

Titre de l'activité
Le papier magique

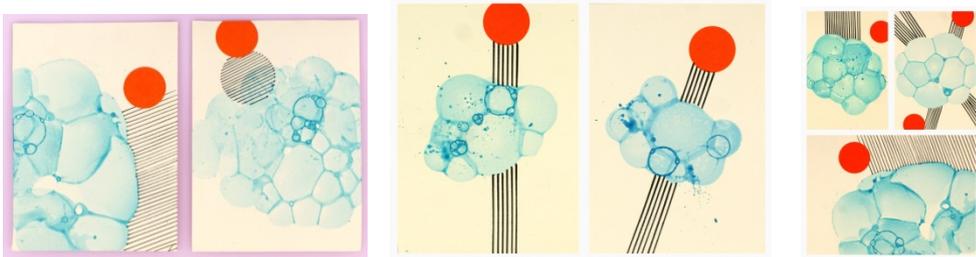
Catégorie(s)	Expérience scientifique – activité manuelle
Durée	5 à 15 minutes par enfant environs
Matériel	Sopalin – récipients – des feutres (noir et couleurs) – de l'eau
Protocole	<ul style="list-style-type: none">- Prendre une feuille de sopalin et la plie en deux- Sur une moitié dessiner une fleur avec un feutre noir sans ajouter de couleur- Découper ou dessiner en miroir la fleur sur la deuxième partie de sopalin et colorier- Replier la sopalin de manière à avoir la partie noire et blanche en premier et plonger dans l'eau- La magie opère au contact de l'eau la couleur se transfère sur le dessin <p>Attention :</p> <ul style="list-style-type: none">- Prévoir plusieurs récipients dont 1 pour y jeter tous les sopalins utilisés- Les couleurs ont un effet « bave » dans l'eau



Titre de l'activité
Les boîtes à bricoles

Catégorie(s)	Activité manuelle
Durée	20 minutes par enfant environs
Matériel	Boîtes d'allumettes vides – peinture – perles – colle – matériel de décoration (gommettes, feutres, stylos, papier canson...)
Protocole	<ul style="list-style-type: none">- Retirer le tiroir de la boîte d'allumette- Choisir une couleur de peinture et recouvrir les 4 faces de la boîte d'allumette- Laisser sécher au fur et à mesure de la peinte- Après séchage, customiser la boîte d'allumette et le tiroir avec le matériel de décoration disponible- Coller une perle sur le tiroir de la boîte à allumette- Replacer le tiroir dans la boîte <p>Petit + : penser à bien identifier ce qui doit être rangé dans les boîtes. Par exemple, pour une boîte à chouchou, écrire « chouchou » sur la face du tiroir, pour des boutons de couture, il est possible d'y coller un bouton, et bien d'autres encore...</p>
Images	

Titre de l'activité
Peinture & impression à bulle

Catégorie(s)	Expérience scientifique, activité manuelle
Durée	20 minutes
Matériel	Eau – paille – liquide vaisselle – peinture – bol – toile cirée ou papier journal – Papier canson
Protocole	<ul style="list-style-type: none"> - Mélanger eau, peinture acrylique et liquide vaisselle - L'eau doit être assez concentrée en peinture pour avoir une impression nette. Si le résultat est trop pâle, ajouter de la peinture au mélange. - Souffler dans la paille pour faire des bulles ! - Ensuite, poser le papier sur les bulles et laisser sécher <p>Petit + : essayer les petites bulles, les grosses, la mousse... aux quatre coins de la feuilles, varier la pose du papier sur les bulles, délicate, prolongée ... c'est magique !</p>
Images	
Variante	<u>Autre partie intéressante</u> : jouer avec les motifs.
Images	

