Leyenda

- x — En el lazo nºx
- · — Realizar un Punto Bajo
- x z [· +] — Realizar un Punto Bajo y un aumento (AUMENTO = 2PB EN UN MISMO LAZO)
- x y [· -] — En el lazo nºx Realizar un Punto Bajo y una disminución (= 1 PB + SALTARSE EL SIGUIENTE LAZO)

VUELTA	Color	Puntos	Instrucciones
1	Blanco	1–6 (O O O O O O)	ANILLO MÁGICO DE 6 PB — Color inicial de la lana: BLANCO
2	Blanco	1–12	1 AUMENTO EN CADA PUNTO DE LA VUELTA ANTERIOR (6 AUMENTOS = 12 PUNTOS)
3	Blanco	1–18	(1 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (21)
4	Blanco	1–24	(2 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (24)
5	Blanco	1–30	(3 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (30)
6	Blanco	1–36	(4 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (36)
7	Blanco	1–42	(5 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (42)
8	Blanco	1–48	(6 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (48)
9	Blanco	1–54	(7 PB + 1 AUMENTO), SE REPITE 6 VECES (54)
10	Blanco	1–54	54 PB (1 PB EN CADA PUNTO)
11	Negro	1–54	CAMBIAR LANA A COLOR NEGRO — 54 PB (1 PB EN CADA PUNTO)
12	Negro	1–54	54 PB (1 PB EN CADA PUNTO)
13	Rojo	1–54	CAMBIAR LANA A COLOR ROJO — 54 PB (1 PB EN CADA PUNTO)
14	Rojo	1–54	
15	Rojo	1–48	
16	Rojo	1–42	
17	Rojo	1–36	
18	Rojo	1–30	
19	Rojo	1–24	
20	Rojo	1–18	RELLENAR A PARTIR DE AQUÍ.
21	Rojo	1–12	CERRAR EL AGUJERO FINAL DEL MUÑECO, COSIENDO

Repetimos las primeras vueltas, pero a la inversa; en vez de aumentar, disminuye.

BOTÓN CENTRAL POKEBALL / ALTERNATIVA: COSER UN BOTÓN REAL

VUELTA	Color	Puntos	Instrucciones
1	Blanco	1–6 (O O O O O O)	ANILLO MÁGICO DE 6 PB — Color inicial de la lana: BLANCO
2	Negro	1–12	CAMBIAR LANA A COLOR NEGRO

Quiensab3