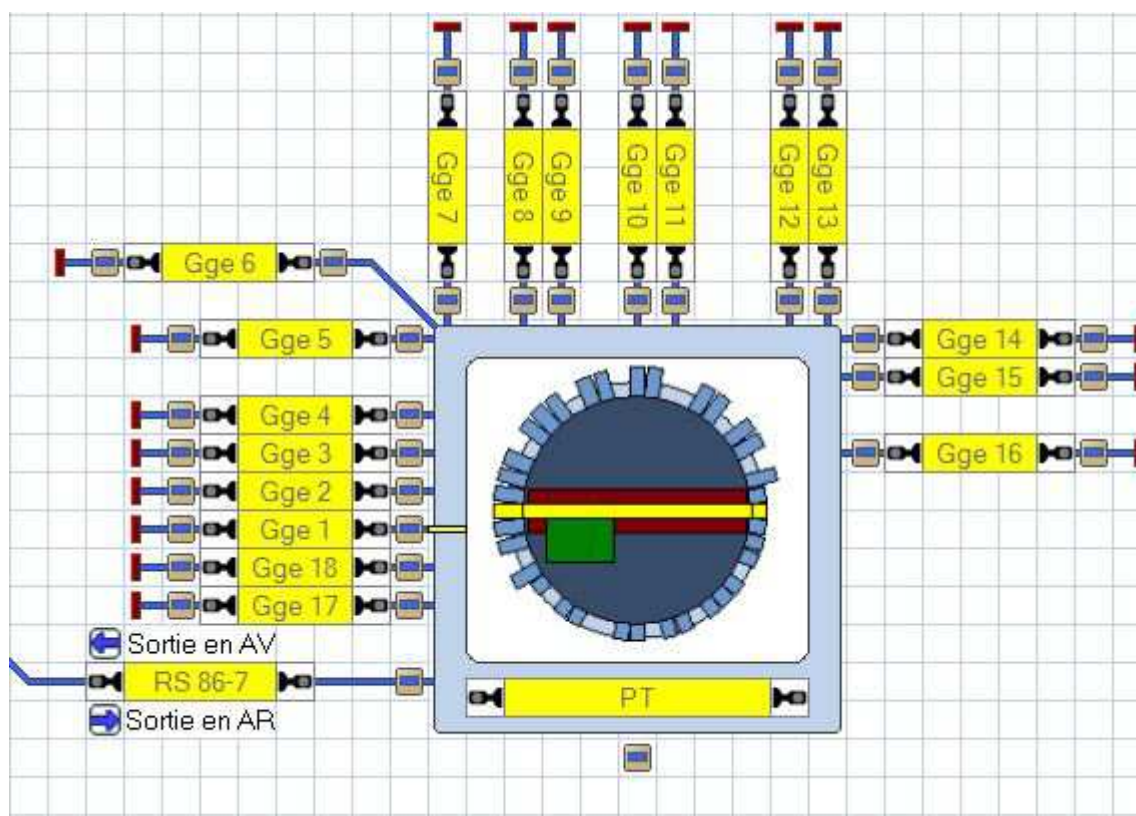


Paramétrage des trajets pour la commande semi-automatique ou automatique du pont tournant dans TrainController.

Pour commencer, un petit rappel de ce qui se fait dans la réalité. Toute locomotive pénètre sur le pont tournant par le côté opposé à la cabine de celui-ci, quel que soit le sens de circulation de la loco.

Afin de maîtriser par quel côté, la locomotive entre sur le pont tournant, sous contrôle de Train-controller, nous choisirons de commander le mouvement du pont tournant, par une opération de début de trajet. Pour que toutes les manœuvres soient possibles en respectant ce choix de sens, toutes les locos seront garées autour de la plaque dans le même sens. Ici nous avons fait le choix de garer les locos l'avant tourné vers le pont tournant.