Titre de l'activité
La tête de gommettes

Catégorie(s)	Activité manuelle
Durée	5 à 10 minutes par enfants
Matériel	Masking tapes de couleurs – gommettes – cartes krafts – stylos fins noir et de couleurs
Protocole	<ul style="list-style-type: none">- Poser des gommettes pour les yeux et la bouche- Coller une à plusieurs bande de masking tapes- Dessiner les détails (mains, cheveux, barbes, bras, etc.) à votre convenance- Laisser libre cours à votre imagination !
Images	 <p>The 'Images' section contains five photographs. The top-left photo shows various materials: rolls of teal, black, and yellow masking tape, and sheets of yellow, black, and pink dot stickers. The top-right photo shows a black marker, a roll of black polka-dot tape, and a partially completed character on a kraft card with a teal band across its face. The bottom-left photo shows a completed character on a kraft card with a yellow band and black polka-dot details, next to a black marker and a roll of yellow tape. The bottom-right photo is a 2x3 grid of six completed character cards. Each card features a different character design using the materials. The characters have various hats, hairstyles, and facial features. Some cards include handwritten text: 'Manger la neige.' (top middle), 'Ciao! Ciao!' (bottom left), and 'Yeah, Dude!' (bottom right).</p>

Titre de l'activité
L'arc-en-ciel

Catégorie(s)

Expérience scientifique – activité manuelle

Durée

10 minutes minimum

Matériel

6 verres – sopalin – colorant alimentaire - eau

Protocole

- Placer les 6 verres en cercle et remplir un verre sur deux d'eau
- Verser 2/3 gouttes de colorant dans les verres remplis d'eau (1 de bleu, 1 de jaune et 1 de rouge)
- Prendre une feuille de sopalin et la plier de façon à faire des pont entre les différents verres
- Laisser couler du temps.
- Au fur et à mesure les verres vide vont se remplir créant une nouvelle couleur

Petit + : Pour que le résultat apparaisse plus vite il est possible de faire des ponts plus petits et de dédoubler le sopalin

