

Questionnaire de règles

1) Quelle est la couleur pour indiquer les hors limite ?

- A : Blanc
- B : Bleu
- C : Rouge

2) Au cours de l'exécution d'un coup, le joueur placé devant la balle, tente de frapper mais la manque. Ce joueur devra-t-il compter ce coup ?

- A : Oui
- B : Non

3) Sur le départ, en se préparant à exécuter un coup, le joueur fait tomber la balle du tee. Est-il pénalisé ?

- A : Oui
- B : Non

4) En jouant votre deuxième coup sur le parcours, vous envoyez votre balle hors limites. Vous droppez une balle à l'endroit où vous avez joué le deuxième coup. Vous jouez sur cette nouvelle balle, en comptant la pénalité, votre :

- A : 3^e coup
- B : 4^e coup
- C : 5^e coup

5) La balle d'un joueur se trouve très près d'un banc fixé au sol. Le joueur est gêné par le banc pour prendre sa position et exécuter son coup. Peut-il sans pénalité dropper la balle, selon les règles pour éviter cette gêne ?

- A : Oui
- B : Non

6) Votre balle se trouve contre une taupinière et celle-ci vous gêne dans l'exécution de votre coup. Pouvez-vous sans pénalité, dropper la balle selon les règles pour éviter cette interférence ?

- A : Oui
- B : Non

7) Dans les situations suivantes quelles sont celles où la balle est en jeu :

- A. Balle posée sur un tee sur le départ avant que le joueur ait exécuté un coup
- B. Balle reposant sur le parcours au cours du jeu d'un trou
- C. Balle reposant dans un bunker au cours du jeu d'un trou
- D. Balle entrée dans le trou
- E. Balle reposant hors-limites au cours du jeu d'un trou
- F. Balle dans la main d'un joueur après qu'elle est été marquée sur le green et relevée
- G. Balle venant d'être dropée selon les règles en arrière d'un obstacle d'eau pour une balle perdue dans l'obstacle.

8) Faire des coups d'essai sur le départ est :

- A. Interdit par les règles
- B. A éviter car on abime sans raison les départs

- 9) Après avoir terminé le trou alors qu'un groupe de golfeurs vous suit :
- A. Vous laissez tout en l'état et vous partez rapidement
 - B. Vous comptez vos points avant de quitter le green
 - C. Après avoir remis le drapeau en place, réparé les dégâts au green par les balles et les clous des chaussures, vous allez rapidement au départ suivant où vous compterez vos points et marquez votre carte.
- 10) Parmi les éléments suivants quels sont ceux qui sont des obstructions ?
- A. Branche morte
 - B. Bouteille
 - C. Assiette en carton
 - D. Pomme de pin
- 11) Sur le parcours votre balle est contre une petite branche morte. Avant de jouer vous enlevez la branche et votre balle se déplace.
- A. Vous êtes pénalisé de 1 coup et devez jouer la balle où elle se trouve
 - B. Vous êtes pénalisé de 1 coup et devez replacer la balle à l'endroit initial
 - C. Vous n'êtes pas pénalisé et devez replacer la balle à l'endroit initial
- 12) La balle d'un joueur est sur le green, il putte et sa balle en mouvement frappe une autre balle située aussi sur le green :
- A : le joueur est pénalisé de 1 coup et doit jouer sa balle où elle se trouve
 - B : Le joueur est pénalisé de 2 coups et doit jouer sa balle où elle se trouve
 - C : Le joueur n'est pas pénalisé
- 13) Le joueur trouve sa balle dans un énorme buisson. Il la considère comme injouable :
- A : Il droppe une balle avec 1 coup de pénalité à moins de 2 longueurs de club du bord du buisson
 - B : Il droppe une balle avec un coup de pénalité à moins de 2 longueurs de club du point où la balle reposait mais sans se rapprocher du trou
- 14) Sur le parcours, un joueur fait un coup d'essai près de sa balle. Il la touche et la déplace. Que doit-il faire ?
- A : replacer sa balle à l'endroit initial avec 1 point de pénalité
 - B : replacer la balle à l'endroit initial avec 2 coups de pénalité
 - C : jouer la balle où elle repose avec un coup de pénalité
- 15) Certaines zones du terrain doivent être délimitées par des lignes ou des piquets de différentes couleurs, d'autres non. Dans la liste ci-dessous indiquez les couleurs correctes parmi le blanc, bleu, rouge, jaune, pour les zones qui doivent être délimitées
- A : bunker
 - B : terrain en réparation
 - C : obstacle d'eau
 - D : obstacle d'eau latéral
 - E : eau fortuite
 - F : hors limites