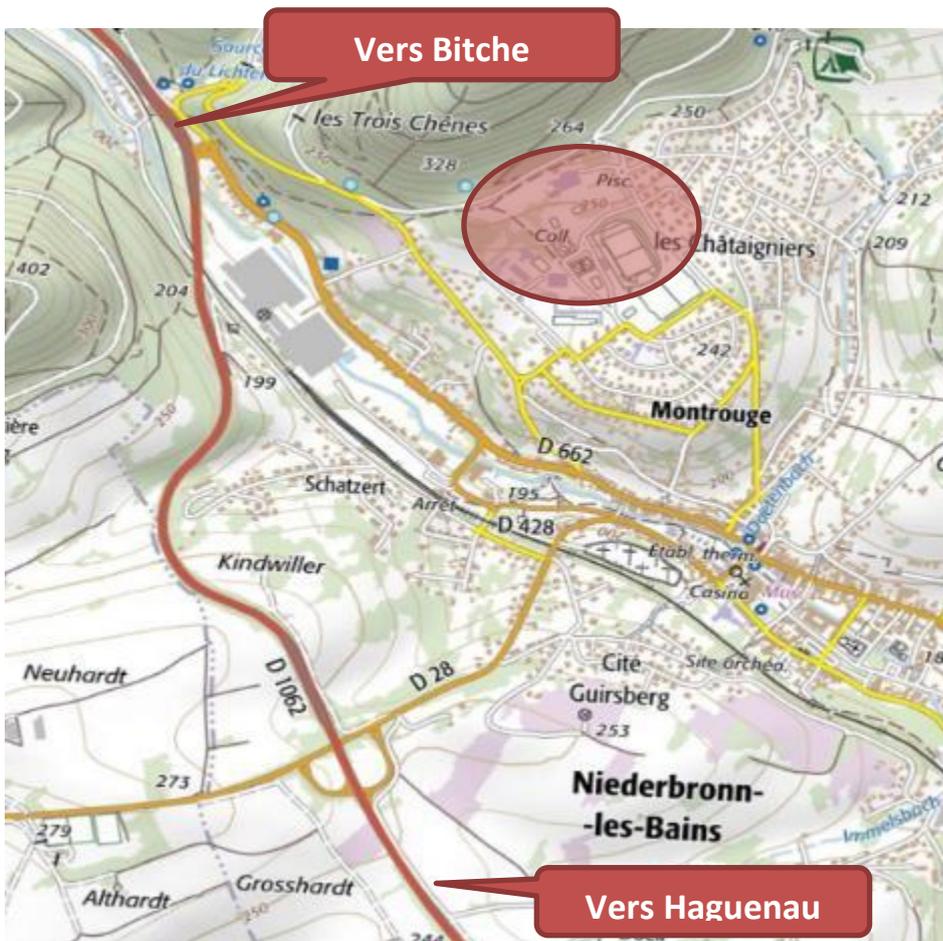


# REGLEMENT TIR'ATHLON



**Date /** Dimanche 03 Avril 2022

**Lieu: départ & arrivée** au gymnase du mont rouge NIEDERBRONN les BAINS



Pour des questions d'organisation, le présent règlement pourra être retouché sur certains points particuliers pour faciliter le déroulement de l'épreuve.

## Programme /

2 courses sont programmées

Horaire	Course	Catégorie	âge	Distance (km course à pied)
8h30	XS	Minimes et plus	A partir de 2008	2/4/2
10h15	S	Cadets et plus	A partir de 2006	2/8/2