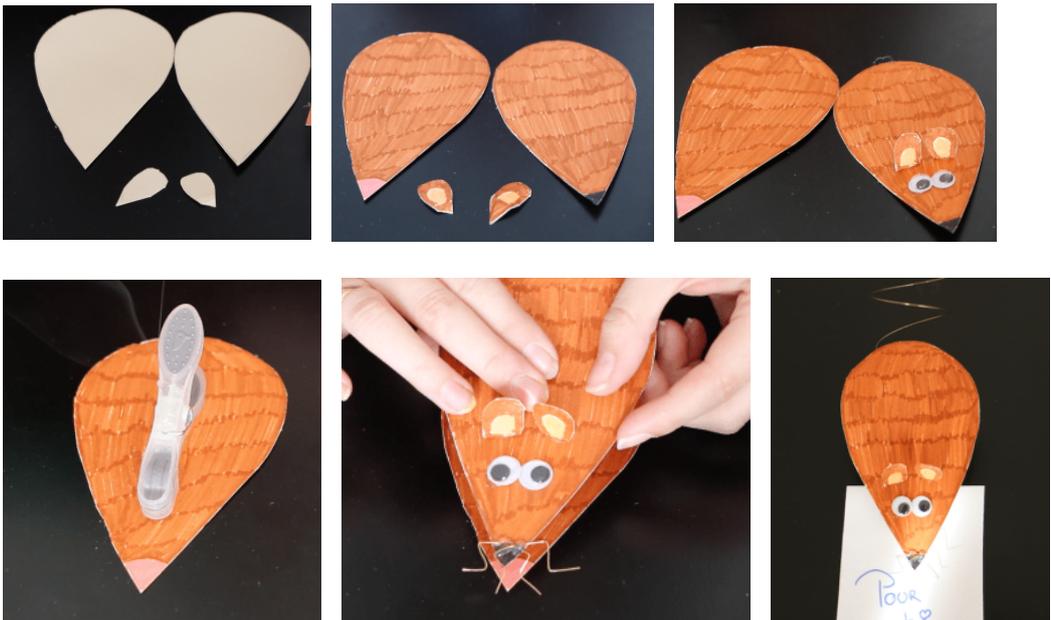
Images



Titre de l'activité
La peinture gonflante

Catégorie(s)	Expérience scientifique – activité manuelle
Durée	30 minutes minimum
Matériel	Farine - sel fin -levure chimique ou de bicarbonate alimentaire - colorant alimentaire ou de la peinture - eau.
Protocole	<p>Prendre les mesures suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 3 cuillères à soupe de farine,◆ 3 cuillères à soupe de sel fin,◆ 1 cuillère à café de levure chimique ou de bicarbonate alimentaire,◆ Du colorant alimentaire ou de la peinture,◆ Un peu d'eau. <p>- Verser la farine, le sel fin, le bicarbonate (ou la levure) dans un récipient</p> <p>- Ajouter un peu d'eau et mélanger (résultat : une texture veloutée)</p> <p>- Verser quelques gouttes de colorants alimentaires ou de peinture</p> <p>- Mélanger la préparation et le tour est joué !</p> <p>- Reproduisez les étapes précédentes pour chaque nouvelle couleur</p> <p>- Cuisson : lorsque votre dessin est terminé, passer la feuille 30 secondes au micro-onde. Répéter un second passage si nécessaire</p>
Images	

Titre de l'activité
La souris pour offrir un mot

Catégorie(s)	Activité manuelle
Durée	15 minutes minimum
Matériel	Feuille A4 – crayons à papier – feutres – aimants – pistolet à colle – yeux amovibles – fils de fer – pince à linge
Protocole	<ul style="list-style-type: none"> - Dessiner dans une feuille deux grosses gouttes d'eau qui seront le corps de la souris et deux petites pour faire les oreilles - Colorier le corps et les oreilles. Attention faire les deux côtés pour éviter de voir du blanc quand on ouvre la pince et sa bouche. - Coller les yeux amovibles, plier le bout des gouttes pour coller les oreilles de la petite souris - A l'aide d'un pistolet à colle, coller les faces de la pince à linge sur le corps de la souris (les deux grosses gouttes d'eau) - Une fois le corps supérieur collé, ajouter les moustaches et la queue à l'aide d'un fil de fer <p>Petit + : Si vous le voulez, vous pouvez lui mettre un gros aimant sous le ventre et sur le frigo, elle fera un super pense bête !</p>
Images	

Titre de l'activité
Le panier de paque Lapin

Catégorie(s)

Activité manuelle

Durée

15 minutes minimum

Matériel

Assiette en carton – peinture - ruban adhésif – yeux amovibles – feutre

Protocole

- Prendre une assiette en carton et la peindre entièrement en gris (ou autre couleur)
- Dans une seconde assiette, coupez deux bouts de manière à obtenir deux oreilles et les peindre
- Une fois la première assiette sèche, la retourner et tracer à l'intérieur un rectangle. Faire déborder les traits en haut et en bas du rectangle. Il faudra par la suite découper en ligne droite en suivant ces traits extérieurs
- Rabattre les côtés à l'intérieur et scotcher de manière à obtenir une boîte
- Prendre les oreilles, des yeux et faire la tête du petit lapin
- Dans la seconde assiette, découper une bande au centre pour faire l'anse du panier

Images



Titre de l'activité
Loup Garou version Pokemon

<i>Catégorie(s)</i>	jeu
<i>Durée</i>	30/45 minutes minimum
<i>Matériel</i>	Cartes à imprimer (puis plastifier)
<i>Déroulement</i>	<p>Les règles sont identiques. Seul le contexte est modifié ! « Le village du Bourg Palette s'endort. La Team Rocket arrive, et veut s'emparer d'un Pokémon ... »</p> <ul style="list-style-type: none">- Ici, pas de "morts" mais les Pokémon sont capturés et sont les prisonniers de la Team Rocket.- un Pokémon capturé peut : 1) sortir du jeu, tout voir, tout savoir mais ne rien dire. 2) rester en jeu, s'endormir chaque nuit. Il a le droit de voter pour donner son avis, influencer le jeu, mais son vote n'est pas pris en compte !- Pour le montreur d'ours : pas de grognement, mais un petit air de Pokéflute (sifflement) avant que le village ne se réveille ^^ <p><i>Attention</i> : plus de détail en dehors de ce document</p>

Images

