

CONFÉRENCES



MARDI 16 MAI - 14H00

« Je ne suis pas raciste mais... »
Le racisme, une mécanique complexe :
de quoi parle-t-on ?

Intervenant : Edouard DELRUELLE (ULg)

MERCREDI 17 MAI - 14H00

Les relations des jeunes sur les réseaux sociaux
Adolescence, cyberharcèlement, selfies, émotions et relations

Intervenants : Julien Lecomte (Université de Paix)
et Pascal Minotte (CRéSaM)

Infos et inscriptions pour toutes les activités sur

www.salondesoutils.jimdo.com

4^{ème} édition

SALON namurois des OUTILS



STANDS/ANIMATIONS/CONFÉRENCES



16 & 17
10-18h 10-17h
mai 2017

ESPACE CULTUREL
DES ANCIENS
ABATTOIRS DE BOMEL
rue Piret-Pauchet 73 - 5000 Namur

PROGRAMME COMPLET ET INSCRIPTIONS: www.salondesoutils.jimdo.com

ANIMATIONS

mardi 16 mai

	salle 1	salle 2	salle 3	salle 4
11h-12h	<p>Empreintes asbl</p> <p>Optimove Junior</p> <p>Ce jeu coopératif vise à sensibiliser les enfants à l'utilisation de moyens de déplacements alternatifs. Tout au long du jeu, les joueurs sont invités à répondre à des questions sur la mobilité, l'environnement ou la sécurité routière, ce qui permet d'avancer et de susciter le débat.</p>	<p>Belgik Mojaik</p> <p>Cultures du corps et Décortiquons-nous !</p> <p>Ces 2 kits d'animation, l'un à destination des adolescents et l'autre d'un public adulte, questionnent et mettent en perspective les modes, les normes et les stéréotypes corporels.</p>	<p>PointCulture</p> <p>La collection Repérages</p> <p>Présentation interactive de livrets thématiques aux formats papier et numérique, qui invitent à utiliser le documentaire dans une démarche pédagogique.</p>	<p>CIDJ Rochefort, InforJeunes Namur et Couvin</p> <p>Nomade land</p> <p>Cette animation va sensibiliser les jeunes (de 16 à 26 ans) à une meilleure compréhension de la construction identitaire, des enjeux et des obstacles d'une rencontre interculturelle. Conçue comme une boîte à outils, Nomade land est modulable en fonction du public et des objectifs poursuivis par le groupe.</p>
12h30-13h30	<p>Défense des Enfants International Belgique</p> <p>Introduction aux droits de l'enfant</p> <p>La Convention internationale relative aux droits de l'enfant des Nations Unies (CIDE) a plus de 25 ans. Si tout le monde (ou presque) en a entendu parler, peu en connaissent vraiment le contenu. Cette animation ludique se veut une introduction très générale aux droits de l'enfant.</p>	<p>Média Animation</p> <p>Dessine-moi la liberté d'expression</p> <p>Cet outil d'animation vise à lutter contre les discours de haine en ligne par l'expression des techniques de caricatures.</p>	<p>Centre d'Action Laïque Outils du Réseau des Echanges Réciproques des Savoires</p> <p>Chambre 229</p> <p>Un jeu de cartes, une sorte de Trivial Pursuit destiné aux adultes et jeunes adultes, pour apprendre les principes essentiels et découvrir les questions liées à la fin de vie en institution de soins et ailleurs.</p>	<p>Entraide et Fraternité Miam Beurk</p> <p>Une animation pour comprendre les impacts de l'alimentation sur l'environnement, notre santé et sur le plan social. Nous réaliserons un menu parodiant « un dîner presque parfait » qui, après analyse, deviendra un menu « presque dégoûtant ».</p>
