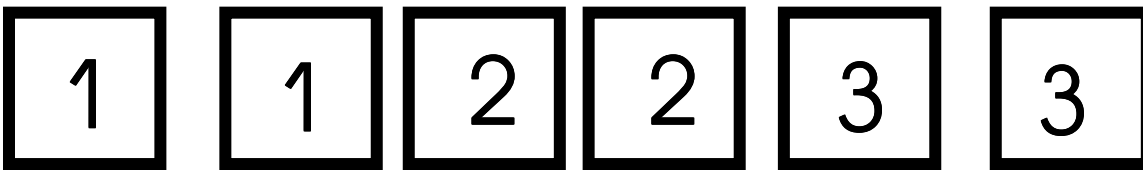


## LES TOURS DU CHÂTEAU

### Matériel pour 2 joueurs :

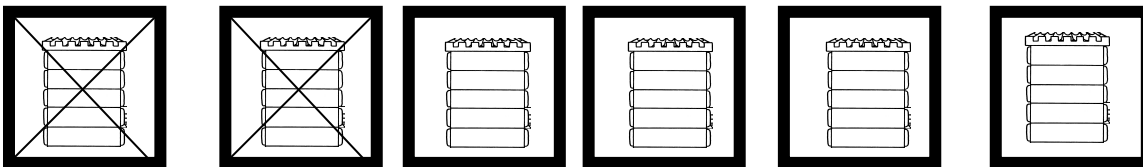
- La planche de jeu.
  - Les blocs de 1, 2 ou 3 pierres (page à découper) sont installés et groupés par valeur : c'est la pioche.
  - Deux dés :
- Le 1<sup>er</sup> dé a deux faces 1, deux faces 2 et deux faces 3

### Faces du 1<sup>er</sup> dé :



→ Le 2<sup>ème</sup> dé a quatre faces avec une tour et deux faces avec une tour barrée.

### Faces du 2<sup>ème</sup> dé :



### Règle du jeu

- Celui qui construit le premier sa tour grise en la recouvrant de blocs de pierres jaunes gagne la partie.

### Déroulement

- Quand le 2<sup>ème</sup> dé tombe sur une surface avec une tour, le 1<sup>er</sup> dé indique quel bloc de pierres prendre pour construire sa tour : bloc d'une, deux ou trois pierres, à placer sur la tour grise en commençant par le bas.
- Quand le 2<sup>ème</sup> dé tombe sur une tour barrée, le 1<sup>er</sup> dé indique combien de pierres il faut enlever et remettre dans la pioche. Il est parfois nécessaire de remplacer un gros bloc par sa valeur équivalente en petits blocs.