

Le Mistigri 1 (syllabes initiales niv 1)

Objectifs :

- isoler et identifier la syllabe initiale d'un mot
- comparer les syllabes initiales des mots / trouver les mots dont la syllabe initiale est identique

Matériel : 1 jeu de 32 cartes + la carte Mistigri

Règles :

3 à 4 joueurs.

Les élèves doivent se débarrasser de toutes leurs cartes en faisant des paires : ils doivent appairer deux mots dont la syllabe initiale est identique. Seule la carte du monstre ne peut pas être appariée.

Celui qui gagne est le 1^{er} à se débarrasser de toutes ses cartes. Celui qui perd est celui à qui il reste la carte mistigri à la fin de la partie.

Autre possibilité :

En retirant la carte Mistigri, les élèves peuvent jouer au Memory.