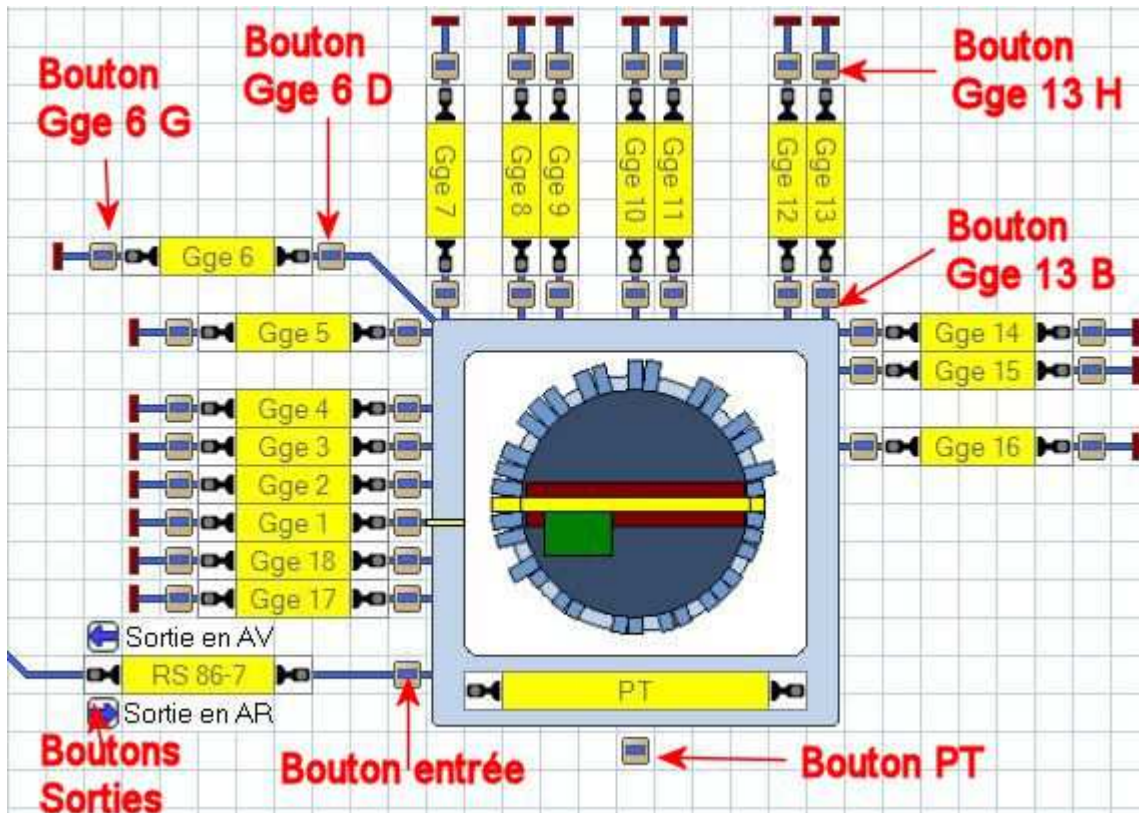
Une fois le TCO réalisé, les cantons positionnés, ces derniers nommés de façon simple, claire et précise, placer des boutons à chaque extrémités des cantons, et 1 seul bouton autour du pont.

Le canton d'entrée lui aura 3 boutons :

1 pour aller vers le pont tournant

2 pour sortir vers le réseau, un sortie en marche arrière, un sortie marche arrière.

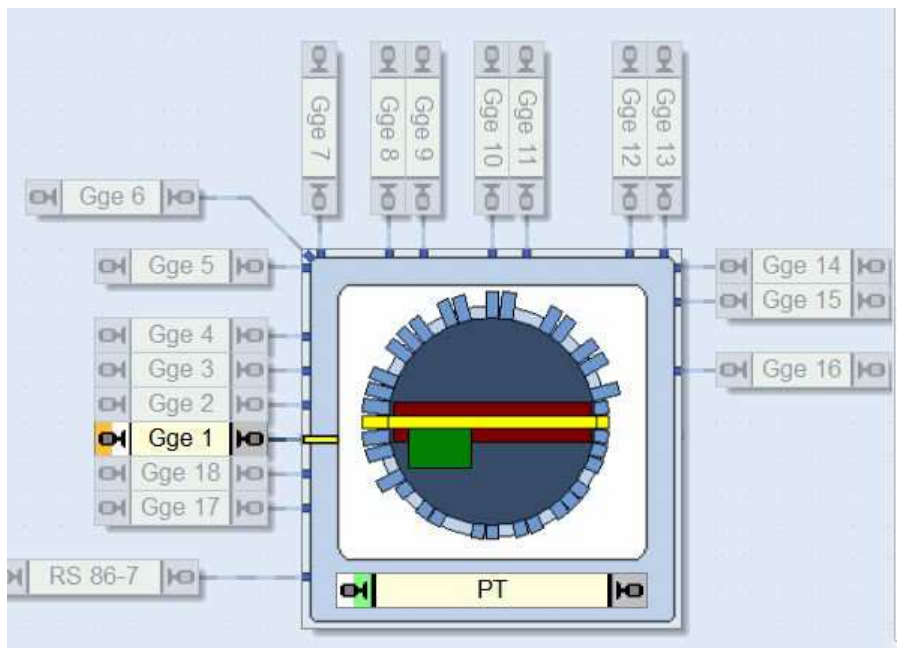
- **Création des boutons poussoirs donnant départ et arrivée.**



