



La Présentation

Undertale est un jeu développé par Toby Fox. Le jeu propose de contrôler un enfant tombé dans l'*Underground* (« le souterrain »), une grande région isolée sous la surface de la Terre, séparée de la surface par une barrière magique et peuplée de monstres. Le joueur interagit à plusieurs reprises avec ces monstres dans sa quête pour remonter à la surface, principalement grâce à un système de combats. Dans celui-ci, le joueur doit éviter des projectiles envoyés par les monstres rencontrés, et a ensuite la possibilité d'attaquer son adversaire pour le tuer, ou de l'épargner. Le choix de tuer ou d'épargner affecte le jeu, modifiant les dialogues, les personnages et la narration suivant les choix effectués.

Le jeu est publié le 15 septembre 2015 sur le Steam pour Windows et OS X et sur Linux en juillet 2016, tandis que les portages sur PlayStation 4 et PlayStation Vita sont sortis le 15 août 2015 (source Wikipedia).

Il existe plusieurs modes de jeu mais ils sont extrêmement difficiles, différents et intrigants.

Il y en a 5:

- Le mode (vrai/faux) pacifique

Le but est d'épargner tous les personnages et que ceux-ci remontent à la surface.

- Le mode neutre

Le but est toujours de remonter à la surface mais seul. Vous pouvez épargner autant qu'achever votre adversaire.

- Le mode génocide

Le but est d'éliminer tout le monde. Attention, cela risque de mal tourner ...

À suivre, un article qui présentera les personnages du jeu...

Timothé et Valentin 6e.