

Undertale

Nous allons vous présenter les personnages les plus importants

Les personnages sont nombreux (il y en a 74).

On va vous présenter nos préférés :

Flowey



démoniaque. Sa philosophie : dans la vie, c'est **TUER** ou **ÊTRE tué**. Flowey est en fait **Asriel**, mort après être revenu du monde des humains après avoir déposé, puis repris le corps de Chara dans son village sur des fleurs dorées.

Spoil: Photoshop Flowey est le boss de la fin pacifiste.

Flowey / Photoshop Flowey Sans



Sans est un personnage fainéant et décontracté, qui dort au travail et prend très souvent des pauses. Il aime faire des blagues nulles, en

rapport avec les squelettes et les os. Il aime boire du ketchup. Il déteste faire des promesses pour des raisons inconnues.

Il peut être gentil et rassurant, mais devient sinistrement sérieux à certains moments, ce qui provoque la disparition de ses pupilles, qui laissent ses orbites noires et vides. Il arrête même d'utiliser sa police d'écriture pour celle de base (chaque personnage a une police d'écriture différente), afin de montrer qu'il est sérieux. Il est aussi très observateur, ses dialogues et actions changent selon les choix du protagoniste plus que n'importe quel autre personnage.

Spoil: Sans est le boss de la fin de la voie génocide. C'est aussi le boss le plus fort du jeu !!!

protagoniste = personne qui joue le premier rôle
= avatar incarné par le joueur

Frisk



Frisk est le protagoniste ... Autrefois, il vivait dans le monde des humains, mais il a gravi une montagne où, au point culminant il y avait un précipice (entrée de l'underground). Pourquoi est-

il tombé ? Certains supposent qu'il était déjà sous l'emprise de **Chara** (ci-dessous) ou qu'il avait les mêmes raisons que **Chara** ...

Chara



C'est vrai que Chara ressemble beaucoup à Frisk, de par leur « goût vestimentaire » similaire. Ils semblent avoir le même âge au moment de leurs chutes dans l'underground. L'âme de Chara est également de la même couleur que celle du protagoniste.

À la fin de la Route Génocide, l'on peut voir Chara avec un sourire ne reflétant aucune émotion, ce qui crée une différence impressionnante avec la constante expression stoïque de Frisk. Asriel explique que Chara a grimpé le Mont Ebott (la montagne que Frisk a aussi grimpée) pour une triste raison, et que Chara "détestait l'humanité". Chara n'en a jamais expliqué la raison à Asriel. Celui-ci dit également que Chara a ri lorsqu'ils ont accidentellement empoisonné Asgore en mettant des

boutons d'or à la place du beurre dans la tarte qu'ils lui avaient préparée.

Spoil: À la toute fin du mode « Génocide », elle nous demande de détruire ou non le monde ... Finalement, quelle que soit la réponse, elle nous tue (il y a un screamer si on refuse). Après avoir relancé le jeu et attendu 10min, elle nous demande si on veut recommencer le jeu (sinon le jeu est bloqué).



Cet article
a été rédigé par
Valentin LICOUR et
Timothé DESPLAN. Merci
d'avoir pris le temps
de le lire !