- Pour chaque canton, 2 boutons exemple :
 - Bouton Gge 6 G permettra de lancer le trajet PT (pont) vers Gge 6.
 - Bouton Gge 6 D permettra de lancer le trajet Gge 6 vers PT.
- Autre exemple :
 - Bouton Gge 13 H permettra de lancer le trajet PT vers Gge 13.
 - Bouton Gge 13 B permettra de lancer le trajet Gge 13 vers PT.
- Le bouton PT permettra de donner départ ou arrivée des trajets depuis ou vers PT
- Le bouton entrée permettra de lancer le trajet RS 86-7 vers PT.
- Le bouton Sortie en AV permettra de lancer le trajet PT vers RS-86-7 en marche avant (tender en avant pour les vapeurs)
- Le bouton Sortie en AR permettra de lancer le trajet PT vers RS-86-7 en marche arrière (tender en arrière pour les vapeurs)
- les boutons seront nommés de préférence en utilisant le nom du canton auquel ils sont rattachés. Derrière ce nom figurera une lettre :
 - G = gauche
 - D = droit
 - H = haut
 - B = bas
 Cela permettra d'identifier facilement les boutons dans la liste lorsqu'il faudra les attribuer aux trajets.

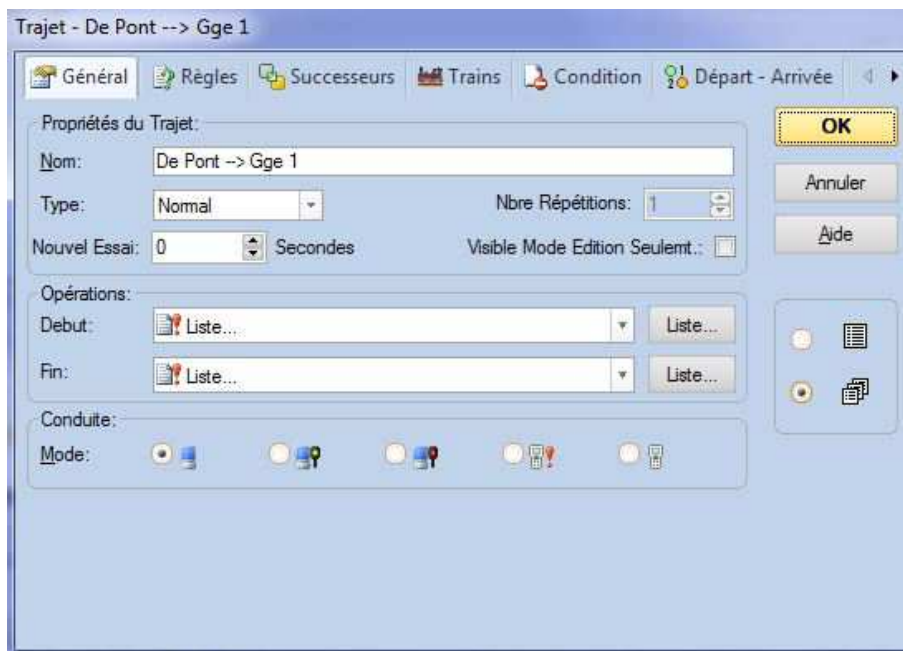
Création des trajets.

- Créer tous les trajets nécessaires aux manœuvres autour du pont tournant.
Tous les trajets seront doublés, 1 pour entrer dans les garages, l'autre pour en sortir.
Le trajet RS 86-7 vers PT sera simple,
Le trajet PT vers RS-86-7 sera doublé, un pour la sortie en marche AV, l'autre pour la sortie en marche AR.
- **Exemple 1 :**
 - **Création du trajet PT vers Gge 1 :**

