

Une civilisation...

Définition

Le mot « civilisation » est employé en des sens très variés et souvent imprécis.

Le mot est issu du latin « civis » qui signifie « habitant des villes ».

Le terme civilisation est parfois associé à un jugement de valeur et qualifie favorablement les sociétés auquel il se rapporte : il sous-entend l'abandon d'une condition primitive pour progresser avec une certaine organisation collective, la mise en place de règles, le développement, le progrès, la hiérarchisation du pouvoir, etc.

<http://www.cnrtl.fr/definition/civilisation>

« La civilisation est une forme particulière de la vie en société, dans les domaines moral et religieux, politique, artistique, intellectuel et économique ».

Dictionnaire Larousse

On distingue les civilisations :

- **Au niveau matériel** : l'ensemble des progrès réalisés, des traces de l'intervention de l'homme sur la nature. Plus la civilisation est évoluée, plus elle dispose d'outils sophistiqués qui répondent aux besoins de l'homme, à ses désirs et à l'économie de ses efforts (ex : moissonneuse-batteuse vs. la faucille et le bœuf).
- **Au niveau spirituel** : « L'ensemble des valeurs morales choisies par une « société ». L'homme a toujours cherché à donner un sens à sa vie. La richesse spirituelle d'une civilisation s'exprime dans ses croyances, sa religion, ses symboles, ses valeurs d'appréciation du bien et du mal, les lois appliquées par ses gouvernements.
- Les valeurs guides sont le courage physique (résistance à la souffrance), l'équilibre corporel (beauté des formes), la connaissance, la domination du corps (concentration, maîtrise de ses émotions) et le respect d'autrui ».

Le grand livre des Civilisations, Eliane Lopez, Edition Eyrolles.

Les civilisations se développent, progressent et disparaissent.

L'**environnement géographique** a une forte influence sur le développement d'une civilisation. Les hommes doivent s'adapter à leur milieu. Un peuple vivant dans les zones polaires ne rencontre pas les mêmes contraintes qu'un peuple vivant dans le désert. L'accès à l'eau potable, l'ouverture sur le monde, les espaces maritimes ou terrestres, etc.

Le **contexte historique** modélise également la civilisation, qui va subir des conquêtes ou au contraire réussir à s'étendre, entrer en interaction avec d'autres cultures, savoirs, connaissances et apprendre de ces échanges.

Les causes apparentes les plus fréquentes de la décadence d'une civilisation sont la faiblesse technique, les guerres, les divisions internes, la rupture de l'équilibre environnemental (pollution, désertification, surexploitation des ressources, etc.), les maladies et les catastrophes naturelles.

Allah éprouve les peuples pour voir s'ils reviennent à Lui jusqu'à ce qu'Il leur envoie un châtimeur.

Lorsqu'une civilisation décline ou disparaît c'est une preuve du mécontentement d'Allah contre elle.

« Certes, Allah ne change l'état d'un peuple que si les individus de ce peuple changent leurs propres états, et si Allah veut faire parvenir un mal à un peuple alors cela ne pourra être repoussé... »

Coran S.13 Ar-Ra'd, v. 11-13

Exemples :

Dans le Qur'an Allah nous parle du peuple de Luth à Sodome et Ghomorre qu'il a châtié avec un vent froid et glacial (Al-Ahqaf, v.24-25, Al-Haqqa, v.7, Al-Qamar, v.19-20), du peuple de Thamud (peuple polythéiste et troglodyte, cité 26 fois dans le Qur'an) qui a refusé de suivre les recommandations du Prophète Salih. Celui-ci avait interdit à son peuple de faire du mal à une chamelle sous peine d'un châtimeur. Ils l'ont tuée malgré tout. Et Allah leur a envoyé le « Cri » qui les a anéantis.

Autres exemples :

La ville de Pompéi a été réduite en cendres par l'éruption du Vésuve en 79 après JC. Pompéi était célèbre pour les mœurs dépravées de ses habitants.

Haiti, dévastée par un séisme gigantesque en 2010 faisant plus de 300 000 morts, puis par une épidémie de choléra la même année et enfin un ouragan en 2016. Haiti est une île sur laquelle la sorcellerie et le polythéisme sont extrêmement répandus.

Le SIDA qui touche des millions de personnes dans le monde...

Ce sont des châtimeurs d'Allah et des épreuves pour que l'on revienne à Lui.

Parfois, il y a des croyants parmi ces peuples éprouvés. Soit ces croyants ont fait dawaa et leur peuple n'a pas voulu écouter (c'est le cas pour les prophètes, 'alayhim salam), soit ils n'ont pas fait dawaa et ils seront jugés pour cela.

Le Prophète (saws) a dit :

« Lorsque les gens voient ce qui est blâmable et ne font rien pour l'empêcher, ils sont sur le point de subir un châtimeur général de la part d'Allah. ».

Ahmad, dans son Musnad

Les civilisations ne sont pas égales, on peut les comparer les unes aux autres en choisissant des critères de comparaison pertinents : niveau de développement technique, maîtrise de l'écriture, valeurs morales, système judiciaire, etc.

Le développement technique ou économique ne sont pas corélés au développement moral. Une civilisation florissante et puissante n'a pas forcément les compétences pour maîtriser les dérives consécutives à ses capacités matérielles et à son pouvoir (gaspillage, conquête meurtrière, inégalités sociales, etc.)

Les critères que nous allons étudier :

- le contexte historique et la situation géographique ;
- la croyance dominante et son influence ;
- l'organisation de la société ;
- le développement technique, l'artisanat, l'architecture et l'art.

Pour nous, musulmans, une civilisation supérieure aux autres est une civilisation qui fonctionne selon les lois qu'Allah a fixées, une civilisation qui respecte les valeurs que l'islam défend, qui facilite l'égalité de traitement entre les hommes, le respect de l'autre, l'accès aux richesses, la solidarité, l'activité utile des hommes selon leurs compétences pour la communauté. C'est une civilisation qui défend ce qui est juste et qui facilite l'équilibre social et personnel.



Pour chaque civilisation étudiée, nous confronterons nos idées, nos réactions et nos impressions sur la valeur de cette civilisation selon les critères de comparaison que nous avons définis et selon nos valeurs morales (islamiques).