







PROGRESSION - ÉVALUATION ATELIER PÂTE À MODELER GS






1 - RÉALISATIONS PEU COMPLEXES

					
	Ponts	Boucles	Fleur	Chenille	Grege
Date					

2 - RÉALISATIONS COMPLEXES

					
	Main	Pied	Escargot	Palmier	Papillon
Date					

3 - RÉALISATIONS COMPLEXES suite

					
	Dinosaure	Visage	Dentelle 1	Dentelle 2	Bouquet
Date					

Objectifs : Découvrir les propriétés d'une matière : la pâte à modeler ; savoir reproduire l'organisation dans l'espace d'un ensemble limité d'objets ; exercer la dextérité de des doigts.