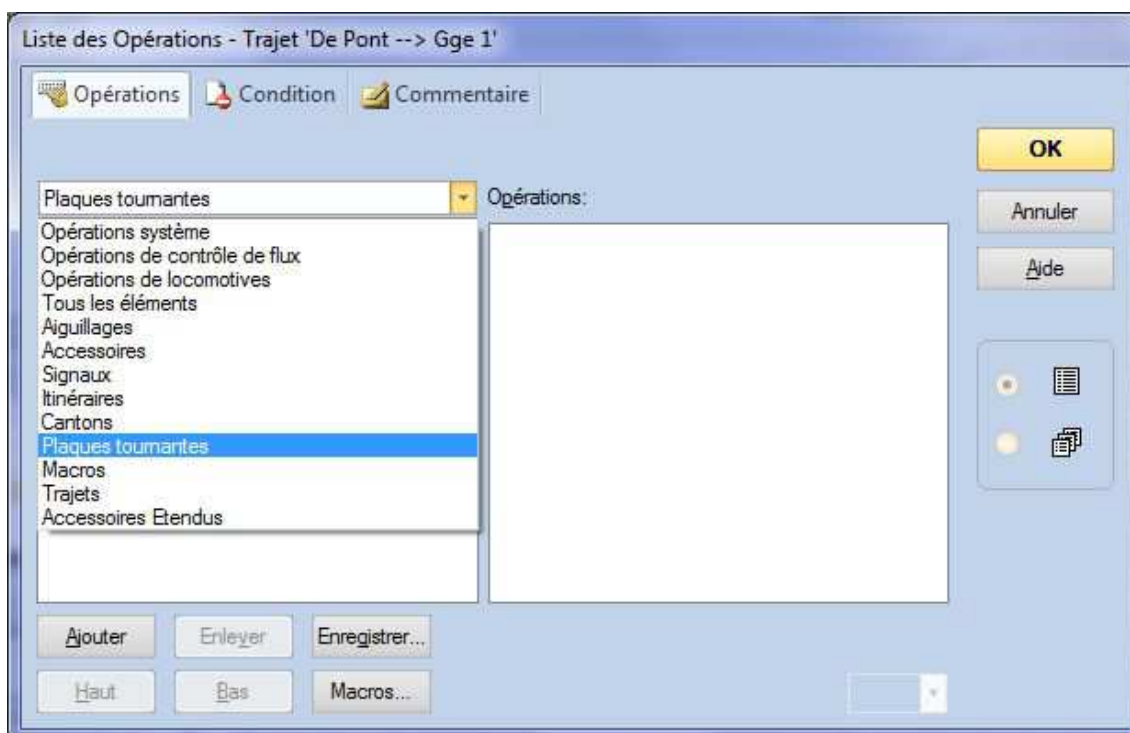


- Tracer le trajet comme nous le faisons à l'habitude avec son canton de départ (PT) et son canton d'arrivée (Gge 1) dans le cas présent.
- A l'aide de la fenêtre de commande de la plaque tournante, placer le pont dans la bonne position pour le trajet, en utilisant les boutons verts. Cette manipulation va nous faciliter le travail un peu plus tard.

- Onglet général



- Nommer le trajet de façon la plus claire et simple possible afin qu'il soit facile à retrouver dans la liste du dispatcher.
- Programmer le positionnement du pont tournant dans l'opération début de trajet. Pour cela cliquer sur le bouton liste en face de la ligne "Début" apparait alors la fenêtre suivante :



- Sélectionner la ligne Plaque tournante.

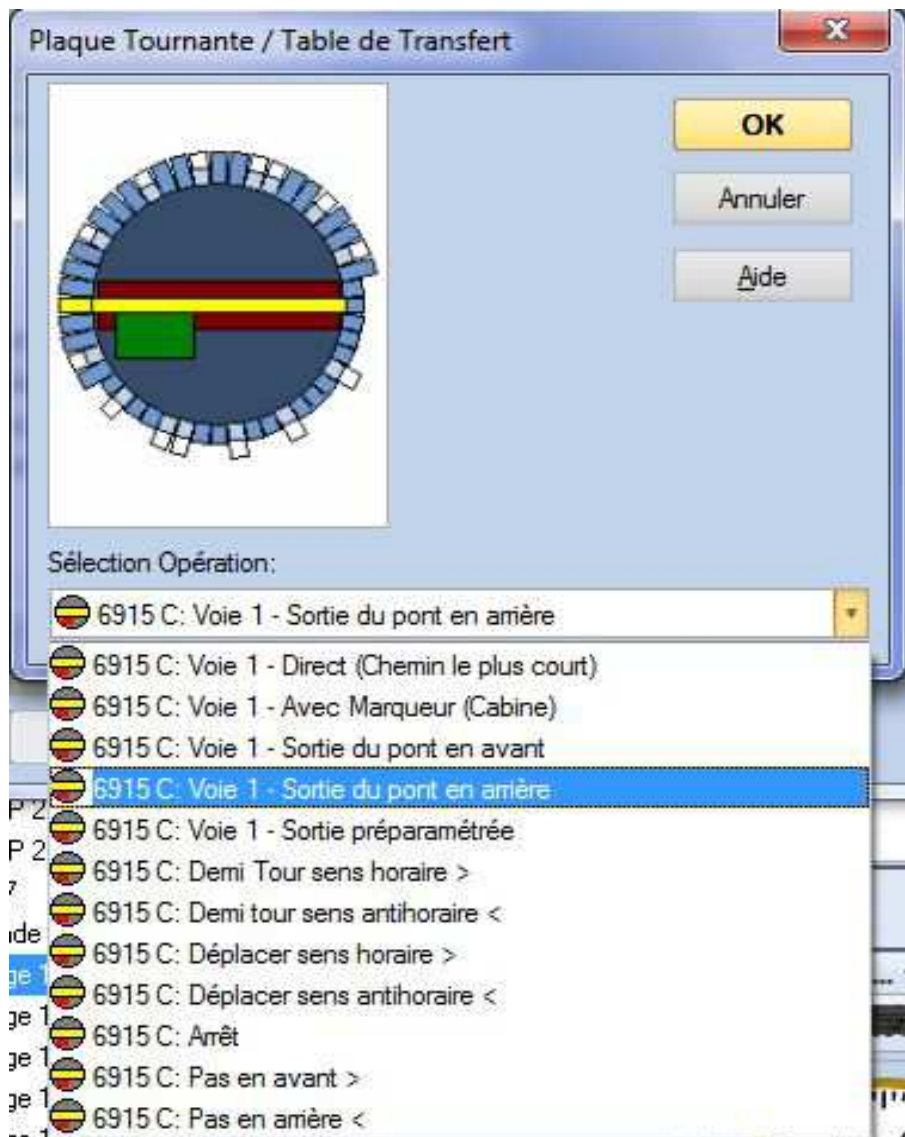
- Ensuite sélectionner la bonne plaque tournante dans la fenêtre de gauche, cliquer le bouton ajouter, la plaque tournante passe alors dans la fenêtre de droite.



