

F-L-O-S

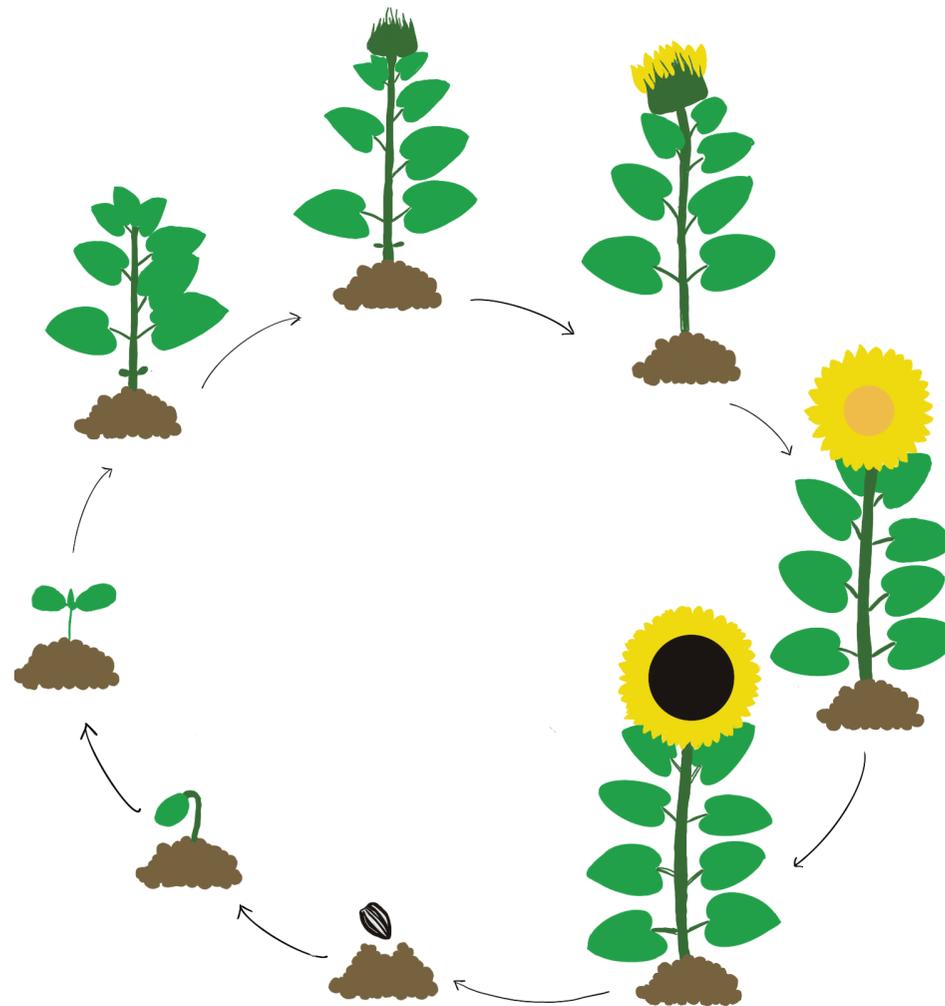
Suzanne Hertman



Contexte

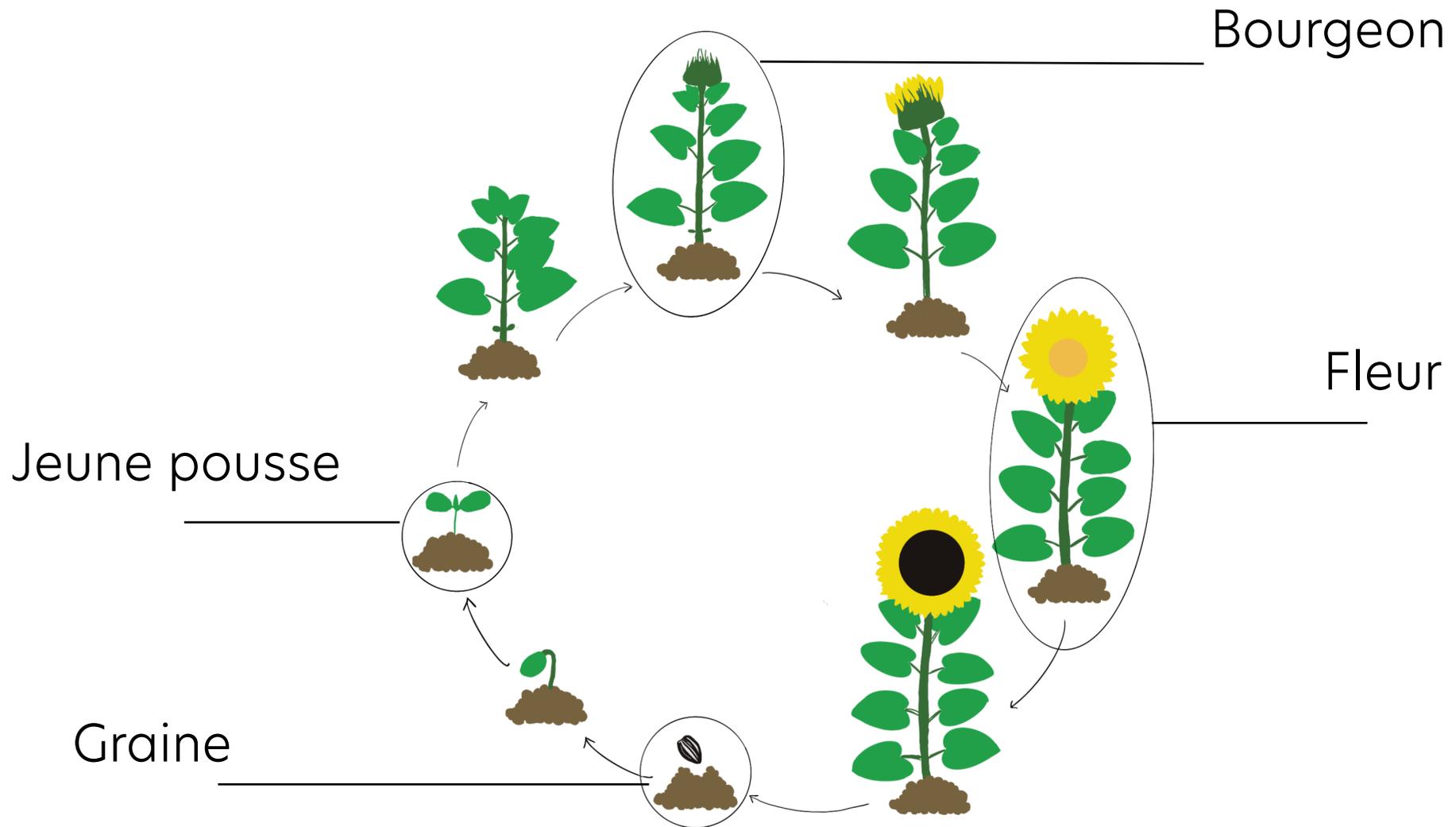
Le but du projet est de proposer un jouet éco-conçu pour des enfants autour de la permaculture, un sujet fort porté par Nature & Découvertes.

Principe de permaculture



F-L-O-S repose sur le principe du cycle de vie d'une fleur.

Choix de la fleur

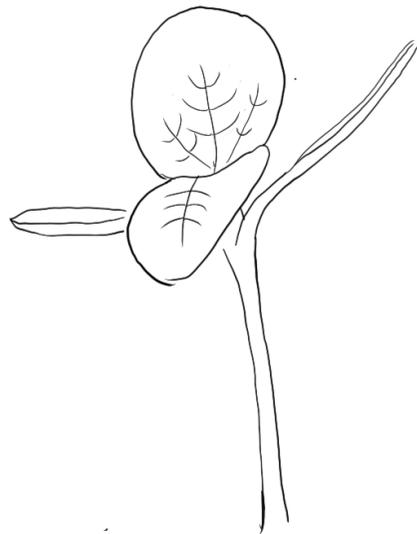


La fleur choisie est le tournesol car c'est une fleur facilement reconnaissable .

