



La ville de Quimper, en partenariat avec l'association Les portes logiques, propose la capsule numérique mobile : une série d'animations et d'ateliers pratiques à l'espace jeunesse de la médiathèque Alain-Gérard.

Les jeunes sont accueillis dans cet environnement pour y découvrir des mini-animations et participer à des ateliers. Ils peuvent venir s'installer pour échanger, lire, jouer et fabriquer avec le matériel mis à disposition :

- des machines, imprimante 3D et bornes interactives de découverte de la culture numérique ludique ;
- de la documentation avec différents ouvrages sur la culture numérique libre et créative, sur la fabrication DIY , sur l'upcycling, sur le cyber-harcèlement etc. ;
- des ateliers en libre accès avec le Robot-Graffiti, l' Electro Constuction Kit.

Deux animateurs sont présents sur place pour les accompagner dans leur parcours de découverte. Des invités viendront ponctuer des temps d'échanges avec les jeunes.



DANS LA CAPSULE NUMÉRIQUE MOBILE

MINI-FABLAB

Des machines imprimante 3D

Bornes interactives de découverte de la culture numérique ludique.

De la documentation

Différents ouvrages sur la culture numérique libre et créative, sur la fabrication DIY , sur l'upcycling, sur le cyber-harcèlement etc.

Des ateliers en libre accès

Robot-Graffiti, Electro Constuction Kit.





ATELIERS PROPOSÉS

Inscriptions : xor@lesporteslogiques.net
06 77 80 82 80

Public ● 10-13 ans ● 13-15 ans

MERCREDI 13 AVRIL 10h/19h

10h-19h / Mini-fablab (en libre accès)

10h30 / Vue exposée ●

Démontage de hardware (ordinateurs, imprimantes, disques durs, etc.). À l'aide de tourne-vis, les participants sont invités à ouvrir les technologies pour mieux comprendre de quoi elles sont faites. **Objectifs** : démystifier les outils numériques en démontant le matériel et dépasser les inquiétudes et permettre la réparation.

Durée : 1h30

14h30 et 16h30 / Atelier Fablab ● ●

Plonger dans l'univers des fablab en découvrant la fabrication 3D, les logiciels de création de dessin et de musique à pratiquer à plusieurs, des robots à programmer etc. **Objectifs** : découvrir la fabrication do it yourself et la programmation simple avec des robots. Durée : 1h30

JEUDI 14 AVRIL 12h30/19h JOURNÉE BRICOLAGE DIY

12h30-19h / Mini-fablab (en libre accès)

14h30 / Robot-graffiti ● ●

Feutres, scotch et moteurs, sont les trois fondamentaux pour faire prendre vie aux robots artistes. Placés sur des feuilles de papiers, ils arpentent l'espace en laissant derrière eux des graffitis multicolores évolutifs. Les jeunes créent des œuvres graphiques individuelles et collectives qui peuvent être conservées en classe.

Objectifs : construire une équipe de robots artistes à partir de matériel de récupération et d'objets imprimés en 3D. Durée : 1h30

16h30 / Electro Construction Kit ● ●

Assembler des modules aimantés pour combiner des fonctions (séquenceur, oscillateur, filtre, etc) et générer du son. La multitude de combinaisons d'assemblage permet de jouer avec les sons, découvrir des variations sonores et produire, seule ou à plusieurs, sa propre musique électro. L'atelier sera adapté au contexte (création sonore au casque). **Objectifs** : construire, jouer, composer et mixer. Durée : 1h - 1h30

VENDEDI 15 AVRIL 12h30/19h JOURNÉE CODE

12h30-19h / Mini-fablab (en libre accès)

14h30 / Scratch ●

Initiation des plus jeunes au code informatique pour créer des images, découvrir et essayer la programmation. **Objectifs** : découvrir le code pour créer un image interactive. Durée : 1h30

16h30 / Hack Party ●

Initiation des plus grands au code informatique pour créer des images, découvrir et essayer la programmation. **Objectifs** : découvrir le code pour créer un image interactive. Durée : 1h30

SAMEDI 16 AVRIL 2022 10h/19h

10h-19h / Mini-fablab (en libre accès)

10h30 / Crazy IA Academia ●

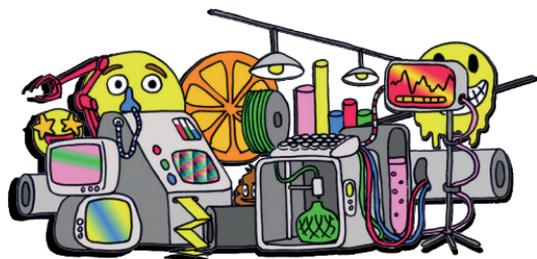
Rencontre avec une intelligence artificielle : je commence à écrire, l'intelligence artificielle complète. Lit- elle vraiment dans mes pensées ? Un atelier d'écriture fou pour réécrire notre quotidien à l'aide de l'intelligence artificielle. **Objectifs** : découvrir un usage créatif de l'intelligence artificielle. Durée : 1h - 1h30

14h30 / Collage numérique
et autres compositions ● ●

Collection d'images issus de vieux magazines récupérés ici ou là, on décortique, on échange et on fabrique de nouvelles images autour d'un monde numérique idéal. Avec ou sans ordi ? **Objectifs** : sensibiliser au numérique éthique, équitable et égalitaire. Durée : 1h30 - 2h

16h30 / Atelier Fablab ● ●

Plonger dans l'univers des fablab en découvrant la fabrication 3D, les logiciels de création de dessin et de musique à pratiquer à plusieurs, des robots à programmer etc. **Objectifs** : découvrir la fabrication do it yourself et la programmation simple avec des robots. Durée : 1h30



Depuis 5 ans, l'association Les portes logiques travaille à explorer la culture numérique libre dans une approche ludique et créative. Le Fablab est son outil !

Imaginé pour attirer la curiosité et faciliter la rencontre, le contenu de la capsule numérique mobile a pour objectif de favoriser la médiation et sensibiliser sur trois thèmes d'actualité : développement durable, égalité fille/garçon et cyberharcèlement.

quimper.bzh
lesporteslogiques.net 