- Cliquer 2 fois sur le ligne de la plaque tournante dans la fenêtre de droite.
- La fenêtre ci-dessous est alors visible.



- Si nous avons suivi les indications précédentes, le pont tournant devrait être en bonne position, sinon mettre le pont dans la bonne position par la fenêtre de gauche en cliquant sur l'onglet de la voie désirée.
- Cliquer sur le menu déroulant sur le ligne du bas : " Sélection Opération"
Une nouvelle fenêtre se présente :

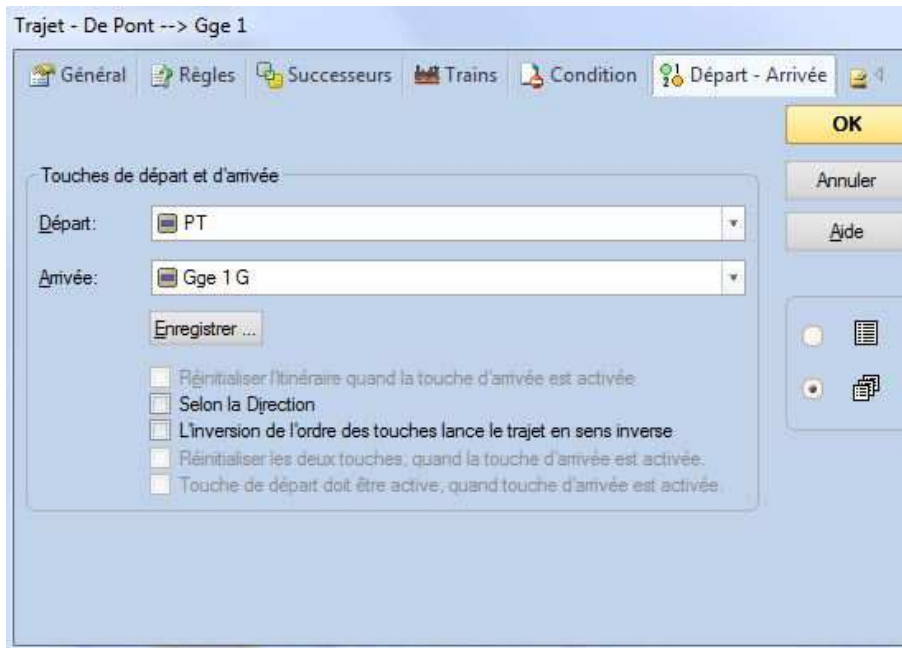


- Choisir la ligne "6915 C Voie 1 – Sortie du pont en arrière" puisque le choix de garer les locos avant vers la plaque a été retenu.
- Si le choix inverse garer les locos avant vers le fond des garage, il faudra choisir "6915 C Voie 1 – Sortie du pont en avant"
- Un fois la ligne choisie, valider par OK.

