- A. Introduction
- B. Implantation des voies sur le réseau et connexions à la centrale digitale
- C. Création des éléments sur le TCO
- D. Réglage et initialisation du canton du pont
- E. Réglage et initialisation des voies de garage du pont
- F. Fonctionnement Explicatif

> INTRODUCTION

Indépendamment du nombre de voies liées au pont, cette méthode explique comment utiliser un seul contact de retro signalisation et installer pour autant un canton sur chaque voies connectées au pont tournant.

La méthode est évidemment bon marché, valable uniquement avec le logiciel RRTC, pour tous les ponts tournant du marché.

Il suffit de suivre ces quelques manipulations et programmations ci-dessus.

IMPLANTATION DES VOIES SUR LE RESEAU ET CONNEXION A LA CENTRALE DIGITALE

Il faut créer une liaison (bout de voie) isolée électriquement de 3 à 4 centimètres sur l'ensemble des voies connectées au pont. Nous avons une ceinture de 3 à 4 centimètres qui relie le pont pour l'ensemble des voies.

Tous ces bouts de voies seront connectés à la même entrée du décodeur de retro signalisation. Voir chapitre Création sur le TCO , contact indicateur.

La voie du pont, et toutes les voies connectées au pont seront reliées au J&K de la centrale.

Comment utiliser un pont tournant avec RRTC et un seul contact de retro signalisation

Marco alias Mcar _ forum RRTC français - Avril 2015

CREATION sur le TCO

Créer sur le TCO un simple contact indicateur et nommé le « liaison voies pont », comme ci-dessous par exemple.

Seneral Prope	tipe		ОК
ype:	Contact Indicator		Cancel
<u>l</u> ame:	Liaison voies pont		Help
Vindow:	Controle		2.4
Row:	13		
Column:	23	Visible in Edit Mode Only:	• 🗉
Color:	•	Highlighted Track Elements: <u>Record</u>	0 @
elect Image:		← Edit Images	

Ensuite donner lui sa connexion au décodeur de retro signalisation. Ici par exemple adresse 108, entré 2 sur un système digital Lenz

🖁 General 🛛 🟺	Conr	nection		pera	tions	2 M	lemory	2 0	omment		
											ОК
Connection:											Cancel
jigital System:	Lenz	Digital I	Plus / US	SB						-	
ddress:	108	•	Input:	2	•	Scan	i	Search	n next free		Help
est:											

Régler la mémoire Comme ci-dessus, ici à 4 secondes après extinction du contact La durée ici n'a pas vraiment d'importance,

Reset Mode:					ОК	
Manual					Cancel	
Timer - beginning when turning on Period:						
💿 Timer - beginning when turning off 🛛 4 🤤 seconds						
Indicator.				-		
Additional Options						
Auditional Options		-12	Forced	Beset		

Créer toujours sur le TCO un simple contact impulsionnel sur le TCO et nommé le comme suit :

OK Type: Push Button Cancel Name: Contact manu pont Help Hot Key: TCO1 Help Namo: 26 Column: 81 Color: 1 Visible in Edit Mode Only: Image: Select Image: Image: Edit Images	🚰 General 💧	Connection		n 🤫 Operations	Comment	
Type: Push Button Cancel Name: Contact manu port Help Hot Key: Image: Ima	General Proper	lies:				ОК
Name: Contact manu pont Hot Key: Image: Imag	Туре:	Push Button				Cancel
Window: TCO1 Row: 26 Column: 81 Color: - Visible in Edit Mode Only: Select Image: Image: Image:	<u>N</u> ame: <u>H</u> ot Key:	Contact manu	pont			Help
Color: Visible in Edit Mode Only: Select Image: Color: Edit Images	Window: Row:	TCO1 26	Column:	81		•
	Color: Select Image:		Visible in Ed	t Mode Only:		0

Aucune autre information est nécessaire sur ce bouton impulsionnel.

Ce contact servira uniquement à activer ou désactiver en manuel le contact virtuel du pont, dans le cas de problème survenu sur le réseau.

Voilà s'en est fini pour les créations d'éléments sur le TCO Nous allons passer maintenant au pont.

➢ REGLAGE DU CANTON DU PONT

Vous avez créé le pont sur votre TCO Les voies de garage et d'entrée au pont sont également créées Comme ci-dessous (par exemple)



Comment utiliser un pont tournant avec RRTC et un seul contact de retro signalisation

Marco alias Mcar _ forum RRTC français - Avril 2015

Donc le canton du pont est créé, nommé le

Block Properti	es:					OK
<u>N</u> ame:	Pont				6	0.1
	Show	Block Signals		Visible in <u>E</u> dit M	lode Only: 📃	Cancel
Signal and Sp	eed Limits:					Help
Request Yello	w: 🗌 🔿					
<u>M</u> ax. Speed:	O 10	😫 km/h	Restricted	Speed: 🗿 10	🚖 km/h	
Usage:						-
Directions:				<u>Critic</u>	al Section	
Train Tracking):					
V Enable <u>T</u> ra	ain Tracking					
Train Length:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	inter a				
Maximum:	30	¢ cm				

Accéder à l'éditeur de canton

Rappel pour y accéder, onglet Tracks, puis cliquer sur « Block Properties »

🚰 General 🛛 🏺 Connectio	n 🚰 Customiz	e 🚰 Tracks 🔫 Operations	Comment
	1.		ОК
			Cancel
	Assign		<u>H</u> elp
	5		
The second second			
AND A			
active - 10 passive		20 active	
Activate Deactivate	Delete	Add <u>R</u> emove	
	Traina	Block Properties	

Gen	eral	Block	Edit	or M	Trains	Condition d Comment
			2			
	19	19				
	19	19	-	19	19	Marker Settings: Distance: 0 (2) cm Bamp: 0 (2) cm
				19	19	Scheduled Stop Only Block Signal Type:

Vous créez un contact comme ci-dessus avec les propriétés suivantes, vous y placer les arrêts .