Premières recherches de formes



Graine



Jeune pousse



Bourgeon

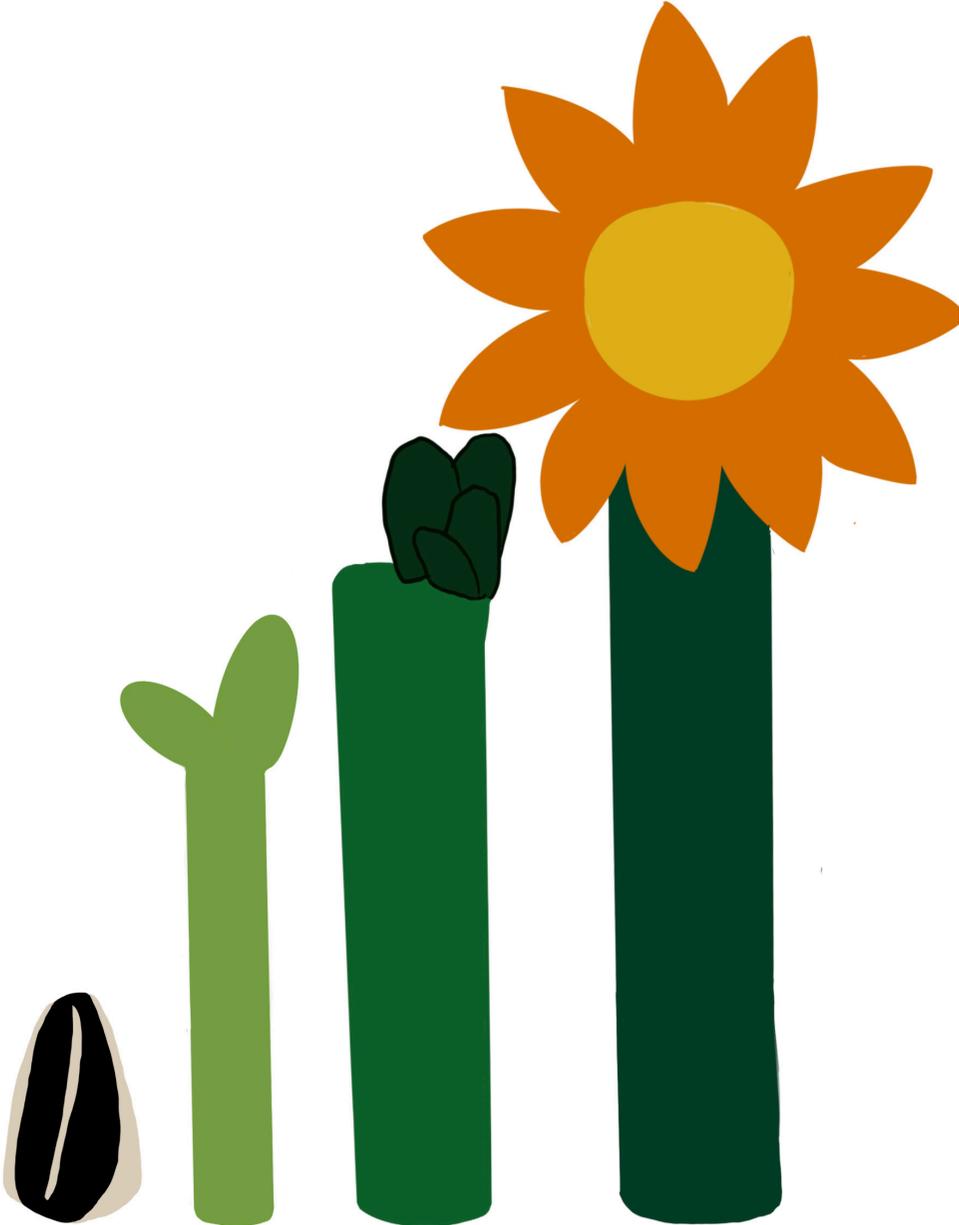


Fleur

Maquette de recherche



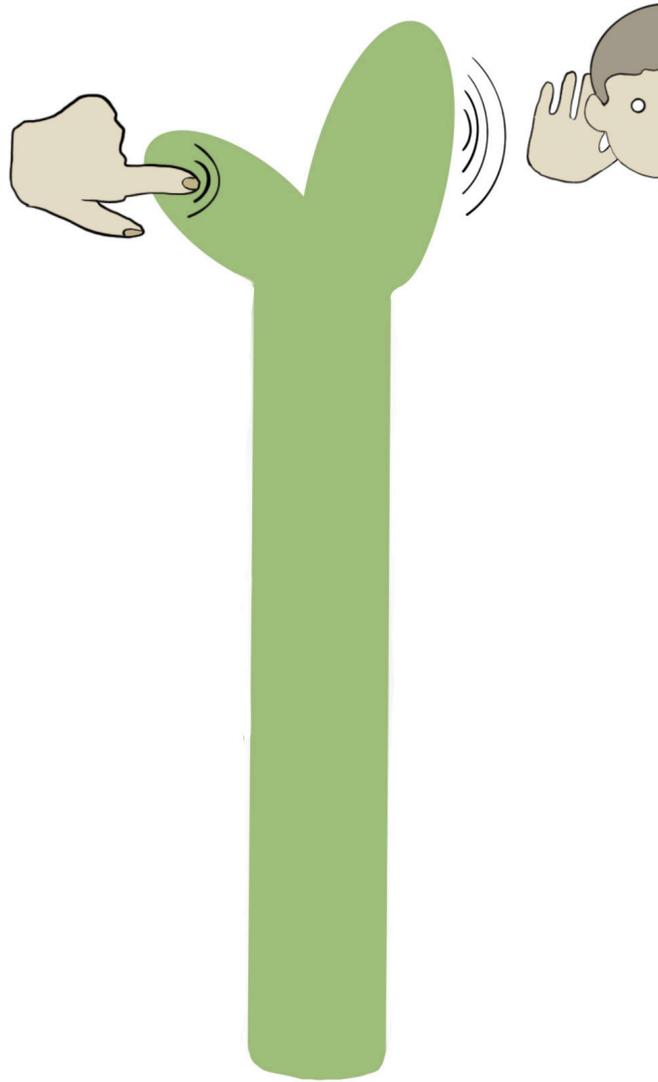
Formes finales



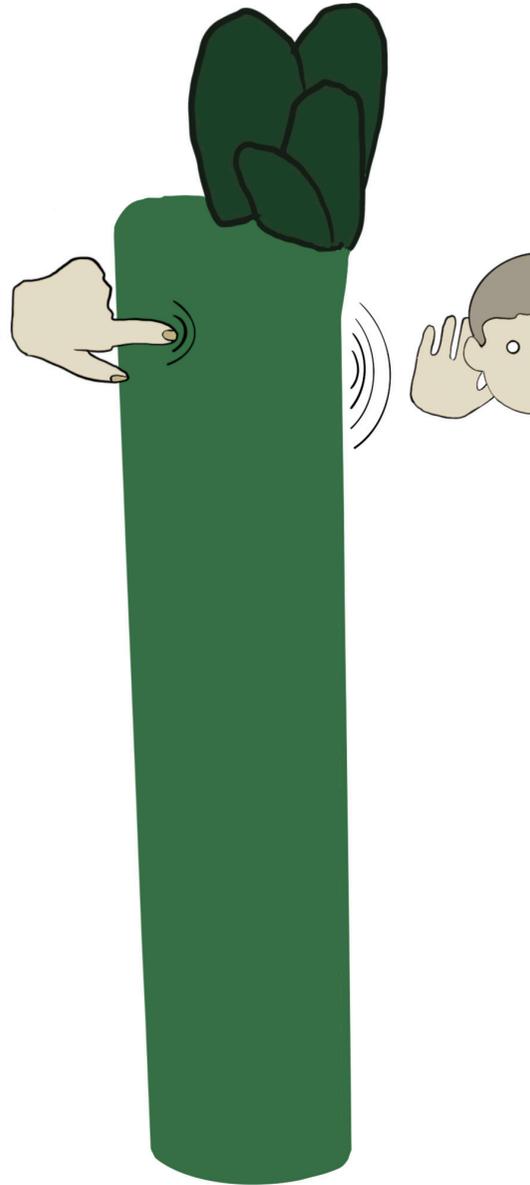
Spécificités de chaque partie



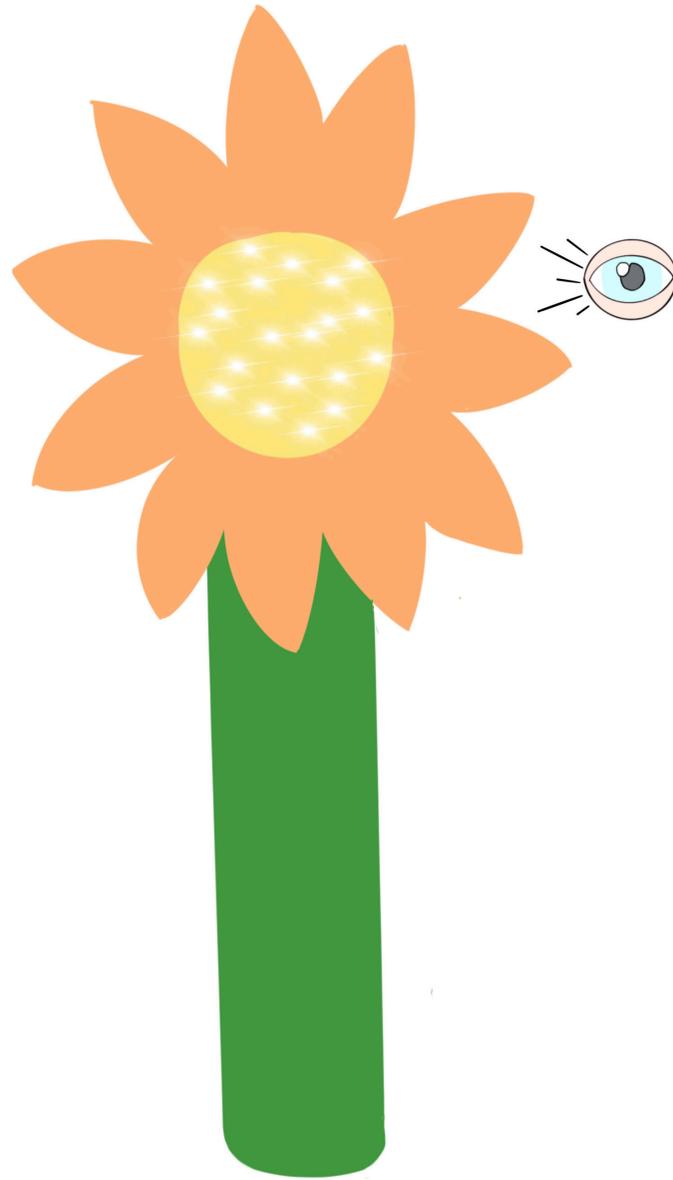