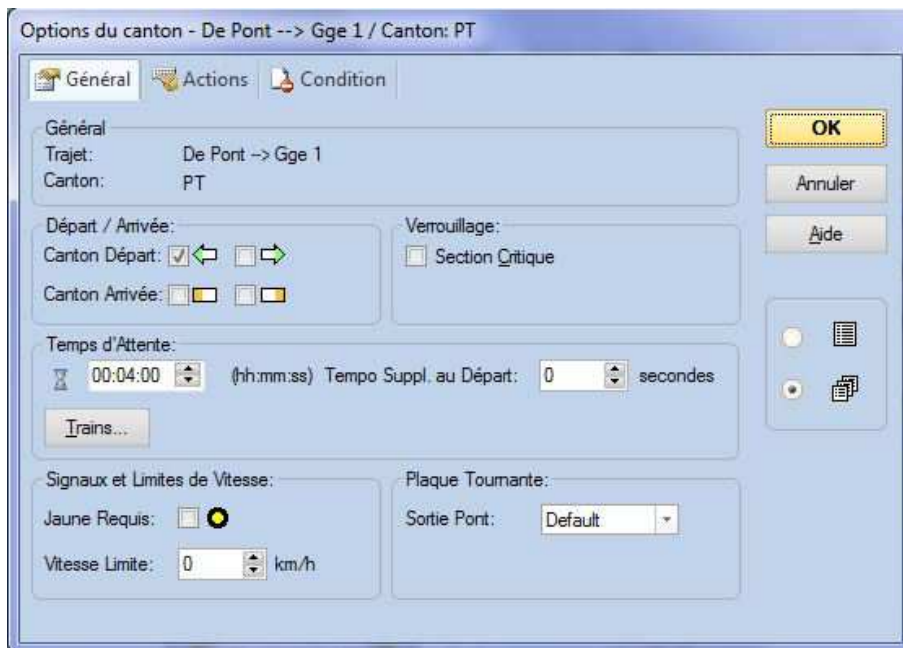
A signaler, la voie 1 sera soit à l'horizontale soit à la verticale suivant le choix fait dans le paramétrage de la plaque.

La numérotation des voies se fait dans le sens des aiguilles d'une montre.

– **Onglet boutons départ arrivée.**

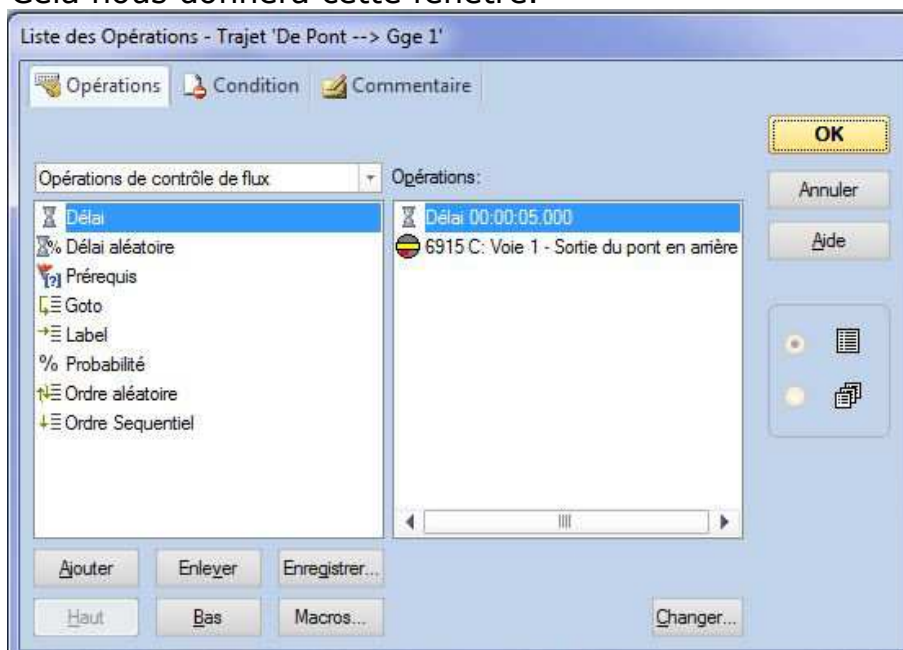


- Choisir le bouton de départ, ici "PT"
 - Choisir le bouton d'arrivée, ici Gge 1 G (garage voie 1 bouton gauche)
 - Décocher toutes les lignes (x5) en dessous, si celles-ci sont cochées.
- **Les autres onglets ne sont pas renseignés pour l'instant et le seront suivant vos convenances.**
- Il nous reste un point très important à paramétrer pour que ce trajet soit opérationnel.
 - Cliquer 2 fois sur le canton de départ dans le trajet .
 - Insérer un temps d'attente, celui-ci doit être supérieur à la durée de rotation du pont pour faire un tour complet (ici 4mn)

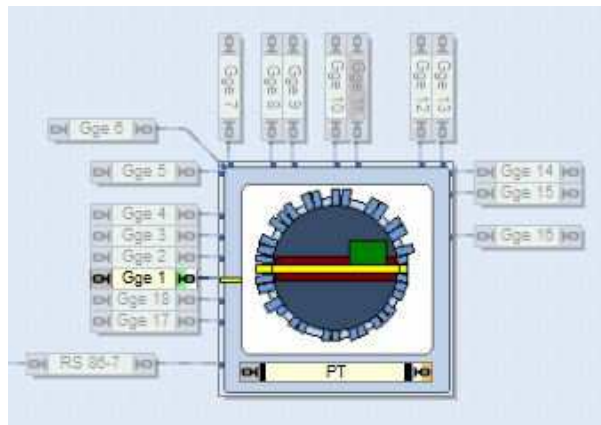


- Ce temps d'attente est impératif afin que le pont puisse effectuer sa rotation avant le démarrage de la loco. A affiner suivant besoin.
- Si ce temps n'est pas suffisant, le pont risque soit de ne pas tourner, soit de se présenter dans le mauvais sens (TC étant très intelligent, il calcule tous les temps nécessaires et risque de donner l'ordre de rotation le plus court afin d'éviter un éventuel accident)
- Lors de l'utilisation de séquences de trajets, afin de ne pas rencontrer de mouvements du pont trop tôt après pénétration de la loco sur celui-ci, il pourra être nécessaire de rajouter un délai avant la rotation du pont.