🚰 General 🧯 Trigger 🗋	Condition	Solutions of N	Aemory Com	ment
ffected State:	F -			ОК
All Elements	+	Checked Elements:	Add Group	Cancel
0 /E1		⊡I or		
🖻 -/E2		📃 🛄 Liaison voies	pont	<u>H</u> elp
-/RE10		🦾 🖸 Contact man	u pont	
-/RE2				
🗖 -/RE3				
-/RE4				
-/RE5				- P
🗖 -/RE6				
-/RE7				
-/RE8				
-/RE9				
-Clear/Stop	*			
4	•			

Onglet « Tigger »

Liaison voies pont et contact manu pont ont été créés au chapitre Création sur le TCO Attention aux états des éléments liaison voies pont et contact manu pont

Ensuite onglet memory

Automatic			ОК
Manual Timer - beginning when tuming Timer - beginning when tuming	Cancel <u>H</u> elp		
By Train - when train passed the By Indicator - when the Indicate With Indicator - when the indicate Indicator:	e point where indicator is or specified below is turne ator specified below is turn	turned off d on ved off	•
dditional Options		Conned David	

J'attire votre attention, le mode de reset est réglé sur « Toggle »

Pour info,

Dans le cas d'un problème survenu sur le réseau, déraillement par exemple le contact impulsionnel créé précédemment servira à initialiser le contact virtuel du pont manuellement à l'état actif ou désactivé (contact avec mémoire de type Toggle)

Passons maintenant à l'initialisation des cantons des voies de garage du pont

> REGLAGES des VOIES de GARAGE du PONT

Donc créer un canton, puis nommé le

Block Propert	es:	ОК
<u>N</u> ame:	RE5	
	Show Block Signals Visible in Edit Mod	de Only:
Signal and Sp	eed Limits:	Help
Request Yello	w: 🔲 O	
<u>M</u> ax. Speed:	● 10 🔹 km/h Restricted Speed: ● 40	😧 km/h
Usage:		
Directions:	V 🗇 V 🔿 🖸 Critical	Section
Train Trackin	3.	
V Enable In	ain Tracking	
Train Length:		
Maximum:	0 🗘 cm	

Onglet éditeur de canton

🚰 General	🖲 Block Editor	M Trains	Condition	<u></u>	omment		
				-			ОК
				0 -	2 · 3	×	Cance
							Help
			Ma	rker Set	tings:		
-		,		ance:	0 🗟	cm	
	6		-6	ap.	• •		
				Schedu	led Stop O	niy	
			Blo	ck Signi	al Type:		

Comment utiliser un pont tournant avec RRTC et un seul contact de retro signalisation

T

Marco alias Mcar _ forum RRTC français – Avril 2015

Créer un contact de type « flagman »

et un deuxième contact type virtuel

Un contact de type Flagman est suffisant, à chacun sa méthode. Cependant je préfère matérialiser réellement mon canton en le positionnant à l'aide d'une distance. Avantage, la distance des points d'arrêts est matérialisée réellement par mon canton.

Passons aux propriétés onglet Tigger du contact de type Flagman



Onglet mémoire du Flagman

Automatic				ОК
<u>M</u> anual				Cancel
Timer - beginning when turning o	<u>n</u>	Period		
Timer - beginning when tuming o	ff	10	😫 seconds	Help
<u>T</u> oggle				
Additional Options				
Ionnal State;		E Eor	ced Reset	

Propriétés onglet Référence du contact virtuel

General	🖔 Reference	Condition		C Memory	M Trains	S d
Triggered by	trains passing the	reference block	to the right or botto	m		ОК
					_	Cancel
Indicator:	₩ RE5-2					
Distance:	7 🗘 cm					Help
Alignment:	Head of train	-				
Indicator:	none				-	
Distance:	0 🕀 cm					
Alignment:	Head of train					

A noter l'indicateur utilisé est ici l'indicateur de type Flagman, la distance étant le bout de voie isolé, voir chapitre Implantation des voies sur le réseau et connexion à la centrale digitale.

Onglet mémoire

Concernance of the	Reference	Condition		SP M	emory Mar	rains 🖪 S 🛛
Reset Mode:						ОК
Automatic						
<u>Manual</u> Timer - beginning when turning on			Perio	Period		
			15		seconds	Help
D. T.	ginning witen tur	an saaa			00001100	
By Train -	when train passe	ed the point where	indicator is turned of	•		
By Train -	when train passe	ed the point where	indicator is turned of	Ħ,		
By Indicat	tor - when the Inc	licator specified b	elow is turned on			• •
With India	cator - when the i	ndicator specified	below is turned off			
Indicator:					÷	
<u>T</u> oggle					C.	
Additional Op	tions				5	
Jormal State:	-		V 6	aroed	Reset	
린						

Voilà c'est fini

FONCTIONNEMENT

- La loco pénètre sur le bout de voie isolée
- Le contact retro signalé associé passe à l'état 1
- Le contact du pont de type Flagman passe à 1, la loco monte sur le pont
- Rotation du pont pour sélectionner la voie de sortie
- La loco sort du pont et monte sur le bout de voie
- Actionne le contact retro signalé, il passe à 1 et désactive le contact du pont
- En même temps il active le canton de la voie de sortie à l'aide du contact de type Flagman
- 7 cm après le contact virtuel s'active avec ses arrêts

Bon train à vous tous, merci RRTC