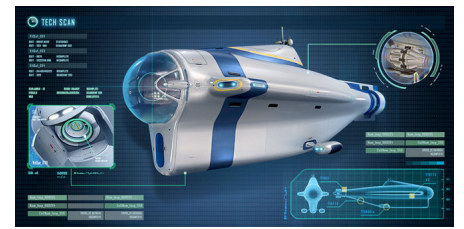
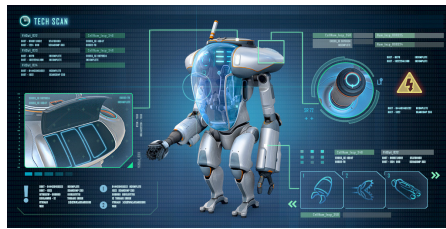
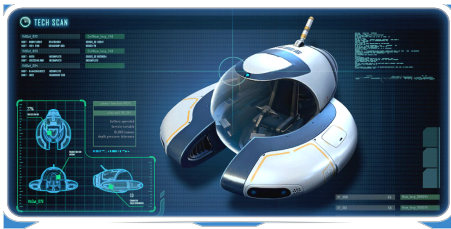


SUBNAUTICA



Peut être que vous avez déjà entendu parler de ce jeu basé sur de la survie. Après un crash de vaisseau spatial qui était à la recherche de disparus, vous incarnez un personnage en train monter dans une capsule de survie qui fuit ce fameux vaisseau que vous voyez en feu. Lors de votre sortie de la capsule, votre aventure commence. Votre capsule est équipée d'un fabricant qui vous permettra de fabriquer des bouteilles d'oxygène, des constructeurs d'habitats et autres choses utiles. Une fois votre base construite, il vous faudra impérativement de nouveaux véhicules tels que le seamoth, le PRAWN, et le cyclop (le plus gros sous-marin du jeu).

Une fois tout cela acquis, il sera temps d'aller explorer certaines zones très profondes et très dangereuses, car certaines créatures vous seront

hostiles comme le calmar crabe ou le léviathan fantôme. D'ailleurs, il ne faut pas aller très profond pour en trouver ...

Terminer le jeu en ayant visité tous les biomes du jeu est une chose très longue et très compliquée car la map (l'espace de jeu) est très grande. Chose pratique : si vous avez un problème ou une question, vous pourrez trouver votre bonheur sur le wiki du jeu.

Axel DELCROIX, 3e.

