



Comprendre et soigner le Cerveau grâce à la Réalité Virtuelle

Programme prévisionnel de la formation :

La formation est constituée de deux modules totalement indépendants, et vous pouvez donc choisir l'un ou l'autre ou les deux. Le module pratique (12h sur deux jours) vise à apprendre à programmer un environnement virtuel avec **Unity 3D**. Le module « théorique » avec de multiples démos est sur trois jours :

Jour 1 : Introduction à la Réalité virtuelle

- Principes théoriques, techniques et limitations de la Réalité Virtuelle (3h)
- Exemples d'applications en Neurosciences cognitives et en clinique et introduction aux environnements virtuels (3h)

Jour 2 : La RV dans la recherche sur le cerveau

- Applications de la RV en microgravité (1h)
- RV et perception haptique (2h)
- Réalité virtuelle en psychologie cognitive (1h)
- Orientation spatiale et mouvements corporels (1h)
- Démonstrations sur l'Immersavue 320 (1h)

Jour 3 : Applications de la RV en clinique

- la RV comme outil de rééducation (1h30)
- le traitement des acouphènes (1h30)
- la RV pour la formation en chirurgie (1h)
- le traitement des phobies (1h)