

Projet scolaire « Biathlon dans les écoles »



Contact & renseignements : ggs.loisir@gmail.com / 04.76.62.99.56

Durée : 1h à 1h15

Le temps est divisé en deux activités : un quizz « Culture Biathlon » et l'atelier Biathlon. La classe est divisée en deux groupes, le groupe effectue chacune des deux activités dans le temps prévu. Cette activité est prévue pour les enfants des classes de ce1 à cm2.

- **Grand jeu Culture Biathlon**

Deux équipes sont créées et identifiées dans le sous groupe, des maillots sont distribués : équipe maillots verts – équipe maillots rouges.

8 pancartes de couleurs sont implantées à des endroits divers et espacés du point de départ dans la cours de récréation. Les consignes sont données par un des animateurs biathlon. L'instituteur gère le déroulement de l'activité : questions / réponses.

A partir du coup de sifflet de départ, les équipes doivent rechercher les pancartes où 5 questions figurent. Ils doivent choisir une question, choisir une réponse (A, B, C) et retourner au point de départ où ils donneront la pancarte, N°choisi, et réponse (1 seule réponse autorisée).

Une réponse juste permet d'effacer un point noir d'une cible biathlon.

La première des 2 équipes qui blanchie entièrement une cible remporte la partie. (Selon le niveau des enfants, deux parties peuvent être jouées durant la demi-heure).

Pendant le jeu, chaque équipe ne peut répondre qu'une seule fois à chaque N° de question.

Le jeu est terminé lorsqu'une des 2 équipes a répondu à toutes les questions (l'instituteur doit barrer une question une fois que celle-ci a une réponse). Un grand corrigé des questions a lieu à la fin du temps d'effort.

- **L'atelier Biathlon**

Durant la première partie, un animateur biathlon détaille les caractéristiques d'une arme de biathlon, la technique de recharge, l'installation au pas de tir + le déroulement de l'activité (notamment la possibilité de s'installer au tir que si un couloir est libre). L'atelier Tir est composé de 4 emplacements de tir laser (tapis, couloir, carabine et cible). 3 points sont ensuite travaillés successivement :

- L'installation
- Le point dur (manipulation de la gâchette)
- Le tir à l'effort

La fin de l'atelier a lieu après 30min.

Matériel pédagogique pour l'intervention :

- 4 Carabines Laser
- 4 Cibles compatibles laser + télécommande remise à 0
- 4 tapis de sol spécial Biathlon
- 4 Supports de carabines
- Plots
- 8 Pancartes questions réponses Grand Jeu
- 2 cibles mécaniques
- 2 jeux de Chasubles de couleurs différentes
- Fiche correction des questions pour l'instituteur

Besoin de la part de l'école pour l'intervention :

- 1 cour de récréation
- 1 espace dédié au tir et protégé à minima du soleil
- Disponibilité instituteur pour l'animation Grand jeu culture Biathlon

