



# Sortie ½ journée du samedi 21 Juin 2025 - Clôture des journées à Barbizon

Une randonnée sur les traces des peintres impressionnistes du début du XIXème siècle

## **Parcours**

Environ 10 km. 2h30 de marche.

Dénivelé: 20 m

Carte IGN 2417OT

#### Rendez-vous:

8h30 au <u>Cimetière</u> de Paray ou 9h30 sur place au parking se trouvant allée des vaches à côté du restaurant du Chalet de la caverne des Brigands.

GPS 48.440835, 2.624356

Indemnisation covoiturage : 6 € (distance A/R : 86 km)

## **Descriptif**

A la sortie du parking, nous emprunterons la route des artistes sur le GR1 jusqu'au carrefour de l'Epine croisant avec la D607 que nous éviterons en bifurquant sur la route du bas bréau, puis la route du Briarée jusqu'au chemin de bornage que nous suivrons SO.

Après un crochet pour admirer le Chêne Charlemagne, nous nous retrouverons sur la Grande rue de Barbizon. Nous déambulerons dans la ville où nous découvrirons des maisons d'artistes ou littéraires.

Nous retournerons au frais de la forêt qui a inspiré ces peintres par le Denecourt n°6 jusqu'à l'éléphant rocheux. Nous quitterons le Denecourt en suivant le chemin partant vers l'Est jusqu'au monument MILLET & ROUSSEAU. Nous longerons alors l'allée des vaches jusqu'au parking du départ. Nous aurons fait alors un peu moins de 8km et certains pourront, s'ils le souhaitent, en rester là.

Pour les plus courageux, nous continuerons vers le sud sur le TMF jusqu'au croisement avec le Denecourt avant de remonter à notre point de départ.

Animatrice: Patricia

### Rappels environnement et sécurité

Respectez la nature et les propriétés privées, restez dans les chemins, ne laissez aucune trace de votre passage Suivez les consignes de l'animateur, ne partez pas devant lui, et gardez toujours en vue la personne qui vous précède Sur route, utilisez les trottoirs ou bas-côtés s'ils sont praticables, sinon on marche à gauche en file indienne, et on respecte le code de la route

Au croisement d'une voie carrossable, se regrouper et traverser en ligne sur instruction de l'animateur Si vous avez besoin de vous arrêter, prévenez le serre-file ou l'animateur, et laissez votre sac bien en vue au bord du chemin

Pensez à boire et à vous restaurer régulièrement

Informez l'animateur si vous êtes susceptible d'avoir un problème de santé particulier