

JEU DE CHHHT !

DÉPART 	1	2		4	5		7	
								9
	17		15		13			10
20		18						
21			29		31	32	ARRIVÉE 	
								
23		25	26	27				

RÈGLE DU JEU

NOMBRE DE JOUEURS : 2

RÈGLE :

On lance le dé chacun son tour et on avance du nombre de points indiqués.

Si on tombe sur une case verte (porte, château)= on relance le dé

Si on tombe sur une case rouge (amis de l'ogre)= on recule de 3 cases

Si on tombe sur une case noire (réveil de l'ogre)= on recommence à la case départ

Si on tombe sur la case bleue (l'ogre nous poursuit)= on avance de 3 cases