

Labyrépouvante

Un groupe de conspirateurs cherchant à renverser le gouvernement a mis la main sur les trois reliques symboles du pouvoir. Ils les auraient alors dissimulées dans différents lieux secrets au sein d'un labyrinthe mystérieux dont l'entrée se trouverait à l'intérieur d'une vieille crypte, dans le cimetière du château.

Demain c'est la fête nationale, et si à cette occasion le gouvernement ne peut pas exposer les trois reliques à la vue de tous, il sera alors destitué et l'anarchie se répandra dans tout le pays. C'est donc pourquoi on vous a confié, en votre qualité de chef du renseignement, la dangereuse mission de récupérer ces trois reliques coûte que coûte.

Muni de votre pistolet et de plusieurs cartouches, vous emportez quelques objets qui pourraient vous être utiles et vous mettez en route pour ce qui pourrait bien être votre plus grande mission...ou tout simplement la dernière.

Votre but : récupérer le **Sceptre des Maléfices**, l'**épée d'Arkos**, le **Testament Oublié** ainsi qu'un minimum de 200 écus d'or (pour rembourser vos frais divers)

En plus de votre pistolet, vous devez choisir 3 objets différents parmi les suivants :

- 1 torche
- 1 corde de 10 m
- 1 couteau
- 1 fiole de contre-poison
- 1 boussole
- 1 gourde d'eau
- 1 marteau et des pointes de fer

Bonne chance, le destin de la nation est entre vos mains...

Description des symboles utilisés :

- ≠ il ne se passe rien.
- (?) que faites-vous ?
- (†) vous êtes mort.
- Ω vous êtes téléporté
- (n) lisez le renvoi *n*

Sauf exception précisée dans le texte, les salles et couloirs sont baignés d'une lueur suffisante pour y voir.