13h45-14h45	<p>Empreintes asbl</p> <p>Techni'Kit, un outil au service de la créativité !</p> <p>Le Techni'Kit est un référentiel de techniques actives au service de l'animation de groupe. Un atelier pour (re)découvrir la créativité en 5 étapes et s'approprier de nouvelles recettes pour développer son potentiel créatif et sortir des sentiers battus.</p>	<p>Cultures et Santé</p> <p>les Messagers de l'Alpha</p> <p>Un outil de sensibilisation à l'alphabétisation et à l'analphabétisme adapté pour le milieu scolaire (à partir de 10 ans) et pour mener un projet de sensibilisation avec des apprenants en alpha.</p>	<p>SASER</p> <p>Amour en jeu</p> <p>Un outil d'animation favorisant le dialogue avec et entre les jeunes autour de la vie affective et sexuelle ; de la diversité sexuelle ; du sida et des infections sexuellement transmissibles.</p>	<p>CIDJ Rochefort, InforJeunes Namur et Couvin</p> <p>Nomade land</p> <p>Cette animation va sensibiliser les jeunes (de 16 à 26 ans) à une meilleure compréhension de la construction identitaire, des enjeux et des obstacles d'une rencontre interculturelle. Conçue comme une boîte à outils, Nomade land est modulable en fonction du public et des objectifs poursuivis par le groupe.</p>
15h-16h	<p>Imagin'AMO</p> <p>Internet expliqué à ta mère</p> <p>Destinée aux adultes, cette vingtaine de capsules vidéo drôles et justes déconstruisent certains préjugés face à l'utilisation d'Internet par les jeunes. Ces vidéos, loin de ressasser les risques et dangers du web, montrent comment les jeunes surfent vraiment sur ce média.</p>	<p>Centre Communautaire Laïc Juif David Susskind</p> <p>Kroiroupa</p> <p>Le jeu pédagogique «Kroiroupa» est un prétexte ludique pour parler ensemble des croyances, convictions et traditions. A destination des enfants à partir de 10 ans, des parents et des grands-parents.</p>	<p>Infor Santé</p> <p>Et toi t'en penses quoi ?</p> <p>Aborder des thématiques de santé et de bien-être avec les ados n'est pas chose simple ! Basé sur une technique de «micro-débat», cet outil d'animation permet de débattre avec des jeunes de 14 à 18 ans. Il vise à renforcer l'estime de soi et à développer l'esprit critique chez les jeunes.</p>	<p>Service Diocésain des Jeunes Liège</p> <p>Voyage</p> <p>2 versions, une pour les jeunes de 9 à 12 ans et une à partir de 13 ans.</p> <p>Un jeu de mise en situation pour réfléchir en groupe sur les notions de préjugés, stéréotypes et des critères (physiques ; professionnels ; d'origine sociale, religieuse ou culturelle ; etc...) encourageant à entrer ou non en relation avec autrui.</p>
16h15-17h15	<p>SASER</p> <p>Jeu de la grenouille</p> <p>Une animation où l'esprit critique des jeunes est mis en avant par la responsabilité et l'adoption d'attitudes et de comportements favorisant leur santé sexuelle. Cette approche, par la réflexion collective et le partage d'informations, valorise le jeune et améliore son estime de soi.</p>	<p>Centre Communautaire Laïc Juif David Susskind</p> <p>Kroiroupa</p> <p>Le jeu pédagogique «Kroiroupa» est un prétexte ludique pour parler ensemble des croyances, convictions et traditions. A destination des enfants à partir de 10 ans, des parents et des grands-parents.</p>	<p>Infor Santé</p> <p>Et toi t'en penses quoi ?</p> <p>Aborder des thématiques de santé et de bien-être avec les ados n'est pas chose simple ! Basé sur une technique de «micro-débat», cet outil d'animation permet de débattre avec des jeunes de 14 à 18 ans. Il vise à renforcer l'estime de soi et à développer l'esprit critique chez les jeunes.</p>	<p>Service Diocésain des Jeunes Liège</p> <p>Voyage</p> <p>2 versions, une pour les jeunes de 9 à 12 ans et une à partir de 13 ans.</p> <p>Un jeu de mise en situation pour réfléchir en groupe sur les notions de préjugés, stéréotypes et des critères (physiques ; professionnels ; d'origine sociale, religieuse ou culturelle ; etc...) encourageant à entrer ou non en relation avec autrui.</p>