La graine comporte un grelot qui fait du bruit quand on secoue l'objet.



La jeune pousse fait du bruit lorsqu'on la manipule, comme un effet de feuilles froissées.



Le bourgeon contient un système de balle qui couine lorsqu'on appuie dessus.



La fleur possède en son centre un effet miroir qui réfléchit la lumière.

Choix des couleurs

Les couleurs choisies sont les couleurs naturellement présentes dans la nature.



Systeme d'attache entre les différentes parties



Les différentes parties seront reliées grâce à des aimants fins et puissants cousus à l'intérieur du tissu.

Conception éco-responsable

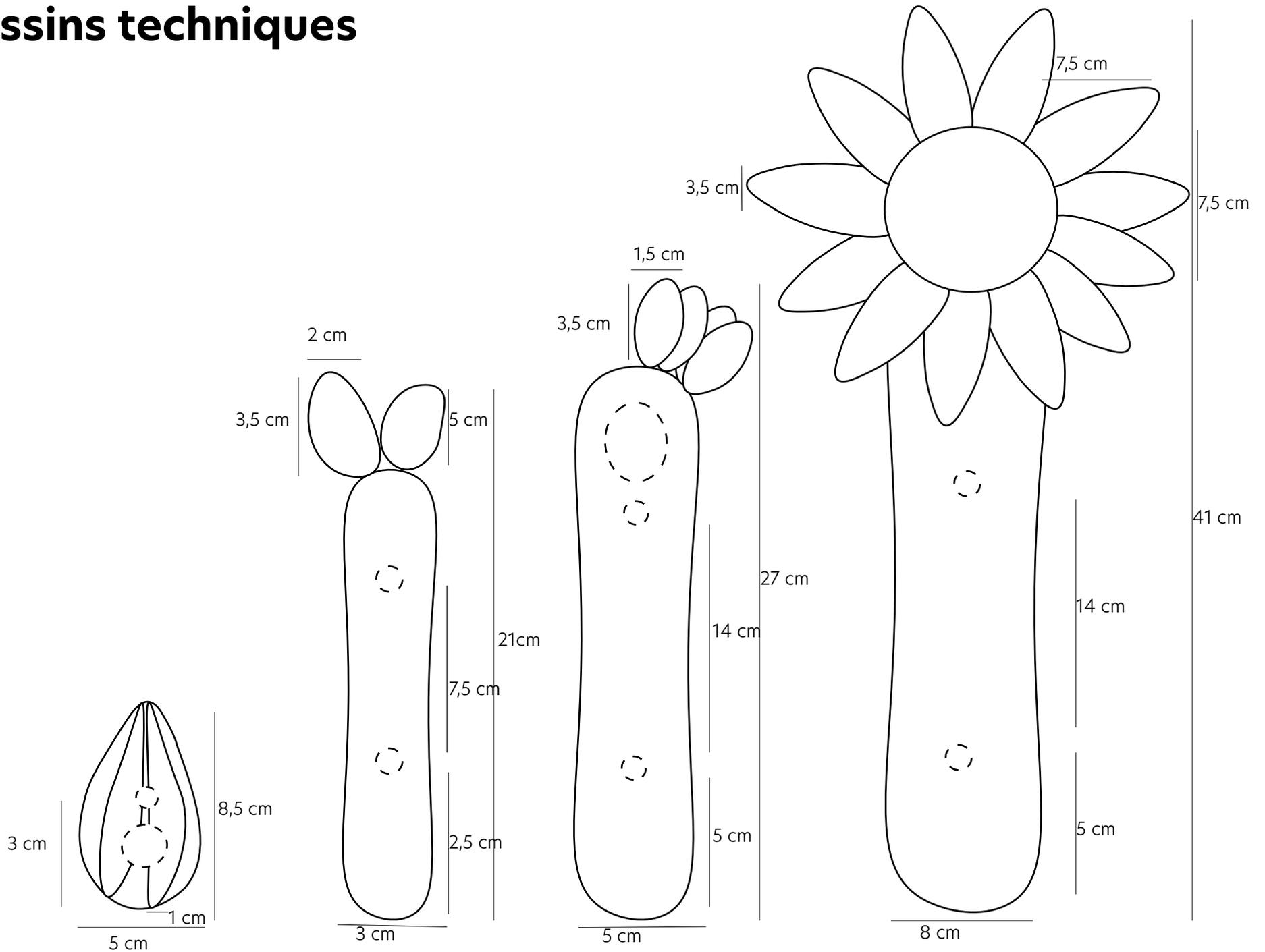
Le rembourrage des différentes parties sera en ouate bio.

