

1 Complète le tableau en recueillant dans le texte des informations sur tous les personnages.

Nom	Métier	Caractéristiques physiques	Mouvements pendant la soirée
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2 Quels sont les deux personnages qui ne sont pas sortis de la pièce de la soirée ?

.....

3 Pour chaque phrase, barre ce qui est faux. Réécris en dessous l'information l'exacte.

a) Le commissaire Kivala est invité pour une partie de cartes chez l'inspecteur Lafouine.

.....

b) Touméconnu et Bianca demandent où se trouvent les toilettes.

.....

c) Yapalfeu va chercher précipitamment son caniche Mirza dans la voiture.

.....

d) Yapalfeu ne voit rien sans ses épaisses lunettes.

.....

e) Kivala est sorti de la table de jeu pour aller aux toilettes en oubliant ses lunettes sur la table.

.....

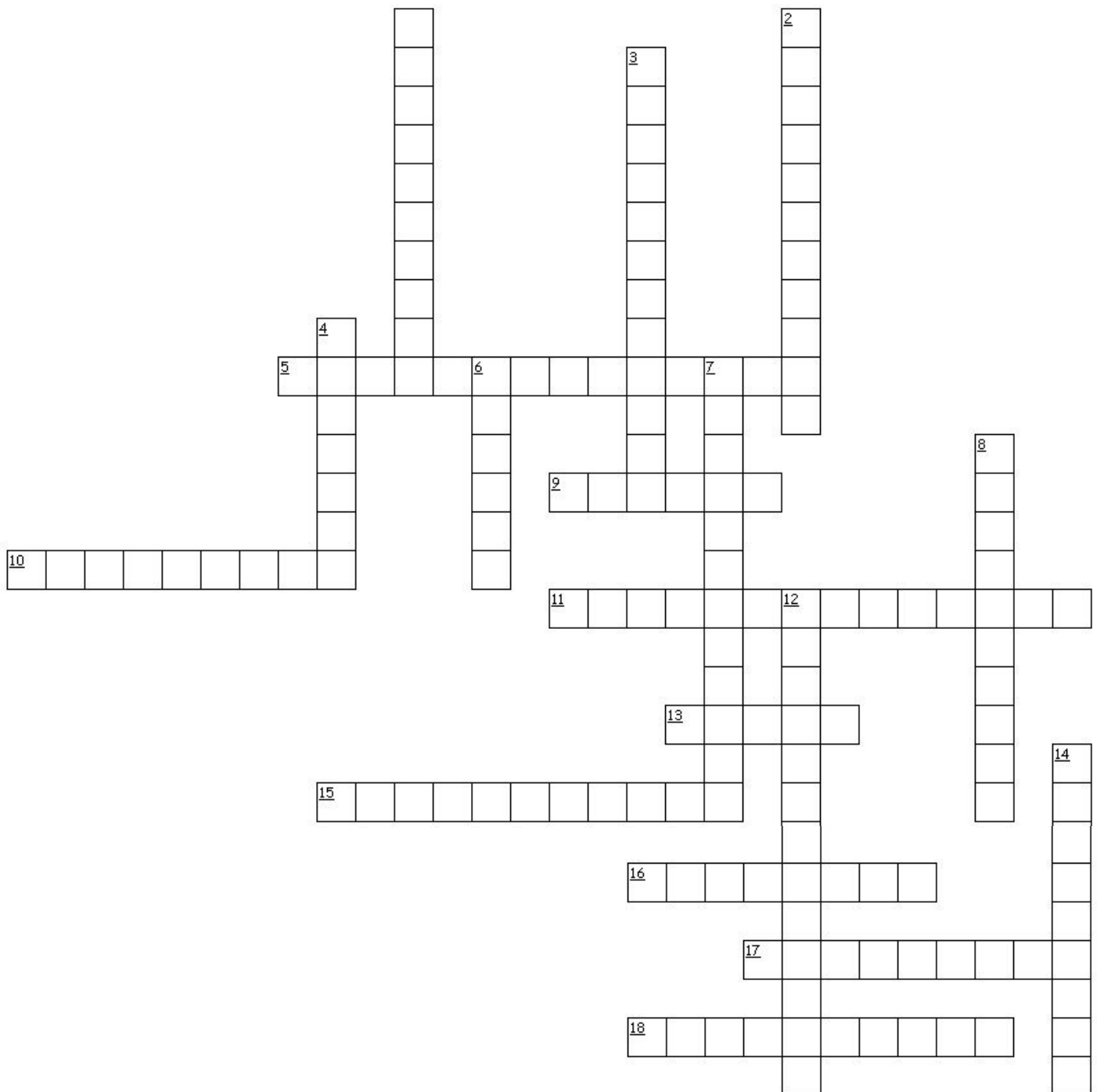
4 Pour chaque personnage, coche la case de ce qu'il ne peut pas faire.

	Touméconnu ne peut pas	Yapalfeu ne peut pas	Castafiore ne peut pas	Garovirus ne peut pas
passer par l'ouverture de la pièce minuscule.				
atteindre le coffre-fort en hauteur.				
trouver le mécanisme invisible dans le mur.				

5 En t'aidant de ta réponse à la question ② et du tableau de la question ⑤, indique quels sont les trois personnages qui ne peuvent pas avoir volé l'argent. Explique pourquoi.

6 Le voleur est :

Complète en majuscules d'imprimerie.



Horizontalement

- 5. Sauveteur du feu
- 9. Petite chose sans importance
- 10. Tout petit
- 11. Très très vite
- 13. Familier pour chien
- 15. Boîte qu'on ne peut pas ouvrir sans code
- 16. Objet pour que voir clair
- 17. Argent mis de côté
- 18. Maître

Verticalement

- 1. Chanteuse d'opéra
- 2. Policier dirigeant une enquête
- 3. Sans faire de bruit
- 4. Chien à poils frisés
- 6. Petit placard
- 7. Qui n'est pas important
- 8. Policier qui enquête
- 12. Ingénieur travaillant sur les logiciels
- 14. Grande voiture américaine