

# Chartreuse

## Le trou Noir

### Depuis le Grand Ratz

Topo conçu et rédigé par Pascal Sombardier. Droits réservés pour toute utilisation commerciale.  
Reprise des éléments d'information sur le Net autorisée en précisant la source.  
Reproduction des photos soumise à accord préalable.

Photos et commentaires sur [pascal-sombardier.com](http://pascal-sombardier.com)



Le parcours AR décrit est en rouge. Le tracé jaune indique une boucle possible après une descente un peu acrobatique dans le couloir au bout de la vire.

**Accès et point de départ :** Le Grand Ratz (784 m), atteint depuis le col de la Placette. À la sortie du hameau de l'Ayat, penser à tourner à gauche « route du Grand Ratz ». Se garer de préférence à gauche avant les premières maisons, le hameau étant exigu.

**Horaire :** 2 à 3 h pour l'aller-retour au trou Noir, y compris la visite de la grotte. La boucle de retour par les Combes et le Bret demande 2 h depuis le trou.

**Dénivellation :** insignifiante.

**Difficulté :** Le sentier qui descend au trou Noir est raide et escarpé. La vire avant le trou est équipée de cordes fixes, mais le passage reste aérien et exposé. À n'envisager que par temps sec. Il est préférable d'avoir au moins une sangle autour de la taille et une longe avec mousqueton pour s'assurer sur ces cordes.

La descente (option) par le couloir est réservée aux personnes habituées aux terrains difficiles.

Le début est raide et impraticable par temps humide, ou alors avec une corde pour tirer de petits rappels sur les arbres (conseillé de toute façon).

Un éclairage puissant est indispensable pour visiter la grotte. Une torche de plusieurs milliers de lumens sera appréciable pour en admirer toutes les particularités jusqu'à 20 m de hauteur.

**Carte IGN** : Top 25 3334 OT (Chartreuse Sud).

### **Itinéraire**

Traverser le Grand Ratz en tournant à droite. Au bout du goudron, ignorer la piste qui part à gauche (monte trop haut et trop au sud). Continuer 300 m et prendre une autre piste à gauche. Après quelques virages, elle longe le bas d'un grand champ. Au bout de celui-ci, prendre la sente qui tourne franchement à gauche. Une centaine de mètres plus loin, laisser une sente à gauche qui va au décollage parapente, et rester à droite en légère descente sur une centaine de mètres. On trouve alors un point rouge sur une pierre qui indique une trace descendant à droite. La prendre et tourner peu après à gauche dans un raide goulet. Il ne reste qu'à suivre ce cheminement évident jusqu'au début de la vire équipée de cordes fixes. Le trou Noir est une soixantaine de mètres plus loin. On y entre en passant sous une petite arche et une sorte d'antichambre. La grotte est quelques mètres à gauche plus haut.

On peut continuer ensuite sur la vire qui se fait plus large et confortable. Une autre grotte se cache derrière un repli ; on peut pénétrer dans une petite salle au fond en se baissant. La vire continue toujours et offre même une grande terrasse idéale pour le pique-nique. En poursuivant au-delà, on arrivera devant le couloir où se trouvait jadis un chemin, mais ce n'est plus qu'un toboggan de boue peu engageant (1).

Retour par le même chemin si on ne choisit pas l'option présentée en (1).

*1 – En descendant ce couloir (de préférence avec de petits rappels sur les arbres, même par temps sec), on trouve de vieilles cordes fixes dans l'éboulis pénible en dessous. Il faut descendre droit et toujours dans l'axe du couloir. Le chemin devient meilleur et tourne à droite avant d'arriver sur une piste qui ramène sur celle de la Tençon. Se fier ensuite au tracé jaune sur la carte.*