Le tissu sera conçu selon le procédé Lyocell: un procédé permettant d'éviter les problèmes liés à la fabrication du viscose (polluante, trop gourmande en eau et source d'une déforestation massive).

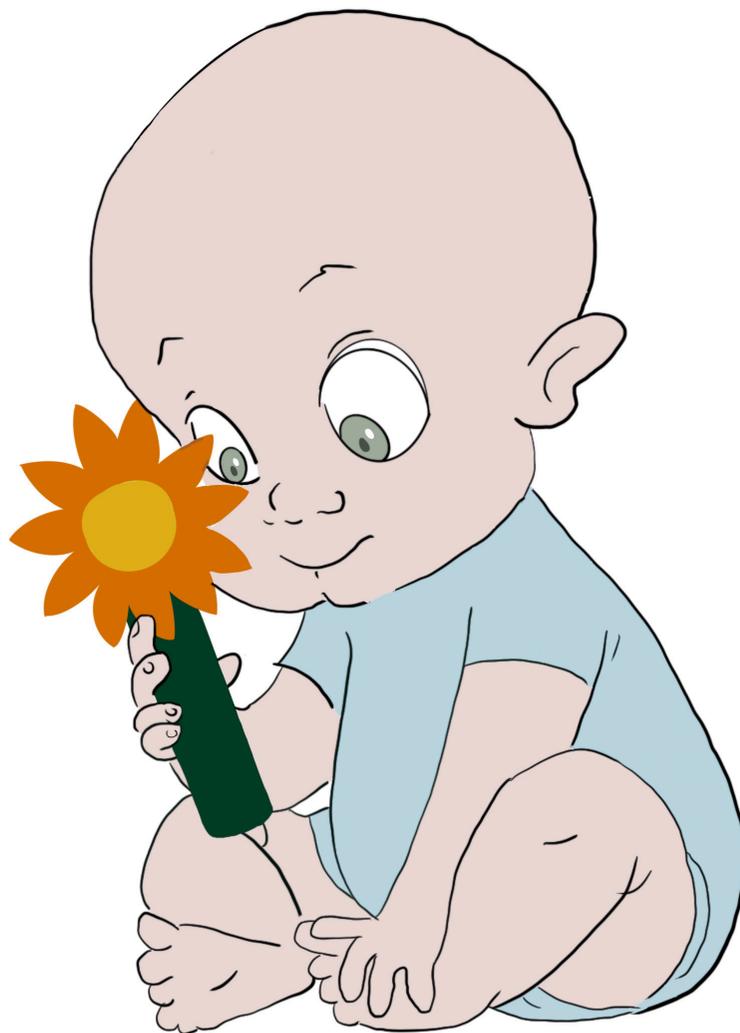
Maquette finale



Dessins techniques



Mise en situation



F-L-O-S