**Inscriptions / Uniquement Via la plateforme sporkrono, pas d'inscription sur place.**

**Date limite d'inscription samedi 26 mars 2022 00h00**

**Tarifs 15€ XS**

**Tarifs 20€ S**

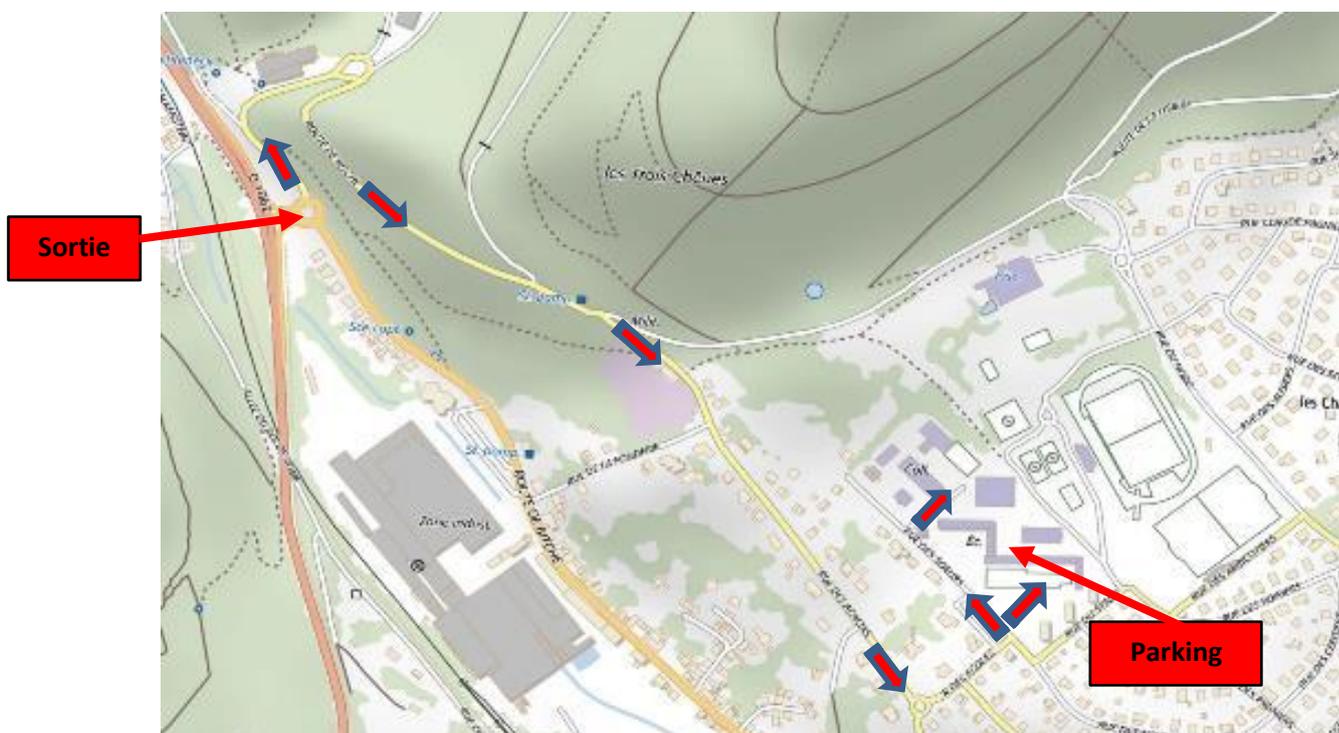
**Nombre limite de participants sur chaque course :**

- 60 sur la course XS (10 vagues de 6 concurrents)
- 60 sur la course S (10 vagues de 6 concurrents)

**Renseignements :** sur le blog du club : [http:// http://tri-club-vosges-du-nord.fr](http://http://tri-club-vosges-du-nord.fr)

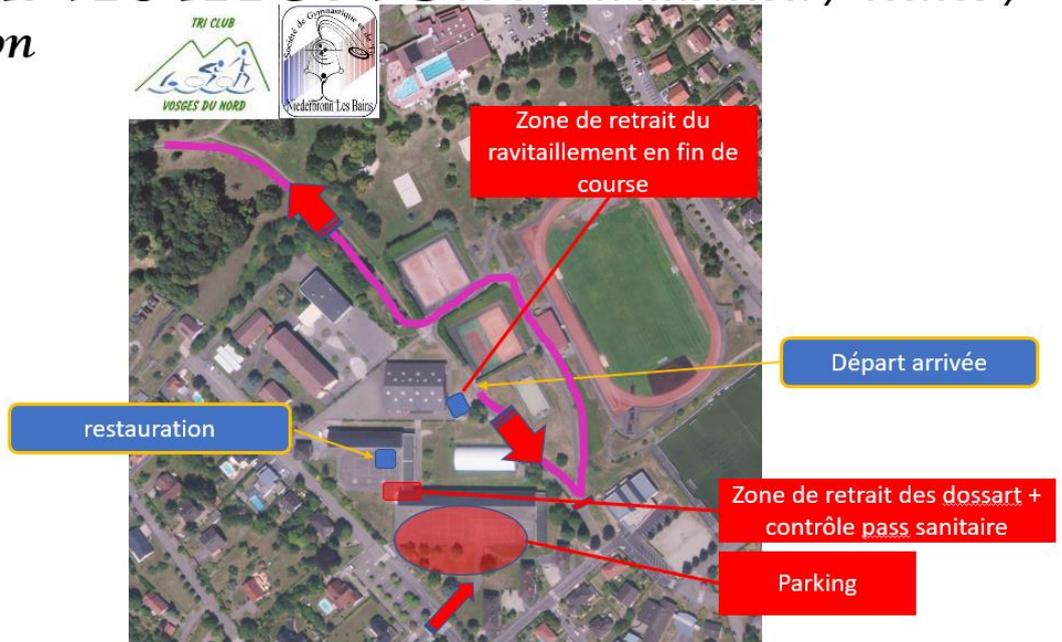
Ou par mail à l'adresse **triclivosgesdunord@gmail.com**

