grotte Chevaline, dans laquelle on peut s'enfoncer sur plus de 100 m si l'on a une bonne lampe. Peu après, on rejoint le sentier de l'aller.

Complément depuis le parking : Couffin, Gournier, Balme Rousse.

On dispose normalement de temps pour se balader de l'autre côté du parking. On peut commencer par visiter la grotte de Couffin et ses fistuleuses, des macaroni de calcite creux et longs de plus de 2 m. Après ce spectacle féerique unique en Europe, mais bien sûr payant, il faut continuer sur le chemin qui longe les falaises à gauche jusqu'au porche de Gournier, lequel abrite un lac souterrain offrant un joli spectacle. Pour l'exploration de cette grotte, il faut un canot et du matériel spéléo. La cascade de tuf située non loin vaut également un petit détour.

Photos sur pascal-sombardier.over-blog.com

Pour la balme Rousse, c'est un peu plus compliqué et long : voir « Vercors secret ».