Le Jeu Orientation Fred'O :

Chaque équipier réalise une Fred'O.
L'épreuve consiste à partir d'un poteau de départ (matérialisé par un triangle rouge sur votre carte) pour arriver à un poteau d'« arrivée » (matérialisé par un rond rouge et bleu sur votre carte). Sur ce poteau « arrivée » est inscrit un nombre. Chaque concurrent mémorise ce nombre pour les reporter sur une feuille dans la zone de changement. Après le passage des deux concurrents, un code de 2 nombres est donc formé.
Exemple :

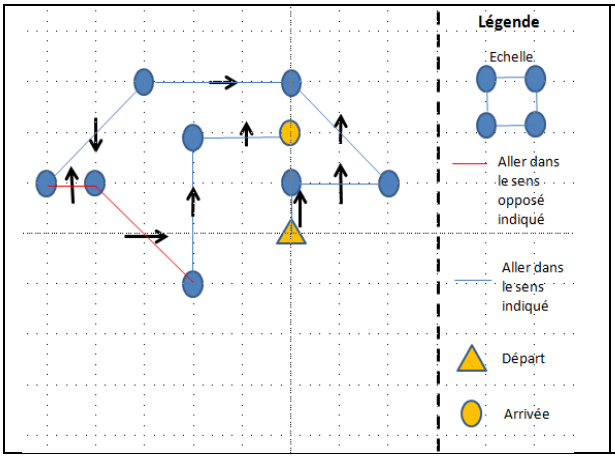
Equipier 1	Equipier 2
Zone 1 : numéro 25	Zone 1 : numéro 7

Chaque nombre faux entraine une pénalité de 20 minute supplémentaire sur le temps final du raid.

Le départ :

Le premier équipier récupérera une carte sur lequel sera noté un poteau de départ / et un parcours associé.

Le parcours :



Lorsque vous êtes sur le poteau de départ, vous vous situez donc sur le triangle orange. Il faut alors :

1- Orienter votre carte vers le « nord » le « haut » via la **flèche noire.**
2- Mesurer la distance (poteau à poteau) en respectant l'échelle.
3- Déplacez-vous de poteau en poteau en suivant la procédure indiqué.
4- N'oubliez pas de mémorisé le nombre indiqué sur le poteau final (Rond orange)

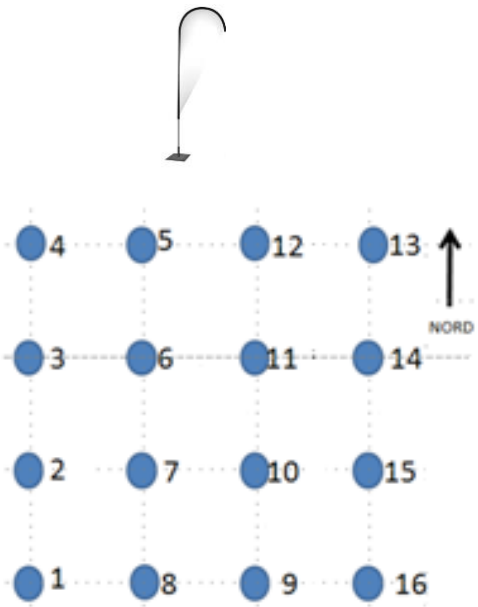
Entrainez-vous :

Prenez la carte parcours ci-dessus, et déplacez-vous sur la zone ci-dessous. Le départ est sur le numéro 8. Quel est le nombre du poteau final ?
Faisons le premier déplacement ensemble :

1- Flèche noir vers le haut => ok
2- Triangle orange jusqu'au premier poteau => distance de 1 vers le haut
3- Je me déplace donc du poteau 8 sur le poteau 7

et on continue

1- Fleche noir vers le haut ? OK 2-Poteau à poteau => distance de 2 à droite 3- je me déplace du poteau 7 au poteau 15



Si tout se passe bien vous devez arriver sur le numéro 12 !!!