### **Accès - Parking**

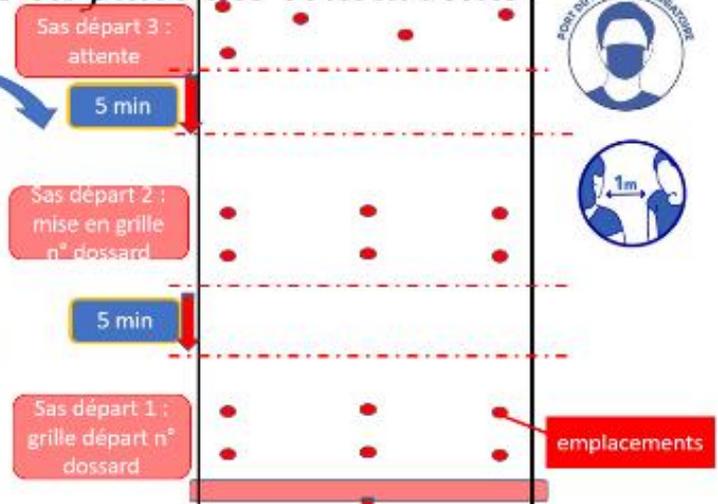


**Retrait des dossards, zone départ – arrivée:**

# IMPLANTATION Site- transition / tentes / restauration



## Départs rolling-start : mise en place des concurrents



## Retrait des dossards / port du masque obligatoire + présentation Pass Sanitaire en cours de validité.

Lors du retrait des dossards, les participants doivent OBLIGATOIREMENT présenter à l'organisation :

-Pour les non licenciés FFTRI et les licenciés FFTRI loisir:

- un certificat médical de pratique sportive avec la mention obligatoire « pratique en compétition » de moins d'un an (date de la course) avec mention CAP.
- le PASS compétition signé à télécharger lors de l'inscription.

-Pour les licenciés FFTRI: licence en cours de validité

-Pour les mineurs : une autorisation parentale en plus des conditions décrites ci-dessus.

Tout manque de justificatif interdira le retrait du dossard et ne donnera lieu à aucun remboursement.

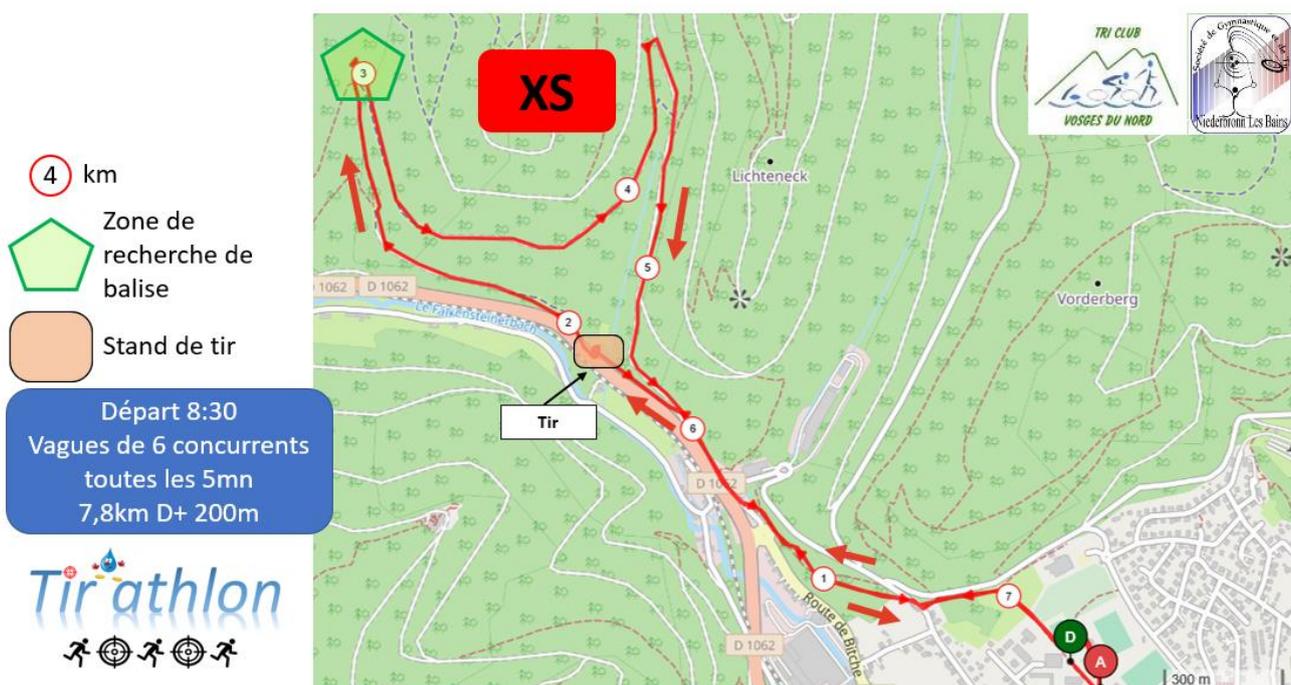
Respecter les consignes données lors du briefing, en cas d'incident de tir, poser le fusil et lever la main.

