



CAPSULE NUMÉRIQUE

KLOZENN NIVEREL RED

EXPLORER ET COMPRENDRE LE MONDE NUMÉRIQUE QUI NOUS ENTOURE
FURCHAL HA KOMPREN AR BED NIVEREL TRO-DRO DEOMP

MINI FABLAB / ATELIERS

PROPOSÉS ET ANIMÉS PAR LES PORTES LOGIQUES

DU 16 AU 19 FÉVRIER

MEDIATHEQUE ALAIN-GÉRARD – QUIMPER

ENTRÉE LIBRE – ANIMATIONS GRATUITES



En partenariat avec la médiathèque Alain Gérard et l'association Les portes logiques , la capsule numérique mobile propose une série d'animations et d'ateliers pratiques à l'espace jeunesse de la médiathèque.

Un mini Fablab vous attend pour vous faire découvrir la culture numérique. Au programme :

- des machines, imprimante 3D et bornes interactives de découverte de la culture numérique ludique ;
- de la documentation avec différents ouvrages sur la culture numérique libre et créative, sur la fabrication DIY , sur l'upcycling, sur le cyber-harcèlement etc. ;
- des ateliers en libre accès avec le Robot-Graffiti, l' Electro Constuction Kit ;
- un Escape Game sur le cyber-harcèlement.

Deux animateurs proposeront des ateliers thématiques (sur inscription) ainsi qu'un parcours d'ateliers libres.



MINI-FABLAB

Des machines imprimante 3D

Bornes interactives de découverte de la culture numérique ludique.

De la documentation

Différents ouvrages sur la culture numérique libre et créative, sur la fabrication DIY , sur l'upcycling, sur le cyber-harcèlement etc.

Des ateliers en libre accès

Robot-Graffiti, Electro Constuction Kit, un Escape Game sur le cyber-harcèlement (mise à disposition du jeu par la CCA). Scénario :
« Vous êtes témoin d'une histoire de cyberharcèlement dans votre établissement : la direction attend vos

preuves pour agir ! Rassemblez les preuves pour aider votre meilleure amie et trouver les coupables. »

Objectifs : sensibiliser au cyber-harcèlement et réfléchir ensemble à des solutions.





ATELIERS PROPOSÉS

Inscriptions sur place dans la limite de 12 participants.

MERCREDI 16 FÉVRIER

10h-19h / **Mini-fablab** (en libre accès)

11h / **Emoji (et-moi-je)** ●

Fabriquer avec l'imprimante 3D son avatar pour en faire un porte clé ! **Objectifs** : apprendre à dessiner en 3D, apprendre à utiliser une imprimante 3D, fabriquer soi-même un porte clé.

15h / **Crazy IA Academia** ●

Un atelier d'écriture fou pour faire vivre de nouvelles aventures aux héros et héroïnes de vos séries favorites à l'aide de l'intelligence artificielle. **Objectif** : découvrir un usage créatif de l'intelligence artificielle.

17h / **Emoji (et-moi-je)** ●

Fabriquer avec l'imprimante 3D son avatar pour en faire un porte clé ! **Objectifs** : apprendre à dessiner en 3D, apprendre à utiliser une imprimante 3D, fabriquer soi-même un porte clé.

JEUDI 17 FÉVRIER

12h30-19h / **Mini-fablab** (en libre accès)

15h / **Electro Construction Kit** ●

Assembler des modules aimantés pour combiner des fonctions (séquenceur, oscillateur, filtre, etc) et générer du son. La multitude de combinaisons d'assemblage permet de jouer avec les sons, découvrir des variations sonores et produire, seule ou à plusieurs, sa propre musique électro. L'atelier sera adapté au contexte (création sonore au casque). **Objectifs** : construire, jouer, composer et mixer.

17h / **Vue explosée** ●

Démontage de hardware (ordinateur, imprimantes, disques durs, etc.). À l'aide de tourne-vis, les participant·es sont invité·s à ouvrir les technologies pour mieux comprendre de quoi sont-elles faites. **objectifs** : démystifier les outils numériques en démontant le matériel et dépasser les inquiétudes et permettre la réparation.