Il suffira pour cela d'insérer une ligne délai (opération de contrôle de flux) dans les opérations de début du trajet concerné. Cela nous donnera cette fenêtre.



Exemple 2 :
- Création du trajet Gge 1 vers PT :



- Dans cet exemple 2, ne seront abordés que les différences importantes par rapport à l'exemple 1, soit le positionnement du pont.



- Dans ce trajet sortie de garage vers le pont, le pont doit se présenter de telle façon à ce que la loco entre par le côté opposé à la cabine. La cabine doit donc se trouver à l'opposé de la loco. Pour cela choisir la

ligne :

"6915 C : Voie 25 – Avec marqueur (Cabine)"

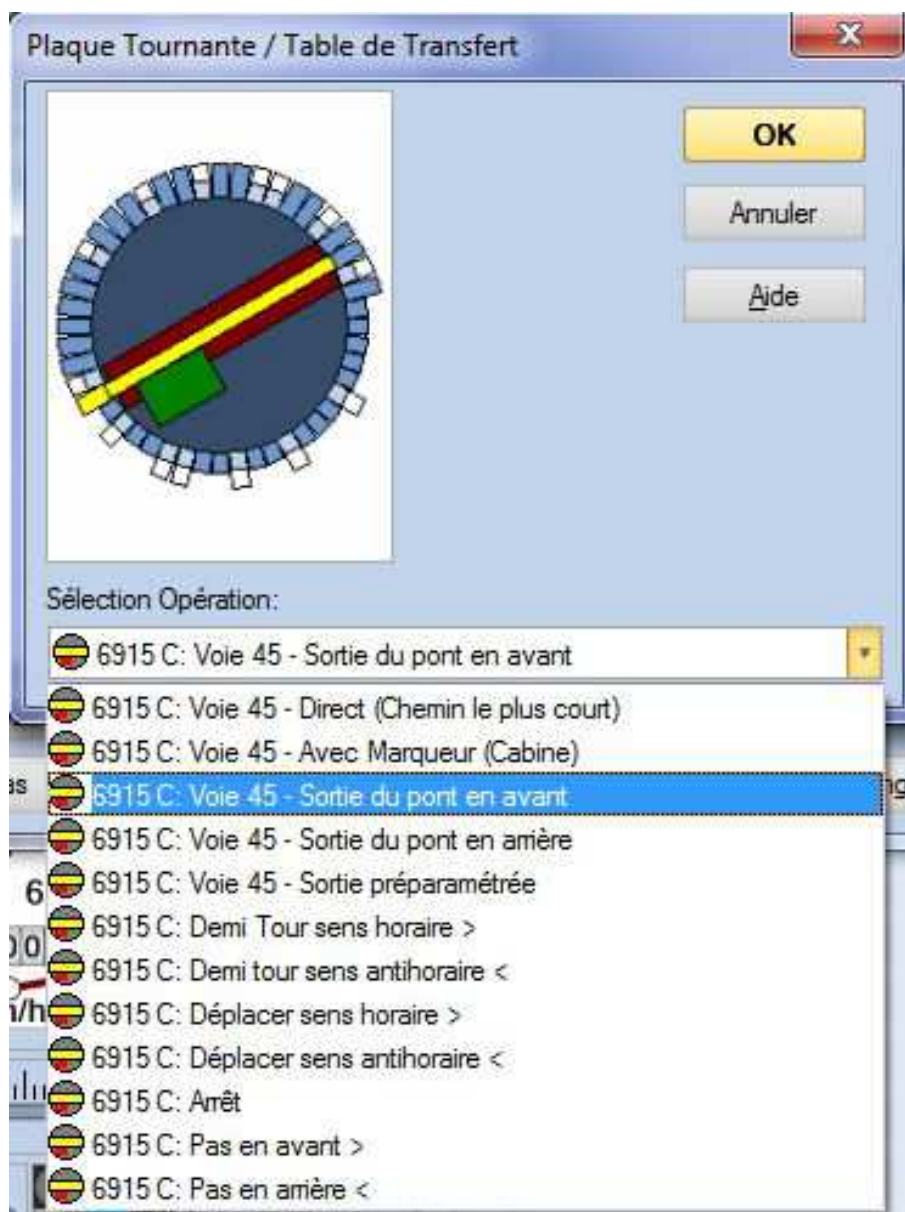
Et oui pour sortir de la voie 1 il faut sélectionner la position opposée, soit la Voie 25.