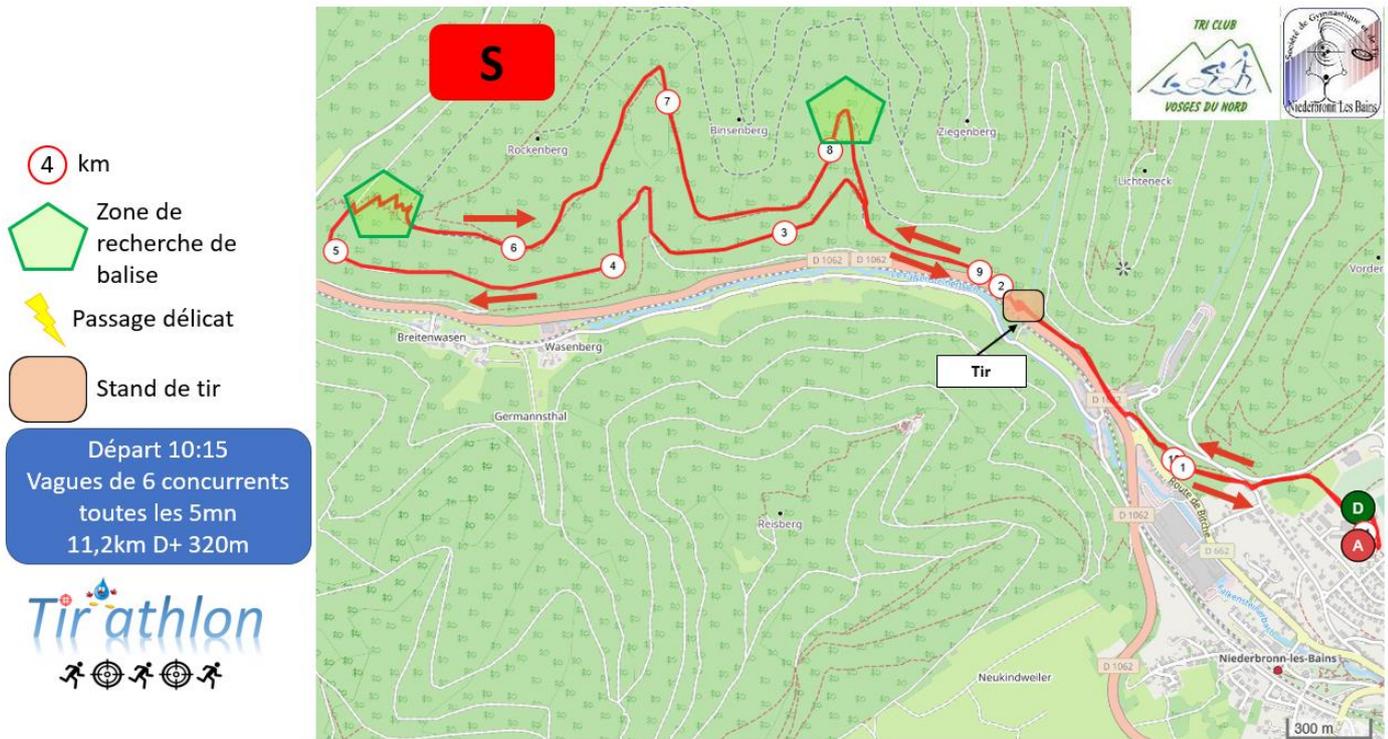
Horaire départ	Course	Heure de retrait des dossards	Briefing.	Départ rolling-start	
8h30	XS	7h30	8h20	6 coureurs	Toutes les 5 minutes
10h15	S	9h00	10h10		

**Le**

**briefing aura lieu devant la zone de départ.**

**Parcours /** Présentation sommaire des parcours : plus de renseignements en ligne sur : <http://triclubvosgesdunord.fr/>





**Récompenses / horaires :** Remise des récompenses au **Gymnase du Mont Rouge ou école Hans Haug**

Remise des prix 13h15.

**L'organisation récompensera :**

- les 3 premiers scratch fille garçon S/XS
- roi du tir S / XS

**Droit à l'image /**

La signature du bulletin d'inscription inclut la cession de vos droits à l'image à l'organisation pour reproduire et / ou diffuser les photographies réalisées lors des différentes courses dans le cadre de la promotion de cet évènement : publication sur plaquettes, affiches, site web et tout autre support d'information et de communication du TCVDN ou de la municipalité de Niederbronn-Les-Bains et cela sans limite de temps.

**Règlementation générale /**

Se conformer à la réglementation en vigueur ainsi qu'aux consignes de course données sur place.

