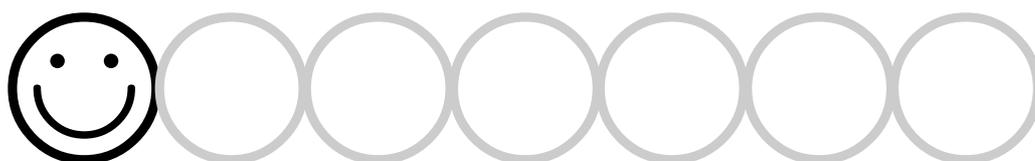
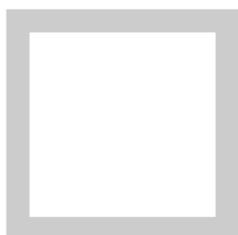




Case remplie
par l'adulte

- Lance le dé.
- Colorie autant d'anneaux que tu comptes de points sur le dé.
- Entoure la chenille la plus longue.

Mathématiques



*