Avec ce choix, quel que soit le sens de stationnement de la loco, le pont s'orientera pour que la loco pénètre sur celui-ci par le côté opposé à la cabine.

– **Exemple 3 :**

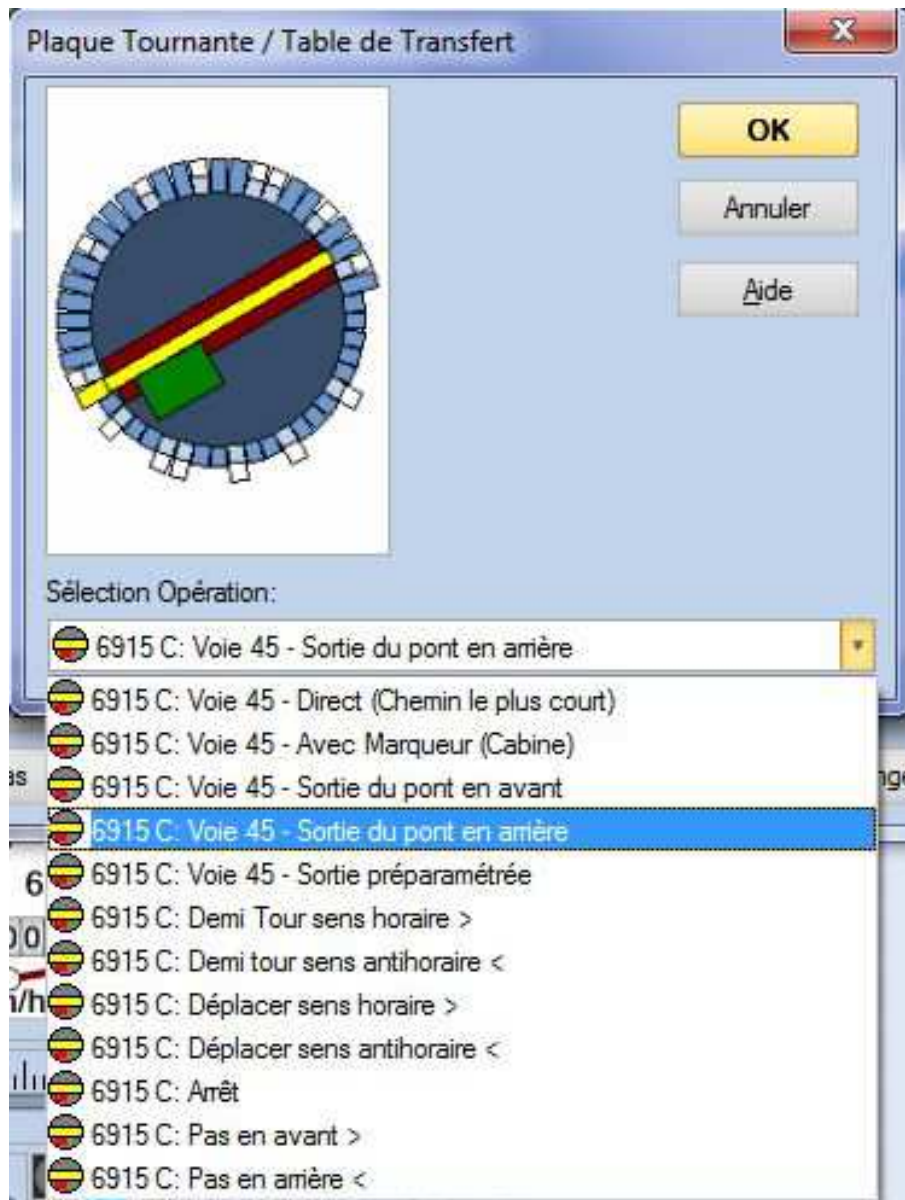
- Création du trajet PT vers RS-86-7, ce trajet sera doublé afin de donner la possibilité à la loco de sortir soit en marche avant soit en marche arrière.

- Voici la sélection pour la sortie en avant :



C'est les boutons poussoirs qui déterminent quel trajet sera lancé.
L'orientation de la cabine sur la figure n'a pas d'importance.
TC orientera le pont afin que la loco sorte en marche avant.

- Voici la sélection pour la sortie en marche arrière :



C'est les boutons poussoirs qui déterminent quel trajet sera lancé.
L'orientation de la cabine sur la figure n'a pas d'importance.
TC orientera le pont afin que la loco sorte en marche arrière.

Voilà, c'est terminé, j'espère n'avoir rien oublié et que vous réussirez à programmer le fonctionnement de votre pont tournant selon vos besoins.