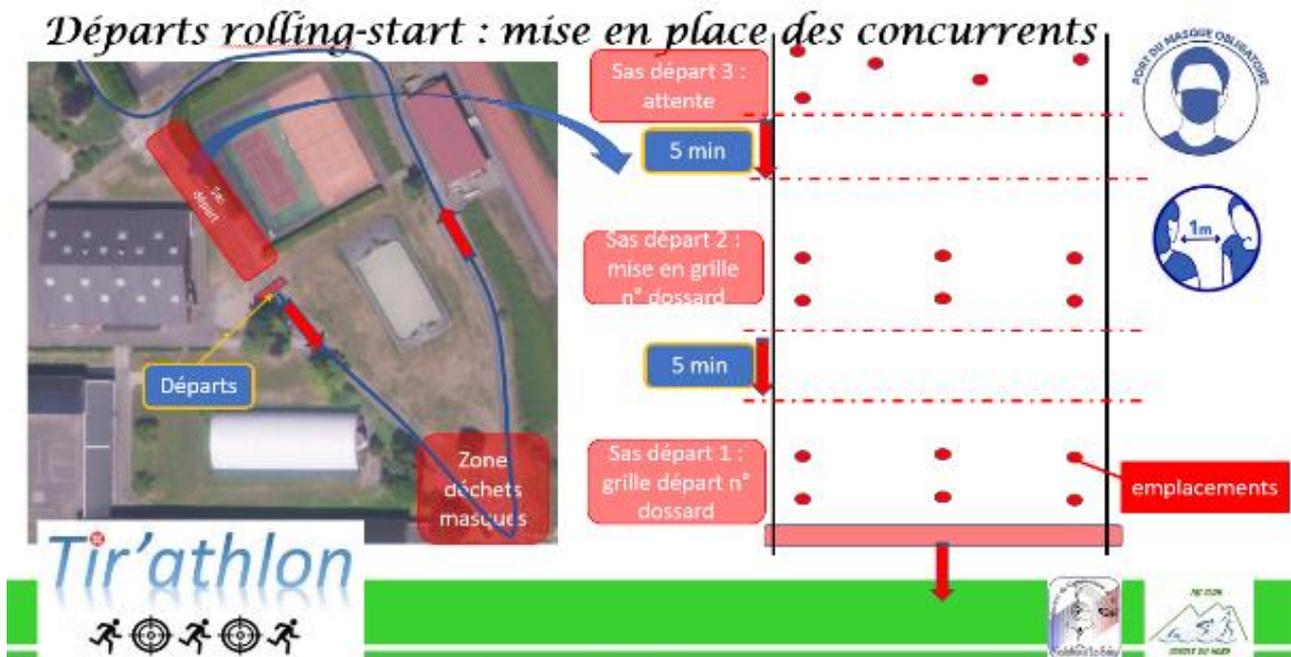
Le règlement des courses respecte la réglementation de la FFTRI 2020 en particulier la non-assistance extérieure des concurrents et le respect de la propriété des parcours empruntés.

<https://www.fftri.com/pratiquer/reglementation-sportive/>

Il est de la responsabilité de l'athlète d'avoir un matériel adapté à la compétition à laquelle il participe et de respecter les obligations de la réglementation.

L'organisateur décline toutes responsabilités en cas, de pertes, vols et/ou bris de matériel avant, pendant et lors des épreuves.

