**Compétences en Histoire géo réintégrées dans le socle.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Domaines du socle** | **Compétences HISTOIRE –GEO** | **Compétences en Français** | **Compétences en maths** | **Compétences en EPS** | **…….** |
| **1/ Les langages pour penser et communiquer**.1.1/ Comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'écrit et à l'oral  | HG 3. RAISONNER, JUSTIFIER.HG 5. ANALYSER ET COMPRENDRE UN DOCUMENT.HG 6. PRATIQUER DIFFERENTS LANGAGES.* Ecrire pour construire sa pensée et son savoir, pour argumenter et échanger
* S’exprimer à l’oral pour penser, communiquer, et échanger
* S’approprier et utiliser un lexique spécifique en contexte
* S’initier aux techniques de l’argumentation
 |  |  |  |  |
| 1.2/ Comprendre, s'exprimer en utilisant une langue étrangère et, le cas échéant, une langue régionale (ou une deuxième langue étrangère) 1.3/ Comprendre, s'exprimer en utilisant les langages mathématiques, scientifiques et informatiques 1.4/ Comprendre, s'exprimer en utilisant les langages des arts et du corps. |  | F 1…. | M1…. | EPS 1… |  |
| **2/ Les méthodes et les outils pour apprendre** | HG 1. SE REPERER DANS LE TEMPS (outil = frise chronologique)* Situer un fait dans une période donnée
* Ordonner des faits les uns par rapport aux autres

HG 2. SE REPERER DANS L’ESPACE* Utiliser différents modes de projection et des représentations à différentes échelles (outil = cartes)

HG 3. RAISONNER, JUSTIFIERHG 4. S’INFORMER DANS LE MONDE DU NUMERIQUE* Connaitre différents systèmes d’exploitation, les utiliser
* Trouver, sélectionner et exploiter des infos
* Utiliser des moteurs de recherche, des dictionnaires et des encyclopédies en ligne, des sites….
* Vérifier la source des informations et leur pertinence

HG 5. ANALYSER ET COMPRENDRE UN DOCUMENTHG 6. PRATIQUER DIFFERENTS LANGAGES * Réaliser une production audiovisuelle, un diaporama

HG 7. COOPERER ET MUTUALISER* Organiser son travail dans le cadre d’un groupe pour élaborer une tâche commune.
 |  |  |  |  |
| **3/ La formation de la personne et du citoyen** | HG 4. S’INFORMER DANS LE MONDE DU NUMERIQUE* Exercer son esprit critique sur les données numériques, en apprenant à les comparer à celles qu’on peut tirer de documents divers.

HG 7. COOPERER ET MUTUALISER* Discuter, expliquer et confronter ses représentations, argumenter pour défendre ses choix.
* Négocier une solution commune.
 |  |  |  |  |
| **4/ Les systèmes naturels et les systèmes techniques** |  |  |  |  |  |
| **5/ Les représentations du monde et l’activité humaine** | HG 1. SE REPERER DANS LE TEMPS.* Situer un fait dans une période donnée
* Ordonner des faits les uns par rapport aux autres
* Mettre en relation des faits d’une époque ou d’une période donnée
* Identifier des ruptures et des continuités chronologiques

HG 2. SE REPERER DANS L’ESPACE* Nommer et localiser les grands repères géographiques
* Nommer, localiser et caractériser un lieu dans un espace géographique
* Nommer, localiser et caractériser des espaces plus complexes.
* Situer des lieux et des espaces les uns par rapport aux autres

HG 6. PRATIQUER DIFFERENTS LANGAGES * Réaliser des productions graphiques et cartographiques
 |  |  |  |  |