Public ● 11-15 ans ● 13-15 ans

VENDREDI 18 FÉVRIER

12h30-19h / **Mini-fablab** (en libre accès)

15h / **Hack Party** ●

Initiation au code informatique avec p5.js pour créer une image interactive et pouvoir la diffuser ensuite sur les réseaux sociaux. **Objectifs** : découvrir le code pour créer une image interactive.

17h / **Queen Bee** ●

Découvrir les femmes qui ont joué un rôle important dans l'histoire du numérique grâce à un jeu de Qui-est-ce ?[®] (partenariat avec le centre social Kerourien de Brest). **Objectifs** : parler de l'histoire du numérique, donner accès aux jeunes filles à ces modèles et les inspirer pour de futures orientations professionnelles.

SAMEDI 19 FÉVRIER

10h-19h / **Mini-fablab** (en libre accès)

11h / **Riposte** ●

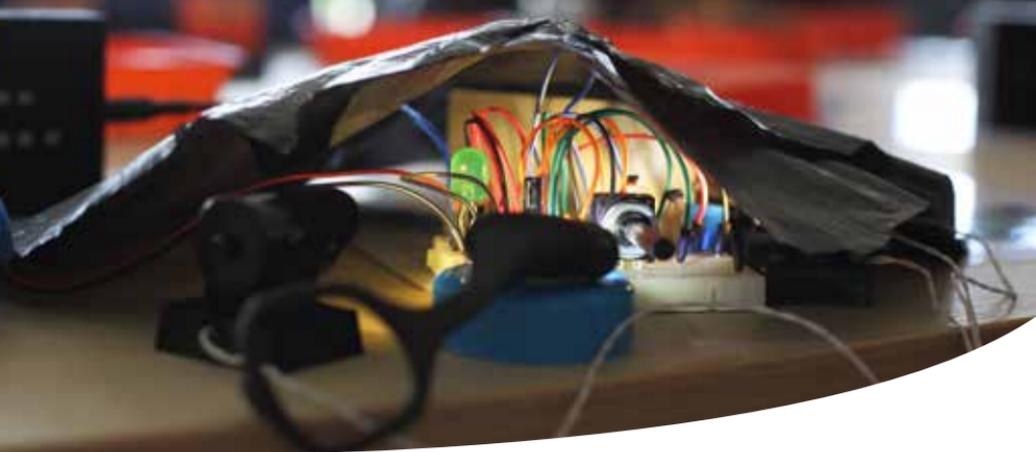
Création de GIF, MEME et photomontage pour diffuser sur les réseaux sociaux des messages positifs et de riposte aux situations de cyberharcèlement. Les jeunes peuvent décider de diffuser ces messages sur leurs propres réseaux sociaux. **Objectifs** : sensibiliser au cyberharcèlement, réfléchir ensemble à des solutions et créer des formes graphiques pour riposter.

15h / **Robot-graffiti** ●

Feutres, scotch et moteurs, sont les trois fondamentaux pour faire prendre vie aux robots artistes. Placés sur des feuilles de papiers, ils arpentent l'espace en laissant derrière eux des graffitis multicolores évolutifs. Les jeunes créent des œuvres graphiques individuelles et collectives qui peuvent être conservées en classe. **Objectif** : construire une équipe de robots artistes à partir de matériel de récupération et d'objets imprimés en 3D.

17h / **Crazy IA Academia** ●

Un atelier d'écriture fou pour faire vivre de nouvelles aventures aux héros et héroïnes de vos séries favorites à l'aide de l'intelligence artificielle. **Objectif** : découvrir un usage créatif de l'intelligence artificielle.



Depuis 5 ans, l'association Les portes logiques travaille à explorer la culture numérique libre dans une approche ludique et créative. Le Fablab est son outil !

Espace de rencontres et de création, il permet aux curieux-ses et frileux-ses d'avoir accès à différents outils numériques et de se les approprier.

quimper.bzh 

VILLE DE  QUIMPER