### Règlementation spécifique / déroulé de l'épreuve



### Partie 1 Course à pied ( C.A.P.)

2km => stade – stand de tir

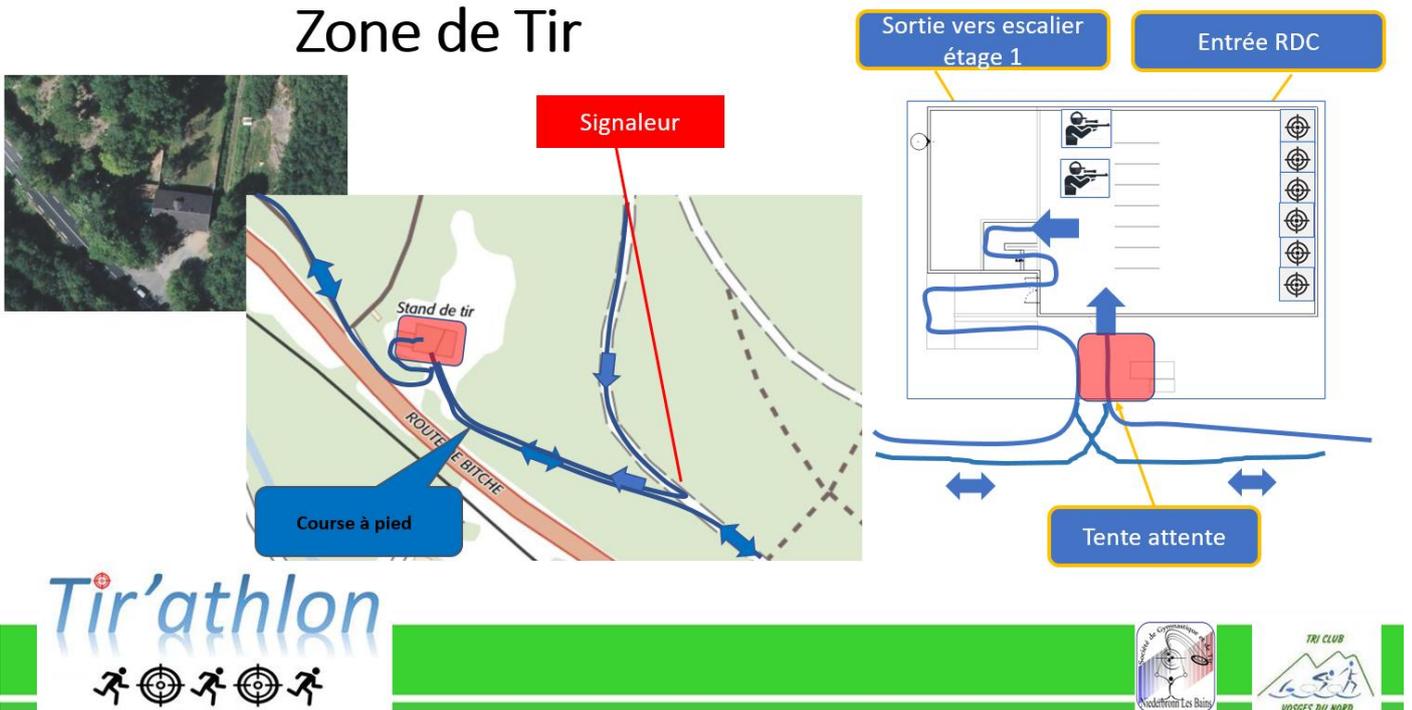
Parcours commun à la course S &XS



## Partie 2 : Tir à 10m n° 1 => 5 balles 15s de pénalité par tir raté

Epreuve commune au format S& XS

### Zone de Tir



Entrée aux pas de tir par le bas.

Tir en position debout sans appuis à 10m au plomb. Une manipulation d'un fusil (hors tir réel) est prévue au retrait des dossards afin de se familiariser avec la sensibilité de la détente, à la visée et à la procédure de chargement.

5 balles par passage, le concurrent charge sans assistance physique extérieure.

En face de chaque de pas de tir numéroté correspond une cible (avec le même numéro).

En cas d'incident de tir, poser le fusil sur la table et lever la main.

Après le 5ème tir le concurrent pose immédiatement son fusil sur la table du pas de tir, un « timer » de 30s débutera automatiquement à la fin du 5ème tir pour permettre la désinfection du matériel avant le tir du concurrent suivant.

Le concurrent se fait marquer son dossard par 0 si les 5 tirs sont validés, par 1 pour 1 tir loupé, 2 pour 2 loupés jusqu'à 5 ce qui définira le nombre de pénalités.

Le concurrent pourra partir de son emplacement de tir à la fin de ces 30s. Tout départ anticipé fera l'objet d'une pénalité de 30s communiqué à l'organisation par le bénévole responsable de son pas de tir.

Le non-respect des consignes de sécurité données par le responsable du pas de tir entrainera une mise hors course immédiate.

Sortie du stand de tir par le haut (par escalier).

### Partie 3 : Course à pied + course d'orientation

Circuits S et XS spécifiques.

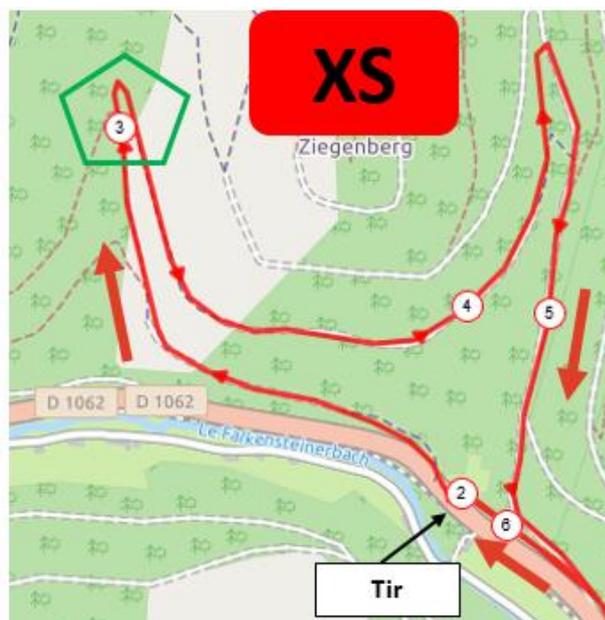
1 zone de recherche sur le circuit de course à pied XS.