ANIMATIONS

mercredi 17 mai

	salle 1	salle 2	salle 3	salle 4
10h-11h	<p>Crilux</p> <p>CTRL+N !</p> <p>Cet outil pédagogique a pour objectif de sensibiliser le public actif sur Internet et le consommateur de médias d'information à la question des différents types de discours de haine.</p>	<p>Service Diocésain des Jeunes Liège</p> <p>Voyage</p> <p>2 versions, une pour les jeunes de 9 à 12 ans et une à partir de 13 ans.</p> <p>Un jeu de mise en situation pour réfléchir en groupe sur les notions de préjugés, stéréotypes et des critères (physiques ; professionnels ; d'origine sociale, religieuse ou culturelle ; etc...) encourageant à entrer ou non en relation avec autrui.</p>	<p>Empreintes asbl</p> <p>Alimen'Terre</p> <p>Le but du jeu est de composer un menu original (entrée-plat-dessert) sans dépasser l'empreinte écologique supportable pour la planète. Ce jeu de société amène les participants à établir un lien entre leurs choix alimentaires et leur impact sur l'environnement.</p>	<p>Défense des Enfants International Belgique</p> <p>Les châtimts corporels</p> <p>Cette animation est une introduction générale à la question des «châtiments corporels». Est-ce une méthode éducative ? Quelles sont les conséquences sur l'enfant ? Qu'en est-il en Belgique d'un point de vue juridique et social ? Que disent les instruments internationaux ? Pourquoi les interdire ? Comment faire évoluer les mentalités ?</p>
11h15-12h15		<p>Cocktail du bonheur</p> <p>Ce jeu de cartes amène les jeunes de 15 à 20 ans (et au-delà) à réfléchir et échanger, individuellement et collectivement, sur leurs conceptions du bonheur.</p>	<p>La Nature contre-nature (tout contre)</p> <p>Un atelier pour découvrir sous différents supports (un spectacle, une ballade nature, un livre illustré et une exposition) la question de la diversité sexuelle dans la nature. De quoi répondre à différentes sensibilités et toucher des publics variés.</p>	
13h-14h	<p>Résonance</p> <p>Techni'Kit, un outil au service de la créativité !</p> <p>Le Techni'Kit est un référentiel de techniques actives au service de l'animation de groupe. Un atelier pour (re)découvrir la créativité en 5 étapes et s'approprier de nouvelles recettes pour développer son potentiel créatif et sortir des sentiers battus.</p>	<p>CIDJ Rochefort, InforJeunes Namur et Couvin</p> <p>Nomade land</p> <p>Cette animation va sensibiliser les jeunes (de 16 à 26 ans) à une meilleure compréhension de la construction identitaire, des enjeux et des obstacles d'une rencontre interculturelle. Conçue comme une boîte à outils, Nomade land est modulable en fonction du public et des objectifs poursuivis par le groupe.</p>	<p>Belgik Mojaik</p> <p>Cultures du corps et Décortiquons-nous !</p> <p>Ces 2 kits d'animation, l'un à destination des adolescents et l'autre d'un public adulte, questionnent et mettent en perspective les modes, les normes et les stéréotypes corporels.</p>	<p>Média Animation</p> <p>Dessine-moi la liberté d'expression</p> <p>Cet outil d'animation vise à lutter contre les discours de haine en ligne par l'expression des techniques de caricatures.</p>
14h15-15h15	<p>Infor Santé</p> <p>Et toi t'en penses quoi ?</p> <p>Aborder des thématiques de santé et de bien-être avec les ados n'est pas chose simple ! Basé sur une technique de «micro-débat», cet outil d'animation permet de débattre avec des jeunes de 14 à 18 ans. Il vise à renforcer l'estime de soi et à développer l'esprit critique chez les jeunes.</p>	<p>Optimind</p> <p>Le mind mapping comme outil pédagogique transversal d'usage personnel ou collectif.</p> <p>Un atelier participatif pour découvrir cet outil redoutablement efficace, créatif et agréable à ajouter à la panoplie de l'enseignant et de l'élève. Le mind mapping facilite l'attention et l'implication des élèves.</p>	<p>Imagin'AMO</p> <p>Internet expliqué à ta mère</p> <p>Destinée aux adultes, cette vingtaine de capsules vidéo drôles et justes déconstruisent certains préjugés face à l'utilisation d'Internet par les jeunes. Ces vidéos, loin de ressasser les risques et dangers du web, montrent comment les jeunes surfent vraiment sur ce média.</p>	<p>Centre Communautaire Laïc Juif David Susskind</p> <p>Kroiroupa</p> <p>Le jeu pédagogique «Kroiroupa» est un prétexte ludique pour parler ensemble des croyances, convictions et traditions. A destination des enfants à partir de 10 ans, des parents et des grands-parents.</p>
15h30-16h30	<p>Infor Santé</p> <p>Et toi t'en penses quoi ?</p> <p>Aborder des thématiques de santé et de bien-être avec les ados n'est pas chose simple ! Basé sur une technique de «micro-débat», cet outil d'animation permet de débattre avec des jeunes de 14 à 18 ans. Il vise à renforcer l'estime de soi et à développer l'esprit critique chez les jeunes.</p>	<p>Optimind</p> <p>Le mind mapping comme outil pédagogique transversal d'usage personnel ou collectif.</p> <p>Un atelier participatif pour découvrir cet outil redoutablement efficace, créatif et agréable à ajouter à la panoplie de l'enseignant et de l'élève. Le mind mapping facilite l'attention et l'implication des élèves.</p>	<p>Asmae</p> <p>Pas Touch !</p> <p>Un jeu de plateau dynamique qui invite les participants à plus de tolérance tout en s'amusant (quizz, défis,...). En équipe, ils devront résoudre des situations de discrimination !</p>	