

LES DINOSAURES

Matériel pour 2 joueurs :

- Une plaque dinosaure par joueur.
- 30 jetons ronds verts pour le dinosaure vert, 30 rouges pour l'autre.
- Deux dés :
 - Un dé avec 2 couleurs : 3 surfaces rouges, 3 vertes.
 - Un dé de 1 à 5 et une surface blanche.

Règles du jeu :

Le joueur qui a rempli le premier son dinosaure avec les jetons gagne la partie.

Déroulement du jeu :

Le joueur lance les deux dés :

- Il passe son tour si la couleur du 1^{er} dé est différente de celle de son dinosaure.
- Si le 1^{er} dé se retourne sur la couleur de son dinosaure, il prend le nombre de jetons indiqué par le 2^{ème} dé.

Variantes :

- Soit on demande aux joueurs de « tomber juste » (ils passent leur tour si le nombre de points du 2^{ème} dé est supérieur aux places restantes).
- Soit on n'impose pas de tomber juste : Si par exemple un joueur fait 5 au dé et qu'il reste 3 places à recouvrir sur son dinosaure, il peut prendre 3 jetons et terminer la partie.