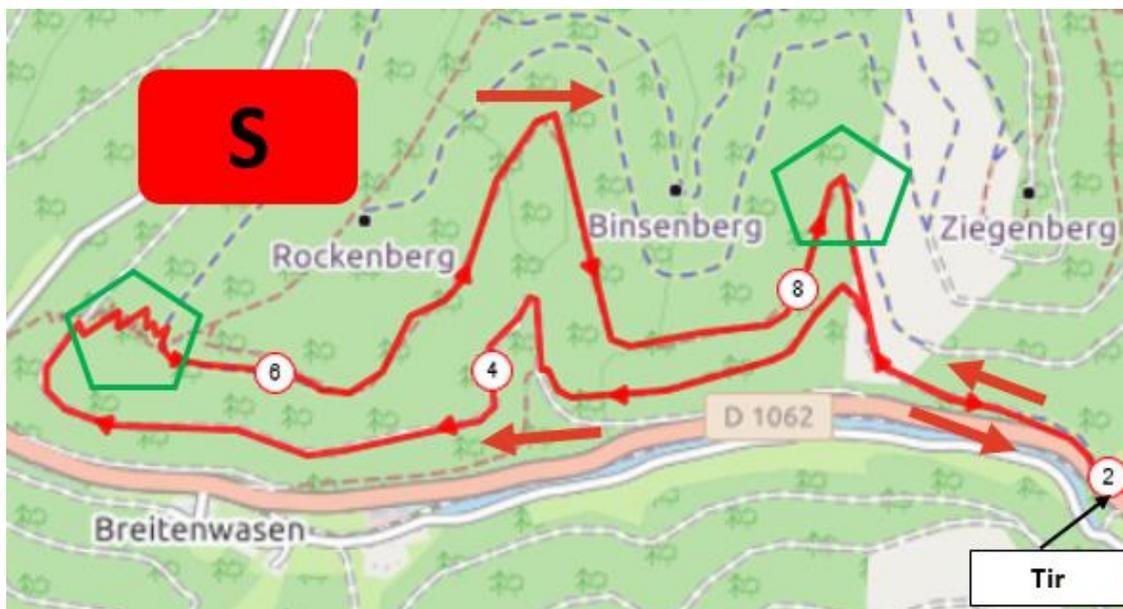
2 zones de recherche sur le circuit de course à pied S.

Voir emplacements des zones de recherche  sur les plans spécifiques ci-dessous.

#### *Course d'Orientation-CO-*

- Trouver l'emplacement de sa balise à l'arrivée sur zone
- Rechercher 1 balise numérotée dans la zone recherche.
- Poinçonner son dossard.





Sur le parcours de la deuxième course à pied (au départ du stand de tir) il y aura un panneau 200m avant la zone de recherche de balise (avertissement).

Le début de zone de recherche de balise sera matérialisé par un panneau "début de zone de recherche" avec un plan succin.

Sur le plan figureront des emplacements numérotés de 0 à 9.

Le concurrent avec un numéro de course se terminant par 0 ira poinçonner son dossard à l'emplacement 0.

Le concurrent avec un numéro de course se terminant par 1 ira poinçonner son dossard à l'emplacement 1.

Le concurrent avec un numéro de course se terminant par 2 ira poinçonner son dossard à l'emplacement 2.

Et ainsi de suite jusqu'à 9.

Les poinçons seront différents pour chaque emplacement.

Le concurrent devra trouver l'emplacement correspondant à son numéro et poinçonner son dossard seul, toute aide extérieure est interdite (5mn de pénalité en cas de faute avérée).

Soyez fair-play, pas d'obstruction de passage dans les zones de recherche.

Poinçon manquant pénalité : 5mn de pénalité.

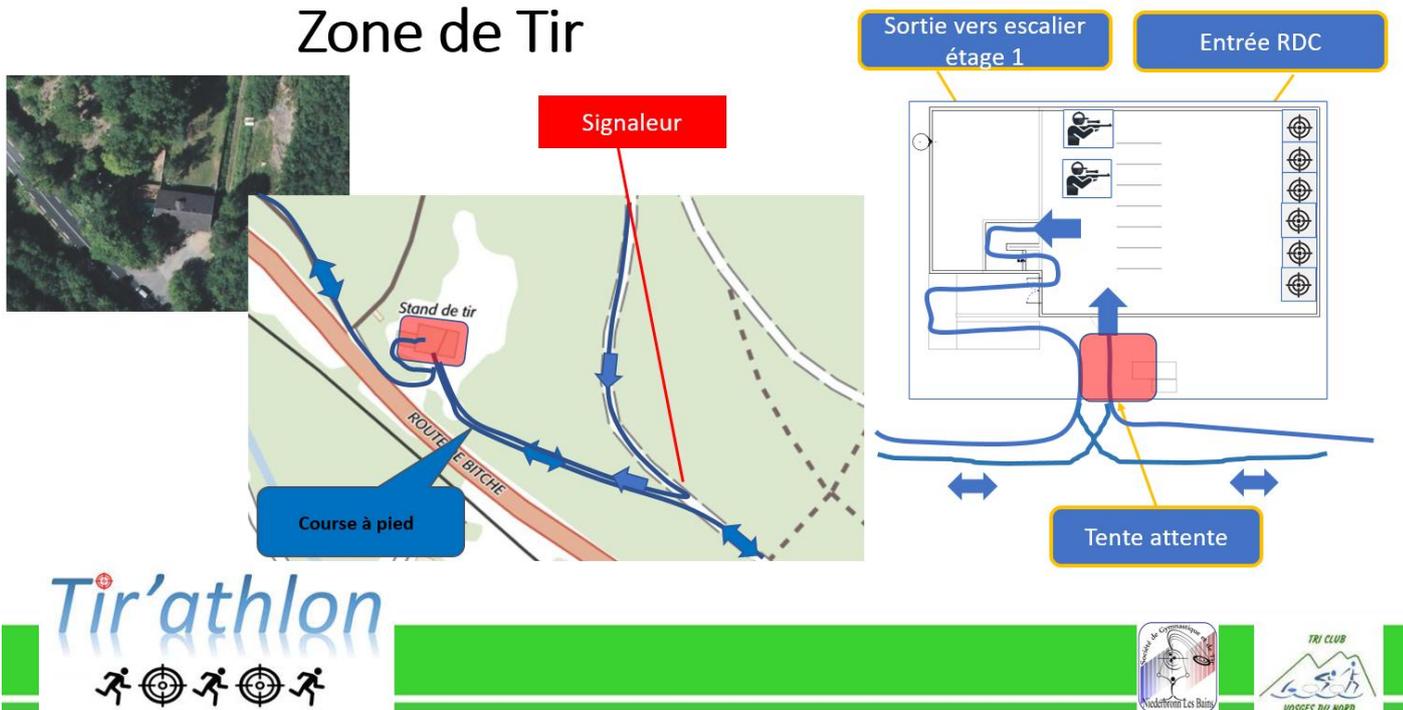
Non correspondance de poinçon : 1 minute de pénalité

Un panneau "fin de zone" annoncera la sortie de la zone de recherche.

La fin de la course à pied (partie 3) sera au bas du stand de tir.

## Partie 4 : Tir à 10m n° 2 => 5 balles 15s de pénalité par tir raté

### Zone de Tir



A proximité de l'entrée du stand de tir, il y aura une zone d'attente, matérialisée sur le principe de "first in / first out" en cas de bouchon au deuxième passage de tir.

L'attente se fera par minute entière avec relevé des N° de dossard afin de décompter la durée d'attente à l'arrivée. Eventuellement marquage au tampon vert pour l'attente.

Entrée aux pas de tir par le bas.

Tir en position debout sans appuis à 10m au plomb. Une manipulation d'un fusil (hors tir réel) est prévue au retrait des dossards afin de se familiariser avec la sensibilité de la détente, à la visée et à la procédure de chargement.

5 balles par passage, le concurrent charge sans assistance physique extérieure.

En face de chaque de pas de tir numéroté correspond une cible (avec le même numéro).

En cas d'incident de tir, poser le fusil sur la table et lever la main.

Après le 5ème tir le concurrent pose immédiatement son fusil sur la table du pas de tir, un « timer » de 30s débutera automatiquement à la fin du 5ème tir pour permettre la désinfection du matériel avant le tir du concurrent suivant.

Le concurrent se fait marquer son dossard par 0 si les 5 tirs sont validés, par 1 pour 1 tir loupé, 2 pour 2 loupés jusqu'à 5 ce qui définira le nombre de pénalités.

Le concurrent pourra partir de son emplacement de tir à la fin de ces 30s.

Tout départ anticipé fera l'objet d'une pénalité de 30s communiqué à l'organisation par le bénévole responsable de son pas de tir.

Le non-respect des consignes de sécurité données par le responsable du pas de tir entraînera une mise hors course immédiate.

Sortie du stand de tir par le haut (par escalier).

### **Partie 5 Course à pied ( C.A.P.)**

1,9km => stand de tir – arrivée

Parcours commun à la course S &XS



Le torse doit être couvert lors de l'arrivée (200m avant) il faut donc un tee-shirt ou une tri-fonction.

Les ceintures porte-dossard ou 3 points fixation minimum avec épingles sont autorisées.

Les dossards seront récupérés dans l'ordre d'arrivée par l'organisation pour l'addition des temps de pénalités (tir & correspondance poinçon ; pénalités pour départ anticipé et/ou assistance en zone de recherche) et le décompte de l'éventuel temps d'attente pour le classement final.

**En cas de refus de remettre le dossard à l'arrivée le concurrent ne sera pas classé.**